

《任天堂創造驚奇的方程式》

图书基本信息

书名：《任天堂創造驚奇的方程式》

13位ISBN编号：9789862568620

10位ISBN编号：9862568623

出版时间：2011-6-24

出版社：青文出版社

作者：井上理

页数：320

译者：吳函璇

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《任天堂創造驚奇的方程式》

內容概要

- - 貫徹娛樂，堅持獨創。
Wii、DS主機全球銷售超過1億台
為您解明任天堂稱霸世界的秘密！
從0到100,000,000
帶您深入了解任天堂的
經營哲學與企業文化

《任天堂創造驚奇的方程式》

作者簡介

井上理

Inoue Osamu

1974年於靜岡縣出生。1999年畢業於慶應義塾大學綜合政策學部，進入日經BP社。任職『日經電腦』編輯部的記者，對IT業界的動向、網路革命等取材。2004年被派至『日經商業』編輯部。負責汽車業界、IT業界、流通服務業界等。耗時約3年持續任天堂相關取材活動後，於2009年成為『線上日經商業』的專屬記者。

《任天堂創造驚奇的方程式》

精彩短评

1、SONY不也同时设计硬件和软件吗.....

2、其实LZ说错了，Wii的remote不是用烂的红外线遥控，比那些电视什么的遥控器还是要高级很多的。remote前面黑色的滤光片后面是一个红外摄像头，用来捕捉感应条上的红灯发出的光线（850nm波长），然后将捕捉到的图像通过蓝牙传输到Wii，通过处理得到光标位置。其实有点像小霸王的光枪的原理，但是更精确，算法更先进。SCE那些什么工作室什么的，只是些做游戏的而已，任天堂的机器是注入了游戏的灵魂在里面的，所以本家的游戏往往能将技能和外设发挥到极致，这是另外两家没法比的，当然这里也没说谁好谁坏。

3、好吧。sony也是。其实微软也是。

4、-----

2楼 2011-12-21 17:18:23 二不休

SONY不也同时设计硬件和软件吗.....

但是一共三个人赛跑，骚泥排第三。。。

5、实际上，游戏界只要做硬件的，没有不自己做软件的，包括当年的世嘉，倒闭了之后就专门做软件了

6、索尼没有真正意义上的第一方，其实是收购了一些第三方公司，而任天堂是软件体制的公司，索尼比较拼硬件，任天堂的游戏品牌足以扭转自己平台的命运，这是索尼做不到的

7、SCE不就是SONY的吗

8、任饭入门还可以读下，

9、-----

8楼 2012-06-19 22:06:08 鈊鯨簾眯矽汙

索尼没有真正意义的第一方？SCE旗下这么多工作室都泪目了。

早就该反省了，那么多工作室有什么能联系PS 123代的软件么？

10、索尼没有真正意义的第一方？SCE旗下这么多工作室都泪目了。

11、《任天堂快乐创意方程式》，很喜欢这本书，游戏改变世界，人对于游戏的追逐，有各种理由，游戏固然可以让人沉湎，但也可发挥正面作用，我曾建议有些人使用wii来作为辅助工具。此书非常朴实，揭密任天堂的企业精神、创意由来、产品研发等诸方面，“有创造性，懂得灵活变通”，深受启发。

12、关于任天堂的书太少了，这样一家有趣的公司怎么就很少人来挖掘其价值，对比现在铺天盖地关于苹果的各种什么创新，发家史，成功史的书，真是凤毛麟角。在创新价值的参考研究上，任天堂绝对是可以媲美苹果的。

这书可以作为任家的入门普及，还未完全翻完。只供部分观点的小结。

关于硬件和软件

这世界上有少数几家公司自己同时设计硬件和软件的公司，在美国有苹果，而在日本有任天堂。一直觉得，只有真正软件和硬件都掌控在自己来设计才能做出好的产品，更确切的说是发明新的东西。不过，任天堂内部却自己定性为“软件体”，一家娱乐公司，偏重于游戏软件的开发，虽然它们也自己设计NDS，Wii各种硬件。苹果是家科技公司，去整合各种新的技术和材料来设计新的产品。而任家在硬件上并无太多高科技，wii的遥控技术就是大家都用烂的红外线遥控，并无太多高深，但任家的厉害是用这种成熟技术玩出新的花样，这也是任家不同于苹果的硬件设计方法。

13、FC和GBC陪我度过了小学和初中，GBA伴了我高中三年，NDS至今仍未离手，直到现在我还记得第一次用上NDS触摸屏的那种心情，黄金太阳、高级战争、口袋妖怪、萨尔达、应援团、节奏天国、瓦里奥制造、火焰纹章、银河战士，虽然我玩不下马里奥系列，但是任系的游戏我确实玩了不少，一旦开始就没有任何烂尾，正像书中提的，任天堂的游戏操作简单，易上手，却扔人玩着开心。

游戏之外的，书中提到的任天堂的理念，管理风格，历史等等都具有相当的可学习性，对山内、横井、宫本、岩田的行事风格和人生经历都做了一番解读，相信不同的人阅读起来都会有不同的启发

《任天堂創造驚奇的方程式》

。

世界并不公平，努力并不一定带来好结果，但是努力的人总是会得到上天的眷顾，谋事在人成事在天，正是何为任天堂。

14、sony没有任天堂那样的游戏设计团队吧？sony平台上游戏似乎都是第三方的开发商。任天堂是同时做自己硬件上的游戏，像Mario那种，游戏开发能力比硬件强。

《任天堂創造驚奇的方程式》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com