图书基本信息

书名:《安达信的目标Z:应变未来的企业规划》

13位ISBN编号:9787111081418

10位ISBN编号:7111081412

出版时间:2000-08

出版社:机械工业出版社

作者:巴尔多克

页数:314页

译者:战凤梅

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读,请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com

内容概要

"目标Z"是世界著名的咨询公司安达信顾问公司设计发明的一种棋盘游戏,由公司内部所有制定战略及计划的有关人员参加,通过回答以下4个基本问题形成基本的规划:

我们现在所处的位置如何?

在若干年内,我们需要成为什么样的公司 目标Z?

要想达到这个目标需要做什么?

我们如何去做那些必须做的事?

通过游戏,阐述公司在进行方案规划中应注意采取的措施:

公司需要变得更加灵活。

在有潜力的、看好的新商业领域中,公司要"下水"尝试而不仅仅是把一个脚趾头放入水中。

公司要了解自己的核心能力。

方案要灵活。要不断调整。

公司应通过雇佣不同背景的员工产生思维的碰撞与火花。

作者简介

书籍目录

译者序

作者简介

致谢

概述

推动变革的力量

信息社会

信息技术产生的影响

恐惧与无常的感觉

现在发生了什么变化

为什么发生这些变化

预测那些不可预测的事物

方案设计

五种方案

怎么办

第1章 围墙倒了

- 1.1 范围在扩大
- 1.2 创造新的价值要求
- 1.3 虚拟化的世界
- 1.4 与消费者更接近
- 1.5 兼并、收购与企业分解
- 1.6战略联合
- 1.7 包销
- 1.8 不断扩大的全球化
- 1.9 新竞争者进入老市场
- 1.10 按客户要求制造产品
- 1.11 完整的循环
- 1.12 小结

第2章 围墙倒塌的原因

- 2.1 消费者的拉动作用
- 2.2 消费者的习惯
- 2.3 消费者的价值观
- 2.4 消费者的人口状况
- 2.5 供应商的推动力量
- 2.6 日益激烈的竞争
- 2.7 管制
- 2.8 变化的步伐
- 2.9 为什么是在现在
- 2.10 小结

第3章 预测不可知的未来

- 3.1 方案规划的发展史
- 3.2 预测的失灵
- 3.3 思考的新方式
- 3.4 处变不惊和永恒的变化
- 3.5 面对当今的商业世界做出规划
- 3.6 使用这种工具
- 3.7 安达信顾问公司制定方案之道
- 3.8 方案简介

- 3.9 未尽之言
- 3.10 小结
- 2008年
- 第4章逐日
- 4.1 消费者
- 4.2 市场
- 4.3 行业
- 4.4 今天的"龙头"公司
- 4.5 巴克莱广场
- 4.6 叫"BG"的公司
- 4.7 英国电信和综合性服务
- 4.8 成功的条件
- 4.9 预先警示信号
- 4.10 小结
- 第5章 崛起的"系列"
- 5.1 经济
- 5.2 消费者
- 5.3 市场
- 5.4 行业
- 5.5 知名的公司在做什么
- 5.6 公司成功的因素
- 5.7 预先警示信号
- 5.8 小结
- 第6章 商业恐龙
- 6.1 消费者
- 6.2 市场
- 6.3 管制
- 6.4 行业
- 6.5 知名公司在做什么
- 6.6 公司怎样取得成功
- 6.7 预先警示信号
- 6.8 小结
- 第7章 卓越与联合
- 7.1 消费者
- 7.2 市场
- 7.3 行业
- 7.4 市场的领导者们在做什么
- 7.5 成功需要什么
- 7.6 预先警示信号
- 7.7 小结
- 第8章 晴天霹雳
- 8.1 消费者
- 8.2 市场
- 8.3 供应商是什么样子
- 8.4 福特和其他公司在做什么
- 8.5 预先警示信号
- 8.6 小结
- 今日

第9章 各个行业应当怎么办

- 9.1 保持灵活性
- 9.2 "下水"尝试
- 9.3 理解核心能力
- 9.4 坚持始终的监控
- 9.5 从外部引人新观点
- 9.6"目标Z"
- 9.7 小结

附录A"目标Z"游戏

- A.1 游戏前的准备
- A.2 我们现在所处的位置如何
- A.3 我们在未来着于年内需要做什么
- A.4 我们需要做什么
- A.5 采用什么办法来实现"目标Z"

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com