

《Unity3D网络游戏实战》

图书基本信息

书名：《Unity3D网络游戏实战》

13位ISBN编号：9787111549961

出版时间：2016-11

作者：罗培羽

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Unity3D网络游戏实战》

内容概要

深入讲解Unity3D网络游戏开发的原理和实现细节，全面剖析游戏网络框架设计。· 实战性强，以多人坦克对战游戏案例贯穿全书，详述网络游戏的开发过程，帮助读者掌握商业游戏的设计思路和实现方法。

《Unity3D网络游戏实战》

精彩短评

- 1、当然是要力推了
- 2、一本讲网络游戏开发的书，前半部分都是在讲unity的基础，简直就是在凑篇幅。后半部分讲的又太浅了，作者说他是个资深主程序，但他写的这些容易却不适合于一个正规的游戏。后面还专门搞了一篇在讲同步，结果自己的demo却卡得要死。。。无力吐槽

《Unity3D网络游戏实战》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com