

《Visual Basic 6.0程序设计》

图书基本信息

书名：《Visual Basic 6.0程序设计》

13位ISBN编号：9787115288868

10位ISBN编号：7115288860

出版时间：2013-2

出版社：人民邮电出版社

作者：乔平安

页数：288

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Visual Basic 6.0程序设计》

内容概要

本书是VisualBasic编程的基础教程，以VisualBasic6.0版本为基础，集作者多年的教学实践经验编写而成。本书共11章，主要介绍了VisualBasic6.0的集成开发环境、面向对象程序设计的基本概念、数据类型和表达式、常用内部函数、程序控制结构、常用控件、数组、过程、键盘和鼠标事件过程、菜单和对话框程序设计、文件的读/写、图形处理、数据库程序设计以及VisualBasic.NET等内容。

本书在内容的组织和编排上秉承由浅入深、循序渐进、突出重点、简捷实用的原则，在语言叙述上力求通俗易懂、结构严谨，通过大量的实例使读者更好地理解面向对象的程序设计思想和事件驱动的编程机制。

本书可以作为高等院校非计算机专业计算机程序设计课程的教材和参考资料，也可以作为广大计算机爱好者学习VisualBasic编程的自学读物。

书籍目录

目 录	第1章 Visual Basic概述	11.1 Visual Basic简介	11.1.1 Visual Basic的发展	11.1.2 Visual Basic的版本	21.1.3 Visual Basic 6.0的特点及新特性	31.1.4 Visual Basic安装	41.1.5 使用帮助功能	61.2 Visual Basic 6.0的启动和退出	81.3 集成开发环境	81.3.1 标题栏	91.3.2 菜单栏	91.3.3 工具栏	101.3.4 工具箱	111.3.5 窗口	121.3.6 环境设置	141.4 小结	181.5 习题	18																	
	第2章 简单Visual Basic程序设计	192.1 可视化编程的基本概念	192.1.1 对象	192.1.2 类	202.1.3 Visual Basic中的类和对象	202.1.4 属性	212.1.5 事件	212.1.6 方法	232.2 Visual Basic应用程序的构成和设计步骤	232.2.1 Visual Basic应用程序的结构	232.2.2 第一个简单的Visual Basic程序	242.3 Visual Basic中的基本控件	272.3.1 概述	272.3.2 通用属性	282.3.3 窗体	322.3.4 命令按钮	372.3.5 标签	392.3.6 文本框	392.3.7 单选按钮、复选框和框架	442.3.8 列表框和组合框	462.3.9 图片框和图像框	502.3.10 滚动条	522.3.11 定时器	532.4 工程的管理	552.4.1 Visual Basic中的文件	552.4.2 建立、打开及保存工程	552.4.3 在工程中添加、删除及保存文件	562.5 小结	572.6 习题	57					
	第3章 Visual Basic语言基础	613.1 字符集和关键字	613.1.1 字符集	613.1.2 关键字	613.2 数据类型	623.2.1 数据类型概述	623.2.2 基本数据类型	623.3 常量和变量	643.3.1 常量	643.3.2 变量	663.4 运算符与表达式	673.4.1 运算符	673.4.2 表达式	703.5 常用内部函数	723.5.1 数学函数	723.5.2 转换函数	733.5.3 字符串函数	733.5.4 格式输出函数	743.6 小结	753.7 习题	75														
	第4章 基本控制结构	774.1 算法	774.2 程序流程图	784.2.1 简介	784.2.2 程序流程图符号	794.3 顺序结构	804.3.1 输入和输出	804.3.2 赋值语句	844.4 选择结构	854.4.1 二路分支	854.4.2 多路分支	914.5 循环结构	934.5.1 循环语句	944.5.2 循环嵌套	994.6 循环结构应用举例	1034.6.1 累加、累乘算法	1034.6.2 枚举算法	1034.6.3 递推算法	1054.6.4 几个有趣的数	1074.7 其他辅助语句	1094.7.1 退出与结束语句	1094.7.2 With语句	1104.8 小结	1104.9 习题	110										
	第5章 数组及自定义类型	1145.1 数组的概念	1145.1.1 数组的概念	1145.1.2 数组的分类	1145.2 静态数组	1155.2.1 数组的声明	1155.2.2 数组的使用	1165.3 动态数组	1165.3.1 动态数组的声明	1165.3.2 动态数组的使用	1175.4 数组的基本操作	1185.4.1 常用数组函数及语句	1185.4.2 数组元素的赋值	1195.4.3 数组间的赋值	1195.4.4 数组元素的输出	1205.4.5 求数组中极值及所在下标	1205.4.6 数组元素的插入	1205.4.7 数组元素的删除	1215.4.8 数组中常见错误和注意事项	1225.5 自定义数据类型	1225.5.1 自定义数据类型的定义	1225.5.2 自定义数据类型变量的声明和使用	1235.5.3 自定义类型数组的应用	1245.6 数组应用举例	1265.7 引申内容	1285.7.1 数组的排序	1285.7.2 数组中的查找元素算法	1305.7.3 控件数组	1315.8 小结	1325.9 习题	133				
	第6章 过程	1376.1 应用程序组成	1376.1.1 窗体模块	1386.1.2 标准模块	1406.2 自定义子过程	1406.2.1 事件过程的定义	1406.2.2 事件过程的调用	1416.2.3 一般子过程的定义	1436.2.4 一般子过程的调用	1436.3 自定义函数过程	1456.3.1 函数过程的定义	1456.3.2 函数过程的调用	1456.4 过程调用中的参数传递	1476.4.1 实参和形参的结合	1476.4.2 传值和传地址	1476.4.3 数组作为参数的传递	1496.5 过程与变量的作用域	1516.5.1 过程的作用域	1516.5.2 变量的作用域	1526.5.3 动态变量与静态变量	1536.6 综合应用	1556.7 小结	1646.8 习题	165											
	第7章 用户界面设计	1677.1 菜单	1677.1.1 菜单简介	1677.1.2 菜单编辑器简介	1687.1.3 下拉式菜单	1707.1.4 弹出式菜单	1717.1.5 菜单事件与菜单命令	1727.2 通用对话框	1737.2.1 “打开”对话框和“另存为”对话框	1757.2.2 “颜色”对话框	1767.2.3 “字体”对话框	1767.2.4 “打印”对话框	1777.2.5 “帮助”对话框	1787.2.6 通用对话框举例	1797.3 多重窗体和多文档界面	1807.3.1 多重窗体	1817.3.2 多文档界面	1837.4 工具栏	1877.4.1 通过手工方式创建工具栏	1877.4.2 使用工具栏控件和图像列表框控件创建工具栏	1887.5 状态栏	1927.5.1 状态栏控件相关属性	1937.5.2 Panel对象	1937.5.3 状态栏控件和Panel对象的其他设置	1947.6 文件系统中的列表框设计	1957.6.1 驱动器列表框	1957.6.2 目录列表框	1967.6.3 文件列表框	1967.6.4 综合举例	1977.7 鼠标和键盘	1987.7.1 鼠标事件	1987.7.2 键盘事件	2007.8 小结	2037.9 习题	204
	第8章 数据文件	2058.1 数据文件概述	2058.2 文件的读/写	2068.2.1 打开文件	2068.2.2 写入文件	2078.2.3 读文件	2088.2.4 关闭文件	2098.3 文件系统控件	2098.4 引申内容	2118.4.1 随机访问模式	2118.4.2 二进制访问模式	2118.4.3 其他常用的文件操作语句和函数	2118.5 小结	2138.6 习																					

题 213第9章 图形处理 2149.1 图形基础 2149.1.1 坐标系统 2149.1.2 绘图颜色 2179.1.3 线条样式 2199.1.4 图形填充 2219.2 绘图方法 2219.2.1 当前坐标 2229.2.2 画点(PSet)方法 2229.2.3 画直线或矩形(Line)方法 2249.2.4 画圆、椭圆等的Circle方法 2269.2.5 其他(Point和Cls)方法 2289.3 图形控件 2289.3.1 直线(Line)控件 2289.3.2 形状(Shape)控件 2309.4 综合应用 2319.4.1 几何图形绘制 2329.4.2 简单动画设计 2349.4.3 交通灯模拟 2379.5 小结 2409.6 习题 240第10章 数据库应用 24110.1 数据库基础 24110.1.1 数据库系统组成 24110.1.2 关系模型数据库 24210.2 结构化查询语言SQL 24210.3 Visual Basic提供的数据库开发工具 24610.3.1 可视化数据管理器VisData 24610.3.2 数据窗体设计器 25010.3.3 数据环境设计器 25110.3.4 报表设计器 25410.4 数据控件与数据绑定控件 25610.4.1 数据控件 25610.4.2 数据绑定控件 25810.4.3 记录集对象 25810.5 使用ADO数据控件访问数据库 26110.5.1 ADO对象模型 26210.5.2 ADO数据控件的主要属性、事件和方法 26210.5.3 设置ADO数据控件的属性 26310.5.4 ADO数据控件访问数据库举例 26510.6 小结 26710.7 习题 268第11章 Visual Basic .NET介绍 26911.1 Visual Basic .NET概述 26911.1.1 什么是Microsoft .NET 26911.1.2 什么是Visual Basic .NET 27011.1.3 Visual Basic .NET的新发展 27011.2 Visual Basic .NET集成开发环境 27311.2.1 设计器窗口 27311.2.2 代码编辑器窗口 27311.2.3 属性窗口 27411.2.4 工具箱窗口 27411.2.5 解决方案资源管理器窗口 27411.3 Visual Basic .NET帮助菜单 27511.4 创建应用程序 27711.4.1 创建应用程序的步骤 27711.4.2 项目文件 28011.5 小结 280附录A 281A.1 Visual Basic的工作模式 281A.2 错误类型 282A.3 三种调试工具 283A.4 错误处理 286附录B 288参考文献 289

《Visual Basic 6.0程序设计》

编辑推荐

乔平安等编著的《Visual Basic6.0程序设计》是程序设计初学者的入门教材，是编者根据多年的教学经验，以Visual Basic 6.0中文版为背景，以非计算机专业学生为教学对象，在充分考虑非计算机专业学生特点的基础上编写而成的。本书内容的选取较为广泛，有较丰富的实例。对于重要概念和算法，在理论讲解的同时配以丰富的实例，采取由浅入深、循序渐进的方法予以介绍。内容安排与组织上，秉承突出重点、简捷实用的原则，注重培养学生分析解决问题的能力。语言叙述力求通俗易懂。

《Visual Basic 6.0程序设计》

精彩短评

- 1、书里面主要讲了Visual Basic 6.0基本操作方式和一些程序语言类型
- 2、商品很好，付合描述。

《Visual Basic 6.0程序设计》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com