

《Android移动开发技术丛书 A》

图书基本信息

书名：《Android移动开发技术丛书 Android开发实例大全（第2版）》

13位ISBN编号：9787121241773

出版时间：2014-9

作者：王东华等

页数：700

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

《Android开发实例大全（第2版）》以Android应用程序的开发为主题，结合真实的案例向读者详细介绍了Android基本组件的使用及应用程序开发的整个流程。《Android开发实例大全（第2版）》的讲述由浅入深，实例全面且典型，几乎囊括了所有和Android应用相关的项目。全书分为18章，分别讲解了UI布局实例集锦、控件实例集锦、自动化服务实例集锦、数据存储实例集锦、电话和短信实例集锦、图形图像实例集锦、和网络有关的实例集锦、多媒体实例集锦、Google地图实例集锦、Google API实例集锦、平板应用实例集锦、游戏应用与程序优化，最后通过4个大型综合实例，分别介绍了开发手机地图系统、音乐播放器系统、NBA激情投篮游戏、综合邮件系统的基本过程。

《Android开发实例大全（第2版）》基础翔实，实例丰富、真实，适合Android程序开发的不同用户，既可以作为初学者的参考资料，也可以作为向此领域发展的程序员的参考书。

书籍目录

第1章 UI布局实例集锦

1

实例001：使用线性布局（LinearLayout）来布局屏幕

1

实例002：使用相对布局（RelativeLayout）来布局屏幕

3

实例003：使用表格布局（TableLayout）来布局屏幕

5

实例004：使用绝对布局（AbsoluteLayout）来布局屏幕

6

实例005：使用标签布局（TabLayout）来布局屏幕

7

实例006：使用层布局（FrameLayout）

9

实例007：创建一个桌面组件Widget

10

实例008：在屏幕中实现一个按钮效果

11

实例009：在屏幕中显示文字

12

实例010：在屏幕中显示编辑框

15

实例011：在屏幕中显示复选框

17

实例012：在屏幕中显示单选框

19

实例013：在屏幕中显示下拉列表框

20

实例014：在屏幕中实现自动输入文本效果

23

实例015：使用日期选择器控件DatePicker

26

实例016：自动选择一个输入时间

27

实例017：实现屏幕自动滚动

29

实例018：实现一个进度条效果

29

实例019：开发一个评分程序

31

实例020：在屏幕中显示一幅指定的图片

33

实例021：设置一幅图片作为按钮来使用

34

实例022：实现QQ空间中的显示照片效果

36

实例023：实现书架展示排列布局效果

38

实例024：实现树形菜单布局效果

40

第2章 控件实例集锦

42

实例025：显示在文本框中输入的信息

42

实例026：使用RadioGroup控件实现选项选择功能

44

实例027：使用CheckBox控件实现同意条款效果

45

实例028：使用Spinner控件实现选项选择

48

实例029：使用Gallery控件实现个人相簿功能

51

实例030：开发一个文件搜索程序

54

实例031：单击按钮后实现按钮置换

56

实例032：模拟实现一个时钟界面效果

58

实例033：联合使用DatePicker和TimePicker来选择日期和时间

60

实例034：动态分隔手机屏幕

62

实例035：使用ListActivity实现动态菜单列表

65

实例036：加载手机磁盘中的文件

67

实例037：实现抽屉样式效果

69

实例038：在屏幕中动态显示多种对话框

74

实例039：手机秘书——重要事情提醒

79

实例040：动态添加或删除菜单

85

实例041：自定义Android控件实现单选按钮

89

实例042：使用自定义控件在屏幕中绘制一条虚线

93

实例043：在屏幕中实现手风琴效果

94

实例044：在屏幕中实现有秒针的时钟

96

实例045：修饰屏幕中的Button按钮

98

实例046：在屏幕中实现定时器效果

99

实例047：设置屏幕中控件的样式	101
第3章 自动化服务实例集锦	102
实例048：自动获取手机屏幕的分辨率	102
实例049：自动获取手机电池的剩余电量	105
实例050：来电时自动发送信息提醒	107
实例051：获取手机存储卡的容量	111
实例052：操作存储卡和内存卡中的数据	114
实例053：设置闹钟	120
实例054：实现黑名单来电自动静音处理	126
实例055：设置一个自动开机界面	128
实例056：更换手机屏幕背景图片系统	130
实例057：设置自动更换手机桌面背景	133
实例058：自动控制后台系统服务	143
实例059：在屏幕中拖动一个按钮	145
实例060：启动和关闭AlarmManager服务	149
实例061：自动拦截黑名单	151
第4章 数据存储实例集锦	155
实例062：在屏幕上显示SharedPreferences中存储的信息	155
实例063：演示数据添加、删除等操作	156
实例064：编写一个手机日记本程序	161
实例065：使用ContentProvider开发一个手机日记本	167
实例066：使用文件保存数据	177
实例067：将网上的图片保存到SD卡并在手机中显示出来	179
实例068：保存联系人信息	182
实例069：使用文件方式保存信息	

184	
实例070：读取上次开机时保存的信息	186
第5章 电话和短信实例集锦	188
实例071：编写一个拨号程序	188
实例072：发送一条短信	190
实例073：单击按钮实现拨号功能	192
实例074：一个通用发短信程序	195
实例075：收到短信后用E-mail邮件进行通知	199
实例076：实现触屏拨号功能	202
实例077：一个短信群发程序	204
实例078：来电后自动发送邮件通知	206
实例079：监听手机拨接状态	208
实例080：检查短信是否发送成功	211
第6章 图形图像实例集锦	215
实例081：在屏幕中绘制一个矩形	215
实例082：在屏幕中绘制一个画布	218
实例083：实现水纹的透明效果	220
实例084：渲染几何图形	223
实例085：用图片为背景实现动画效果	226
实例086：在手机屏幕中实现Frame动画效果	228
实例087：对图片进行缩放处理	230
实例088：旋转屏幕中的图片	233
实例089：实现旗帜飞扬的效果	236
实例090：模拟构建一个3D场景效果	240
实例091：模拟实现粒子系统效果	243

- 实例092：在Canvas中写文字
246
- 实例093：移动屏幕中的图片
253
- 实例094：在屏幕中绘制一个三维圆柱体
256
- 实例095：获取并显示图片的宽和高
264
- 实例096：编写一个手机屏保程序
266
- 实例097：以触摸方式移动图片
273
- 实例098：显示存储卡中的图片信息
276
- 实例099：在手机屏幕中显示系统内的图片信息
278
- 第7章 和网络有关的实例集锦
281
- 实例100：传递HTTP参数
281
- 实例101：在屏幕中使用HTML程序
284
- 实例102：在手机中浏览网页
285
- 实例103：使用内置浏览器打开网页
286
- 实例104：显示QQ空间中的照片
288
- 实例105：通过RSS系统在线浏览新闻
290
- 实例106：下载网络图片作为手机背景
300
- 实例107：将文件上传至服务器
302
- 实例108：开发一个移动博客发布者
305
- 实例109：远程下载并安装一个软件
309
- 实例110：控制蓝牙系统
313
- 实例111：解析并生成XML文件
321
- 实例112：获取某个指定网页的HTML源码
322
- 实例113：使用PULL解析XML数据
324
- 实例114：采用POST方式向服务器传递数据
327
- 第8章 多媒体实例集锦

330	
实例115：播放一个指定的MP3文件	
330	
实例116：调节手机音量的大小	
333	
实例117：实现相机预览和拍照功能	
336	
实例118：在手机中播放影片	
342	
实例119：手机录音系统	
345	
实例120：设置手机中的铃声	
350	
实例121：在线播放网络中的MP3	
353	
实例122：在线下载音乐作为手机铃声	
359	
实例123：播放GIF格式的动画	
365	
实例124：在手机中播放MP4视频	
370	
实例125：在线观看3GP视频	
373	
第9章 Google地图实例集锦	
381	
实例126：定位当前位置的坐标	
381	
实例127：在手机中使用Google地图	
384	
实例128：在地图中定位输入的坐标	
389	
实例129：在地图中快速查询某个位置	
392	
实例130：随着手机的移动自动更新位置	
394	
实例131：在手机地图中描绘线路并计算线路距离	
398	
实例132：在Google地图中显示指定的位置	
404	
实例133：在手机地图中查询一个地址	
406	
实例134：在手机中实现地址查询	
407	
实例135：开发一个路径导航系统	
411	
第10章 Google API实例集锦	
418	
实例136：模拟验证官方账号	
418	

实例137：在手机中开发一个Google搜索程序

424

实例138：在手机中编写一个翻译软件

429

实例139：生成一个二维码

431

实例140：使用Google Chart API生成二维码

434

第11章 平板应用

439

实例141：开发一个音乐播放器

439

实例142：开发一个在线天气播报系统

445

实例143：开发一个网页浏览程序

454

实例144：使用文件来保存音乐状态

459

实例145：在屏幕中显示不同的进度条效果

462

实例146：勇敢派递员游戏

465

第12章 游戏应用

467

实例147：一个简单的贪吃蛇游戏

467

实例148：开发一个魔塔游戏

472

实例149：疯狂足球游戏

491

实例150：21点游戏

512

实例151：俄罗斯方块游戏

515

第13章 Android程序优化

519

实例152：测试计算机的性能

519

实例153：测试内存性能

521

实例154：优化Android模拟器

524

实例155：使用merge标签优化UI界面

527

实例156：优化Android Layout

529

实例157：优化Bitmap图片

531

第14章 可穿戴设备开发精粹

533	
实例158：使用SensorSimulator传感器	
533	
实例159：使用磁场传感器	
537	
实例160：使用加速度传感器	
538	
实例161：使用姿态传感器	
540	
实例162：使用温度传感器	
543	
第15章 综合实例——手机地图系统	
546	
实例163：使用Google地图开发一个综合地图系统	
546	
15.1 项目分析	
546	
15.1.1 规划UI界面	
546	
15.1.2 数据存储设计	
547	
15.2 具体实现	
548	
15.2.1 新建工程	
548	
15.2.2 主界面	
548	
15.2.3 新建界面	
550	
15.2.4 设置界面	
552	
15.2.5 帮助界面	
557	
15.2.6 地图界面	
559	
15.2.7 数据存取	
569	
15.2.8 实现Service服务	
574	
15.3 发布自己的作品来赢利	
576	
15.3.1 申请成为会员	
576	
15.3.2 生成签名文件	
578	
15.3.3 使用签名文件	
583	
15.3.4 发布	
585	

第16章 综合实例——音乐播放器系统

586

实例164：开发一个音乐播放器

586

16.1 项目介绍

586

16.1.1 项目背景介绍

586

16.1.2 项目目的

587

16.1.3 对读者的意义

587

16.2 需求分析

587

16.2.1 构成模块

587

16.2.2 功能结构图

590

16.2.3 系统功能说明

591

16.2.4 总体目标

591

16.3 设计数据库

592

16.3.1 字段设计

592

16.3.2 数据库连接

592

16.3.3 创建数据库

593

16.3.4 操作数据库

594

16.3.5 数据显示

595

16.4 具体编码

595

16.4.1 服务信息主界面

595

16.4.2 播放器主界面

597

16.4.3 播放列表功能

606

16.4.4 菜单功能模块

609

16.4.5 播放设置界面

611

16.4.6 设置显示歌词

614

16.4.7 文件浏览器模块

616	
第17章 体育类游戏——NBA激情投篮	
620	
实例165：NBA激情投篮	
620	
17.1 项目介绍	
620	
17.1.1 意义和技术分析	
620	
17.1.2 策划游戏	
621	
17.1.3 准备工作	
621	
17.2 项目架构	
622	
17.2.1 总体架构	
622	
17.2.2 规划类	
622	
17.3 具体编码	
624	
17.3.1 编写主类LanqiuActivity	
624	
17.3.2 编写常量类	
627	
17.3.3 设计游戏试玩界面	
632	
17.3.4 绘制游戏场景	
637	
第18章 综合邮件系统	
645	
实例166：开发一个综合邮件系统	
645	
18.1 项目介绍	
645	
18.1.1 项目背景介绍	
645	
18.1.2 项目目的	
645	
18.2 系统需求分析	
646	
18.2.1 构成模块	
646	
18.2.2 系统流程	
649	
18.2.3 功能结构图	
649	
18.2.4 系统功能说明	
650	

18.2.5 系统需求	650
18.3 数据存储设计	650
18.3.1 用户信息类	651
18.3.2 SharedPreferences	654
18.4 具体编码	656
18.4.1 欢迎界面	657
18.4.2 系统主界面	659
18.4.3 邮箱类型设置	666
18.4.4 邮箱收取设置	669
18.4.5 邮箱发送设置	673
18.4.6 邮箱用户检查	678
18.4.7 设置用户别名	682
18.4.8 用户邮件编辑	685
18.5 总结	691

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com