

# 《AutoCAD曲面建模实用教程》

## 图书基本信息

书名：《AutoCAD曲面建模实用教程》

13位ISBN编号：9787561236253

10位ISBN编号：7561236255

出版时间：2013-3

出版社：姚敏茹，陶毅，张小粉 西北工业大学出版社 (2013-03出版)

页数：219

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《AutoCAD曲面建模实用教程》

## 内容概要

《AutoCAD曲面建模实用教程(高等学校十二五计算机规划教材)/实用教程系列》编著者姚敏茹、陶毅、张小粉。

《AutoCAD曲面建模实用教程(高等学校十二五计算机规划教材)/实用教程系列》从使用者的角度出发，通过典型实例的详细讲解，系统深入地介绍AutoCAD曲面建模的主要功能和使用，引导读者在完成各种不同实例的建模过程中，系统地掌握在AutoCAD中进行曲面建模的方法与过程。全书主要内容包括三维绘图基础，三维曲线与曲面，齿轮类零件建模，凸轮类零件建模，叶轮、叶片类零件建模，蜗轮、蜗杆类零件建模，三维模型的着色与渲染，三维实体模型装配等。

本书以图文对照方式进行编写，内容全面，循序渐进，通俗易懂。本书适合AutoCAD用户迅速掌握和全面提高使用技能，对具有一定基础的用户也具有参考价值，还可供企业、研究机构、大中专院校从事CAD / CAM的专业人员使用。

# 《AutoCAD曲面建模实用教程》

## 书籍目录

第1章 三维绘图基础 1.1 三维坐标系 1.2 创建简单的三维对象 1.3 设置UCS 1.4 设置三维视图 思考题 第2章 三维曲线与曲面 2.1 三维多段线 2.2 由平面产生模型 2.3 由预定义三维曲面产生模型 2.4 由三维网格产生模型 2.5 由线产生模型 2.6 修改三维面的边的可见性 思考题 第3章 齿轮类零件建模 3.1 圆柱齿轮 3.2 圆柱斜齿轮 3.3 锥齿轮 3.4 盘形齿轮 思考题 第4章 凸轮类零件建模 4.1 圆柱凸轮 4.2 盘形凸轮 4.3 端面凸轮 4.4 移动凸轮 思考题 第5章 叶轮、叶片类零件建模 5.1 实例说明 5.2 操作步骤 思考题 第6章 蜗轮、蜗杆类零件建模 6.1 蜗轮 6.2 蜗杆 思考题 第7章 三维模型的着色与渲染 7.1 消隐 7.2 视觉样式 7.3 渲染与渲染设置 7.4 光源 7.5 材质与材质库 7.6 纹理贴图 7.7 雾化和深度 7.8 背景 思考题 第8章 三维实体模型装配 8.1 创建鼓风机叶片实体模型 8.2 创建鼓风机底座外壳 8.3 创建鼓风机顶盖实体模型 8.4 查看鼓风机实体模型效果 思考题 附录1 技巧集锦 附录2 AutoCAD 2010命令速查表参考文献

# 《AutoCAD曲面建模实用教程》

## 编辑推荐

《AutoCAD曲面建模实用教程(高等学校十二五计算机规划教材)/实用教程系列》编著者姚敏茹、陶毅、张小粉。全书共分为8章。其中,第1章介绍在AutoCAD 2010中绘制三维视图的基本知识和基本操作,为快捷、高效绘制三维视图奠定基础;第2章介绍在AutoCAD中表面模型的绘制方法和技巧;第3章通过4个实例,介绍齿轮类零件建模的过程和方法;第4章通过4个实例,介绍凸轮类零件建模的过程与方法;第5章通过风扇叶片的建模,重点介绍转轴圆柱体一端圆弧面的生成,风扇叶片复杂形状实体的生成,使实体与坐标系基准面呈一定角度的方法;第6章通过2个实例,使读者掌握三维绘图命令的综合应用;第7章介绍三维实体模型着色和渲染的基本方法,根据实际需要进行场景、灯光、材质及背景等各项设置,最终渲染出较为真实的三维实体效果;第8章介绍综合应用AutoCAD中的各种工具对三维实体模型进行修改、着色和渲染,最终得到尺寸准确、轮廓清晰、效果逼真的三维实体模型。书后共有2个附录,附录1为在AutoCAD应用中的技巧集锦;附录2为AutoCAD常用的命令快捷键。

# 《AutoCAD曲面建模实用教程》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)