

《C++程序设计语言（特别版）》

图书基本信息

书名：《C++程序设计语言（特别版）》

13位ISBN编号：9787111102021

10位ISBN编号：7111102029

出版时间：2002-7

出版社：机械工业出版社

作者：[美] Bjarne Stroustrup 贝尔实验室

页数：905

译者：裘宗燕

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《C++程序设计语言（特别版）》

内容概要

《C++程序设计语言》介绍了标准C++以及由C++所支持的关键性编程技术和设计技术。标准C++较以前的版本功能更强大，其中许多新的语言特性，如名字空间、异常、模板、运行时类型声明等使得新技术得以直接应用。这本书围绕语言及库功能来组织，内容涉及C++的主要特征及标准库，并通过系统软件领域中的实例解释说明一些关键性的概念与技术。

此特别版增加了关于现场和标准库的异常时安全性两个附录，这就使书的内容完全地和权威性地覆盖了整个C++语言，其标准库，以及关键性的设计技术。

《C++程序设计语言（特别版）》

作者简介

Bjarne Stroustrup是C++的设计师和最早的实现者，也是《C++程序设计语言》、《带标注的C++参考手册》和《C++语言的设计与演化》的作者。他从丹麦Aarhus大学和英国牛津大学毕业，现在是AT&T大规模程序设计研究部的负责人，AT&T特别成员，AT&T贝尔实验室特别成员，以及ACM特别成员。Stroustrup的研究兴趣包括分布式系统、操作系统、模拟、设计和程序设计。他也是Addison·Wesley的C++In-Depth系列书籍的编辑。

《C++程序设计语言（特别版）》

书籍目录

出版者的话
专家指导委员会
中文版序
译者序
序
第2版序
第1版序
导论
第1章 致读者
第2章 C++概览
第3章 标准库概览
第一部分 基本功能
第4章 类型和声明
第5章 指针、数组和结构
第6章 表达式和语句
第7章 函数
第8章 名字空间和异常
第9章 源文件和程序
第二部分 抽象机制
第10章 类
第11章 运算符重载
第12章 派生类
第13章 模板
第14章 异常处理
第15章 类层次结构
第16章 库组织和容器
第17章 标准容器
第18章 算法和函数对象
第19章 迭代器和分配器
第20章 串
第21章 流
第22章 数值
第三部分 用C++做设计
第23章 开发和设计
第24章 设计和编程
第25章 类的作用
附录和索引

精彩短评

- 1、c++起手式
- 2、很好很枯燥的一本书。初学者还是primer或者accelerated吧。
- 3、当时看完大概浏览完了C++ primer之后，感觉对于C++还是有些不知道怎么用，于是从图书馆借了这本书，可能由于两本书的风格不太一样，看过C++ primer后再看这本书，感觉没那么吃力，而且原来对于C++ primer不太懂的地方也明朗了，所以初学的时候可以不用找哪本书入门经典，而要找哪本书适合自己，根据自己的情况选择对自己胃口的书，包括行文风格和代码风格等等，只有喜欢一件事，然后去做，你才能高效的把它做成。
- 4、虽然先看的《C++Primer》，这本看的没它多，但其实更喜欢这本的章节安排和学习顺序，没有随时掺杂太多标准库的东西，这样会让已经有编程经验的人看起来速度快很多。
- 5、2007年秋天，在秦皇岛出差读的。
- 6、C++创始人的杰作，每次看都有不同的收获。
- 7、这书是相当的厚，看了很久。翻译比较差劲，语句不通顺或者拗口的地方太多了。从内容上说，书中有很多关于程序设计的思考，特性利弊权衡，讨论使用场合，适合对C++已经有一定了解了的人阅读。
- 8、学习C++必备，但没有一定的c++基础看起来会很累
- 9、写的很细，不过翻译不太好，读起来比较晦涩。
- 10、经典
- 11、11年前我只知道C++最NB是世界上最NB的计算机语言，可以万能。直到后来我的膝盖中了一箭，错错，我一直想知道我学会了屠龙术但是哪里有龙呢？
- 12、C++之父的东西，感觉还是很难啊！前面看着看着，稍不如意，就发现后面的东西看不懂了。也是一大部头
- 13、应该要尽快更新，和减少专业术语。现在已经到c++ 11了，这本书还是c++ 98
- 14、书的内容和思想不错，翻译就是饭桶
- 15、内容太多，条理不如《C++ Primer》清楚
- 16、其实只读完了一半，然后决心转攻python了。但这本书无疑是极好的学习书。
- 17、没有大家评价的那么好，组织混乱，作者写作能力较差，没有搞清楚阅读对象另外翻译的也确实不怎么样
- 18、贡献者：SZDIY
- 19、这个还是当参考书吧
- 20、学习C++的经典之作。
- 21、翻出来再看看。常读常新
- 22、应该还需要再看一遍。
- 23、教材，英文的
- 24、没C++Primer看得多，但是毕竟是亲爹=.=
- 25、既然是经典还有不拜读的嘛
- 26、必读
- 27、虽然是C++之父写的，但写得不是很好（其实连他自己都说自己不擅长写书）。如果是学C++，建议读 Stanley B.Lippman的《C++ Primer》。
- 28、获益良多
- 29、看了好几遍的C++书，开始一点都看不明白，每一次都会对C++有新的认识。
- 30、非常有难度的书，就看你愿不愿意啃了。这本书是一颗原子弹，威力无穷，把习题做完，附录也要看，附录更是本质的东西。
- 31、基本已经把此书看透了，我现在碰见谁都敢大声说：“我精通C++！”
- 32、为了准备面试刷了一遍，收获不少。
- 33、c++之父的经典著作,看过很多遍了
- 33、叨炸天

《C++程序设计语言（特别版）》

- 34、好书。注重思想。
- 35、很好的书，我看的是英文版，美中不足的是，我看完后不到一个月，第四版影印版才出。
- 36、这不是入门书。
- 37、独立思考
- 38、简直神书。。没有一定的开发经验真是看得好头疼
- 39、翻译通顺，但太蹩脚
- 40、当年老师唯一推荐的书。。
- 41、买了一本 C++primer后就没读了 以后要好好看看
- 42、看的都快忘了
- 43、最详细的一本基础语法书~
- 44、不适合初学者，竭力推荐初学C++的读者从《易学C++》等初级boss开始打金。当然大师级的作品可以买回来细加研读，收藏癖还可以仔细抚摸。我是看了不到一半就送了出去。
- 45、入门必读，C++作者作品，绝对权威
- 46、说实话，没有看完，但是大部分都看了，感觉BS更适合去做一个哲学家，每章写的那些"谏言"，看着像是名人名言.....
- 47、我不知道翻译为什么要把“ interface ”翻译成界面，玩非主流？别人翻译的都是接口
- 48、有点晦涩，第一遍读不懂不要怪自己，因为这本书不是为你读第一遍而写的。
- 49、知识很全面，同样也很啰嗦。
- 50、C++作者写的经典

精彩书评

- 1、十分惭愧，又是一本在家封尘已久再拿来起尘的书。究其原因... 当时购得，扫看了几眼前些章，觉得就那么回事儿，而且最关键的是非等宽字符代码看得我这个非常的不习惯，于是乎渐渐入柜淡忘。再次拾起缘故复杂，工作中的近半个月里偷闲翻看了三百余页，发现其内确实精妙绝伦，不时让我有拍案的冲动。此厚厚的大部头，内容已然超过《C++ Primer 4th》。但是个人以为在细致应用的程度上还是Primer略高些，因为本书有很大一部分在讲设计的细节，不仅仅告诉你应该怎样做，还告诉你这样做的技术缘由及其来龙去脉。非常有趣的人性化的前言，还刻意介绍了为什么使用非等宽字符代码，而接下来的阅读中，是因为习惯或是真的被大师的话所“蛊惑”了，确实看起来习惯了许多。应该是因为单一作者的原因吧，所以本书相较Primer可以更多的发挥个人写作风格，看到“伊皮鲁斯式的胜利”，“君主论”，乃至是“丘吉尔的断言”，我不由得有内牛的冲动，多么贴近生活，这才是鲜活的邻家老湿啊...书中就如其前言所说，没有教条式的“一定要XXX”，“必须要XXX”的经验建议。相信会令一些深具反叛心理的读者收益。此书中我再次不断的惊见常量42，这回我可以毫不犹豫的确定一定然后肯定的说 Stroustrup 和 Lippman 两位C++大师都非常喜欢“银河系漫游指南”。书后的习题也是相当的经典，翻至后面章节，个人所见最高难度6的题目竟然是要求读者学习另一门自然语言...想起个人英语的悲剧史，我禁不住再次内牛满面...另一方面，本书的译者（裘宗燕）也是位非常令人敬佩的大师，亲力亲为严谨翻译的导师令人钦佩，且其个人页面有完整的勘误表。本书唯一令人稍有不适的，应该是一些专业术语的翻译。比如inline被翻译成“在线”，interface翻译为“界面”，等等...但是裘老在其个人主页上也很清楚的写上了各中原因，慢慢读下去也就可以接受了，虽然有时候我面对“在线”这个词的时候还是会有那么些瞬间的迟疑。当然了，如若英文基础过得去，推荐购影印版。喜爱C++此书万不可错过，旅途愉快！
- 2、看了这本书，我基本上成了所有认识的人的导师！周围任何一个写C++程序碰到问题的人，我都能在5分钟内帮他解决！当然光看还不行，必须是用心看，还得实践！附录也很有的看，就连C++的语法BCD范式，也很有的看！
- 3、之前没学过C++，想看这本书入门，但是看得我云里雾里的。个人觉得，这本书并不适合初学者。并不是书不好，相反，里面的一些话会引得你去反复咀嚼，然后有所领悟。毕竟这本书的作者就是C++之父。但是，感觉里面对C++的讲解不够系统性，让初学者比较难把握。有一定基础之后再去看或许比较好。
- 4、第二章c++概览-程序设计范型，帮助理清整体的印象。第四部分，这是较有意思的一部分，摘要索引如下：p608, p630 - 新旧转化的议论（涉及语言演化）p615 - 封装变化(这里已提示设计模式的思想)p630 - 健康的怀疑p636 - c++最关键的概念是类（可认为是元概念）p670 - 类的种类，具体类，抽象类，动作类，结点类，界面类，句柄类（这些概念已高于cpp，更一般化）剩下就是细节，可按小标题，选择阅读（建议抠细节抠彻底）。作者经验丰富，提示多，信息量较大。比如15.4.4-15.4.4.1讲typeid和扩展的类型信息，提醒读者在动态连接库的情况下，使用（class type_info的成员函数）operate == 时要讲究什么。但这里有的地方是一句话带过，不免费解，如：“在由（class type_info的成员函数）before()定义的顺序关系和继承关系之间没有任何联系”，这可以参考《掌握标准C++类-中文》182页。15.4.5-RTTI的使用和误用。这节列举了两大经验类型的人群，前者c, pascal, modula-a, ada和后者smalltalk, List, 前者试图用RTTI模拟switch, 后者过度使用RTTI进行类型检查。从这里可以看出，不同背景经验的人，使用cpp的同一个机制，会出现不同的习惯，体现他们各自的偏好以及误用。以我的经验，这里需要自我怀疑，结合现场实际情况，即对自己的偏好也进行审视，调整代码，做到不多也不少，降低风险，这样代码一般没有什么大问题。这本书看来不适合初学，不过随着学习日久，非看此书不可，相信都会有所收益。（2009年作者又出版了一部教程专著《C++程序设计原理与实践》）
- 5、这本书我看的是裘宗燕翻译的中文版。单就译文的流畅而言，没有太大的问题，基本不存在诘屈聱牙的翻译。但是技术书籍的翻译不同于小说，其中有很多特定名词，都有特定的中文名词相对应。不管该名词以前翻译得是否恰当，既然已经被广泛使用了，最好还是遵守得好。不然，既影响阅读其他C++著作，也影响与其他程序员的沟通交流。
- 6、有些专业术语明明已经很流行了，却使用了另外的名字。像在线函数，函数界面，明明是内联函数，函数接口啊。弄得我一时间摸不着头脑。还有有些句子翻译的不是特别清楚，但多读几遍差不多

《C++程序设计语言（特别版）》

可以理解了。正在学C++，有些知识点还没有接触。看此书有一定的难度尤其是在看C++概览那一章，讲的有些抽象。但是随着学习的深入我相信那些都不是问题的。不适合初学者是肯定的，跨度很大。需要有一定的基础。刚开始看，有这些感受，随着学习的深入肯定还会有新的体会。

7、原先我是想找本C++语法和用法书，然后发现单位有这样的一本。我以为能够一个晚上看完的，结果发现信息量很大，需要一周以上的的时间。不知道是不是我习惯看英文书了，看翻译过来的中文书总是有点隔阂。里面的句子需要扫描很久才能看懂。从这本书的内容上看，字字珠玑，可能作者是程序员的关系，里面的细节往往一笔带过，没有详细写，并且作者完全是以语言设计者的角度来写的，为了什么目的，需要设计什么功能，什么的。如果真的读懂这本书，那么就可以站在语言设计者的角度来思考问题了。最后还要说一句，里面的内容假设读者是资深的开发人员（不一定是C++），初学者请不要看，因为有太多的细节，没有编程经验的人无法弄懂。

8、我想问下大家怎么才能看到呢 很需要这本书 现在很想学好C++这门语言 所以非常需要这本书 希望大家能告诉我怎么看哦 谢谢拉我想问下大家怎么才能看到呢 很需要这本书 现在很想学好C++这门语言 所以非常需要这本书 希望大家能告诉我怎么看哦 谢谢拉

9、p219 10.4.4.1 对象的复制t1 = t2 的默认含义是将t1按成员逐个复制到t2该是 t2=t1 吧？

10、从评论这本书的人的数量就能看出，C++的程序员越来越少。时间在流逝，社会在进步，技术在更新。有时候我为C++的没落感到惋惜，其实我这么想是多余的。因为人会老，技术也是如此。

但C++依然很强大，她依然在为各个重要的领域服务着。此书就像C++语言本身一样强大。但与此不同的是，虽然C++程序员的数量在递减，可是此书在C++程序员心中至高无上的地位，却是永不可磨灭的。这就是经典。

11、在掌握了一定c++编程技术之后，再读这本书是非常解渴的。它会循循善诱的为你讲解你之前困惑已久的问题，并注重编程思想和习惯的提醒和建议，毕竟作者是c++之父，他对c++每个特性存在的理由都很明晰，提出的建议自然实用，至少对c++是这样。不管翻译质量如何，书本身的内容是非常值得研读和实践的，翻译上的欠缺我想有点基础的读者都能屏蔽掉吧。

12、这本书不是太适合初学者。作者好像是一位哲学家，不但告诉你这样，而且告诉你为什么这样。如果你有一定的语言积累，读此书，犹如沐春风，和作者神游一番。读完此书，c++的架构已在心中。c++的博大不言而喻。读完此书，看c/c++方面的书，速度奇快，毕竟是c++之父写的书啊。初学者看此书，有一定的难度。总之，正如作者所言，这是一本可以伴你成长的书，你的付出和你的所得成正比。

《C++程序设计语言（特别版）》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com