

《Java核心技术精讲》

图书基本信息

书名：《Java核心技术精讲》

13位ISBN编号：9787302321175

出版时间：2013-10-1

作者：李兴华

页数：468

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Java核心技术精讲》

内容概要

《Java核心技术精讲》是一本实战型的、完全以自学为主的Java核心入门类图书。全书内容包括Java简介、Java基础语法、面向对象、异常的捕获及处理、包及访问控制权限、Java新特性、多线程、常用类库、Java IO操作、网络编程、类集框架、Java数据库编程、DAO设计模式、Eclipse开发工具。全书写作着重体现"好学"、"实用"、"配套资源完善", 具体来说主要有以下特点:

视频讲解: 49小时大型同步视频讲解(光盘中), 把市场价值1000元的名师课堂搬回家;

案例教学: 全书有506个实例、案例源程序分析, 用实例、案例学习最快捷;

实战应用: 以实战应用、就业实践为目的, 杜绝纸上谈兵;

名师编著: 由具有多年软件开发和培训经验、著有教材4部、北京魔乐科技实训中心知名实战派讲师李兴华编著, 确保图书的实战性及优良品质;

配套完善: 网站或者光盘提供了电子教案、教学课件、习题答案、交流论坛、源程序等大量学习资源

。

书籍目录

第1部分 Java基础知识

第1章 Java简介

2

视频讲解：2小时38分钟

1.1 Java概述

3

1.2 JDK的安装与配置

8

1.3 第一个Java程序：永远的 "Hello World!"

12

1.4 第一个程序解释

13

1.5 CLASSPATH

15

1.6 本章小结

17

1.7 实践与练习

17

1.7.1 简答题

17

1.7.2 编程题

17

第2章 Java基础语法

18

视频讲解：2小时23分钟

2.1 注释

19

2.2 标识符和关键字

20

2.3 数据类型

21

2.3.1 整型 (byte、short、int、 long)

22

2.3.2 浮点型 (float、double)

27

2.3.3 字符型 (char)

29

2.3.4 布尔型 (boolean)

31

2.3.5 字符串 (String)

31

2.4 运算符

33

2.4.1 三目运算符

36	
2.4.2	逻辑运算符
37	
2.4.3	位运算符
39	
2.5	程序结构
41	
2.5.1	选择（分支）结构
42	
2.5.2	循环结构
47	
2.6	方法
52	
2.6.1	方法的基本定义
52	
2.6.2	方法的重载
55	
2.6.3	递归调用
56	
2.7	习题讲解
57	
2.8	本章小结
60	
2.9	实践与练习
61	
2.9.1	简答题
61	
2.9.2	编程题
61	
	第2部分 面向对象
	第3章 面向对象
64	
	视频讲解：20小时
3.1	面向对象简介
65	
3.2	类与对象
66	
3.2.1	类与对象的基本概念
66	
3.2.2	类与对象的定义
67	
3.2.3	引用传递的初步深入
72	
3.3	封装性初步
74	
3.4	构造方法
76	
3.5	匿名对象
80	

3.6 简单Java类	81
3.7 数组	83
3.7.1 数组的基本概念	83
3.7.2 数组的静态初始化	87
3.7.3 数组与方法	87
3.7.4 与数组有关的操作方法	95
3.7.5 二维数组	96
3.7.6 对象数组	97
3.7.7 习题讲解	99
3.8 String类	104
3.8.1 String类的两种对象实例化方式	104
3.8.2 字符串比较	105
3.8.3 字符串常量是String类的匿名对象	107
3.8.4 String类的两种实例化方式的区别	108
3.8.5 字符串的内容一旦声明则不可改变	111
3.9 String类的常用方法	112
3.9.1 字符串与字符	114
3.9.2 字符串与字节	115
3.9.3 字符串比较	116
3.9.4 字符串查找	117
3.9.5 字符串替换操作	119
3.9.6 字符串截取	119
3.9.7 字符串拆分	

120
3.9.8 其他方法
121
3.9.9 习题讲解
124
3.10 this关键字
125
3.10.1 "this.属性"表示本类属性
125
3.10.2 调用本类方法
127
3.10.3 this表示当前对象
132
3.11 引用传递的三道范例
133
3.12 对象比较
137
3.13 static关键字
139
3.13.1 使用static定义属性
139
3.13.2 使用static定义方法
141
3.13.3 理解主方法
143
3.13.4 static关键字的使用
144
3.14 代码块
146
3.14.1 普通代码块
146
3.14.2 构造块
147
3.14.3 静态块
148
3.15 思考题
149
3.16 内部类
152
3.16.1 内部类的基本概念
152
3.16.2 使用static定义内部类
156
3.16.3 在方法中定义内部类
157
3.17 引用与类抽象的实际作用
158
3.18 核心思考题
162

3.19 单向链表	165
3.19.1 链表的基本概念	165
3.19.2 链表的基本雏形	169
3.19.3 开发可用链表	171
3.19.4 保存多个对象	178
3.20 继承性	182
3.20.1 继承问题的引出	182
3.20.2 继承的实现	183
3.20.3 继承的限制	184
3.21 覆写	188
3.21.1 方法的覆写	188
3.21.2 属性的覆盖	191
3.22 核心思考题	192
3.23 final关键字	196
3.24 构造方法私有化	197
3.25 多例设计模式	200
3.26 多态性	201
3.27 抽象类	206
3.27.1 抽象类的基本概念	206
3.27.2 抽象类的应用--模板设计模式	209
3.28 接口	211
3.28.1 接口的基本概念	211
3.28.2 使用接口定义标准	215
3.28.3 接口的实际作用--工厂设计模式 (Factory)	

216
3.28.4 接口的实际作用--代理设计模式 (Proxy)
218
3.28.5 抽象类和接口的区别
219
3.29 匿名内部类
221
3.30 Object类
222
3.30.1 取得对象信息 : toString()
223
3.30.2 对象比较 : equals()
224
3.30.3 使用Object接收所有的引用数据类型
225
3.31 包装类
226
3.31.1 装箱与拆箱
227
3.31.2 数据转型
229
3.32 思考题
231
3.33 本章小结
237
3.34 实践与练习
239
3.34.1 简答题
239
3.34.2 编程题
239
第4章 异常的捕获及处理
241
视频讲解 : 1小时13分钟
4.1 认识异常
242
4.2 处理异常
242
4.3 异常的处理流程
246
4.4 throws关键字
248
4.5 throw关键字
249
4.6 异常处理的标准格式
250
4.7 RuntimeException

252	
4.8 断言：assert	
253	
4.9 自定义异常类	
254	
4.10 本章小结	
255	
4.11 实践与练习	
255	
4.11.1 简答题	
255	
4.11.2 编程题	
255	
第5章 包及访问控制权限	
256	
视频讲解：53分钟	
5.1 包的定义及使用	
257	
5.1.1 包的定义	
257	
5.1.2 包的导入	
258	
5.1.3 jar命令	
260	
5.2 Java的常用包	
261	
5.3 四种访问权限	
262	
5.4 命名规范	
263	
5.5 本章小结	
264	
5.6 实践与练习	
264	
5.6.1 判断题	
264	
5.6.2 简答题	
264	
第6章 Java新特性	
265	
视频讲解：1小时56分钟	
6.1 可变参数	
266	
6.2 foreach输出	
267	
6.3 静态导入	
268	
6.4 JDK 1.5三大主要新特性--	

泛型	269
6.4.1 泛型的引出	269
6.4.2 通配符	273
6.4.3 泛型接口	277
6.4.4 泛型方法	279
6.5 JDK 1.5三大主要新特性-- 枚举	279
6.5.1 枚举的基本概念	279
6.5.2 枚举的其他定义	282
6.6 JDK 1.5三大主要特性-- Annotation	285
6.7 本章小结	287
6.8 实践与练习	288
6.8.1 简答题	288
6.8.2 编程题	288
第3部分 JAVA SE基础知识	
第7章 多线程	290
视频讲解：2小时11分钟	
7.1 进程与线程	291
7.2 多线程的实现	292
7.2.1 继承Thread类实现多 线程	292
7.2.2 利用Runnable接口实现多 线程	295
7.2.3 Thread类和Runnable接口实现 多线程的区别	296
7.2.4 线程的操作状态	300
7.3 线程的主要操作方法	301

7.3.1 线程的命名和取得	301
7.3.2 线程的休眠	303
7.3.3 线程的优先级	303
7.4 线程的同步与死锁	305
7.4.1 同步问题	305
7.4.2 死锁	309
7.5 线程间的经典操作案例	311
7.5.1 解决数据错位问题：依靠同步就可以解决	313
7.5.2 解决数据的重复设置和重复取出	315
7.6 线程的生命周期	317
7.7 本章小结	318
7.8 实践与练习	319
7.8.1 简答题	319
7.8.2 编程题	319
第8章 常用类库	320
视频讲解：4小时22分钟	
8.1 StringBuffer类	321
8.2 Runtime类	324
8.3 System类	325
8.4 日期操作类	327
8.4.1 日期时间类：java.util.Date	327
8.4.2 日期格式化操作类：SimpleDateFormat	329
8.5 随机数类：Random	330
8.6 数学公式类：Math	

330	
8.7 大数字操作类	
331	
8.8 数组操作类：Arrays	
333	
8.9 比较器	
335	
8.9.1 常用比较器：Comparable	
335	
8.9.2 挽救的比较器	
336	
8.10 对象克隆	
338	
8.11 正则表达式	
339	
8.11.1 正则表达式的引出	
339	
8.11.2 常用正则匹配符号	
340	
8.11.3 String类对正则的支持	
342	
8.12 反射机制	
348	
8.12.1 认识反射	
348	
8.12.2 反射的深入应用	
352	
8.13 本章小结	
358	
8.14 实践与练习	
359	
8.14.1 简答题	
359	
8.14.2 编程题	
359	
第9章 Java IO操作	
360	
视频讲解：4小时14分钟	
9.1 文件操作类：File	
361	
9.2 字节流和字符流	
366	
9.2.1 字节输出流： OutputStream	
366	
9.2.2 字节输入流： InputStream	
369	
9.2.3 字符输出流：Writer	

372	
9.2.4	字符输入流：Reader
372	
9.2.5	字节流和字符流的区别
373	
9.2.6	思考题
374	
9.3	转换流
376	
9.4	内存操作流
378	
9.5	字符编码
379	
9.6	打印流
381	
9.7	System类
386	
9.8	缓冲区操作：BufferedReader
389	
9.9	Scanner
391	
9.10	对象序列化
393	
9.10.1	对象序列化的概念
393	
9.10.2	实现序列化和反序列化
394	
9.10.3	transient关键字
395	
9.11	本章小结
395	
9.12	实践与练习
396	
9.12.1	简答题
396	
9.12.2	编程题
396	
第10章	网络编程
397	
	视频讲解：56分钟
10.1	网络编程简介
398	
10.2	网络程序的基本实现
398	
10.3	网络开发的经典模型--ECHO 程序
400	
10.4	本章小结
402	

第11章 类集框架

403

视频讲解：2小时2分钟

11.1 认识类集

404

11.2 单值保存的最大父接口：
Collection

404

11.3 允许重复的子接口：List

405

11.3.1 新的子类：ArrayList

405

11.3.2 旧的子类：Vector

408

11.4 不允许重复的子接口：Set

409

11.4.1 散列存放的子类：

HashSet

410

11.4.2 排序存放的子类：TreeSet

410

11.4.3 关于TreeSet排序的说明

411

11.4.4 关于重复元素的说明

412

11.5 集合的输出操作

414

11.5.1 迭代输出：Iterator

414

11.5.2 双向迭代输出：

ListIterator

415

11.5.3 废弃的接口：Enumeration

416

11.5.4 JDK 1.5的支持：foreach

417

11.6 偶对象保存：Map接口

418

11.6.1 新的子类：HashMap

418

11.6.2 旧的子类：Hashtable

420

11.6.3 关于Map集合的输出
问题

421

11.6.4 关于Map中保存key的
说明

424

11.7 Stack类	425
11.8 Collections类	427
11.9 属性操作类：Properties	427
11.10 本章小结	430
11.11 实践与练习	430
11.11.1 简答题	430
11.11.2 编程题	431
第12章 Java数据库编程	432
视频讲解：1小时41分钟	
12.1 JDBC的简介	433
12.2 连接Oracle数据库	434
12.3 使用Statement操作数据库	437
12.3.1 使用Statement接口进行数据表的更新操作	438
12.3.2 使用Statement接口进行查询	440
12.4 预处理：PreparedStatement	442
12.5 批处理及事务处理	449
12.6 本章小结	453
第4部分 设计开发	
第13章 DAO设计模式	456
视频讲解：2小时45分钟	
13.1 程序分层	457
13.2 实例分析	458
13.3 准备阶段	458
13.3.1 VO类：负责数据的传输与包装	

458	
13.3.2 DatabaseConnection类：负责数据库连接	
460	
13.4 开发数据层	
462	
13.4.1 定义IEmpDAO接口：数据层开发标准	
462	
13.4.2 定义IEmpDAO接口的实现类	
466	
13.4.3 定义DAO工厂类	
469	
13.5 开发业务层	
469	
13.5.1 开发业务层标准	
470	
13.5.2 定义业务层标准的实现类	
471	
13.5.3 定义Service工厂类	
473	
13.6 定义测试类	
473	
13.7 本章小结	
475	
附录A Eclipse开发工具	
476	
A.1 Eclipse历史	
476	
A.2 JDT使用	
477	
A.3 JUNIT测试工具	
484	
A.4 小结	
486	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com