

# 《Swifter (第二版) : 100》

## 图书基本信息

书名：《Swifter (第二版) : 100 个 Swift 2 开发必备 Tip》

13位ISBN编号：9787121275821

出版时间：2015-11

作者：王巍

页数：253

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《Swifter (第二版) : 100》

## 内容概要

《Swifter (第二版) : 100个 Swift 2 开发必备 Tip》面向商业实战与技能进阶，内容与案例完全基于 Swift 2 这一全新的语言版本。作者王巍曾赴美参加 Apple WWDC，亲眼见证 Swift 发布，并从这门语言诞生第一分钟开始学习和钻研。本书凝集作者数年开发功力与思考精华，总结和整理了各种宝贵经验，并以一个个小技巧和知识点的形式呈现。全书共 100 节，每节都是一个独立主题，涵盖中高级开发人员必须知道的 Swift 语言的方方面面。

本书非常适合用作官方文档的参考和补充，同时也是 iOS 中级开发人员不可多得的 Swift 进阶读本。

## 作者简介

王巍 (onevcats) 是来自中国的一线 iOS 开发者，毕业于清华大学。在校期间就开始进行 iOS 开发，拥有丰富的 Cocoa 和 Objective-C 开发经验，另外他也活跃于使用 C# 的 Unity3D 游戏开发界。曾经开发了《小熊推金币》，《Pomo Do》等一系列优秀的 iOS 游戏和应用。在业余时间，王巍会在 OneV's Den 撰写博客，分享他在开发中的一些心得和体会。另外，王巍还是翻译项目 objc 中国的组织者和管理者，为中国的 Objective-C 社区的发展做出了贡献。同时，他也很喜欢为开源社区贡献代码，是著名的 Xcode 插件 VVDocumenter 的作者。

现在王巍旅居日本，并就职于即时通讯软件公司 Line，从事 iOS 开发工作，致力于为全世界带来更好体验和功能的应用。

## 书籍目录

- 1Swift新元素1
- Tip1柯里化 ( Currying ) 2
- Tip2将protocol的方法声明为mutating4
- Tip3Sequence5
- Tip4多元组 ( Tuple ) 7
- Tip5@autoclosure和?? 9
- Tip6OptionalChaining12
- Tip7操作符14
- Tip8func的参数修饰17
- Tip9字面量转换19
- Tip10下标23
- Tip11方法嵌套25
- Tip12命名空间28
- Tip13Any和AnyObject30
- Tip14typealias和泛型接口33
- Tip15可变参数函数35
- Tip16初始化方法顺序37
- Tip17Designated , Convenience和Required39
- Tip18初始化返回nil42
- Tip19protocol组合45
- Tip20static和class49
- Tip21多类型和容器52
- Tip22default参数55
- Tip23正则表达式57
- Tip24模式匹配60
- Tip25...和..< 63
- Tip26AnyClass、元类型和.self65
- Tip27接口和类方法中的Self68
- Tip28动态类型和多方法71
- Tip29属性观察73
- Tip30final76
- Tip31lazy修饰符和lazy方法79
- Tip32Reflection和Mirror82
- Tip33隐式解包Optional85
- Tip34多重Optional87
- Tip35OptionalMap89
- Tip36ProtocolExtension91
- Tip37where和模式匹配96
- Tip38indirect和嵌套enum99
- 2从Objective—C / C到Swift101
- Tip39Selector102
- Tip40实例方法的动态调用104
- Tip41单例106
- Tip42条件编译109
- Tip43编译标记111
- Tip44@UIApplicationMain113
- Tip45@objc和dynamic115

- Tip46可选接口和接口扩展118
- Tip47内存管理，weak和unowned120
- Tip48@autoreleasepool125
- Tip49值类型和引用类型128
- Tip50String还是NSString130
- Tip51UnsafePointer132
- Tip52C指针内存管理135
- Tip53COpaquePointer和Cconvention137
- Tip54GCD和延时调用139
- Tip55获取对象类型143
- Tip56自省145
- Tip57KVO147
- Tip58局部scope150
- Tip59判等153
- Tip60哈希156
- Tip61类簇158
- Tip62Swizzle160
- Tip63调用C动态库163
- Tip64输出格式化165
- Tip65Options167
- Tip66数组enumerate169
- Tip67类型编码@encode171
- Tip68C代码调用和@asmname173
- Tip69sizeof和sizeofValueP75
- Tip70delegate177
- Tip71Associated Object179
- Tip72Lock181
- Tip73Toll—Free Bridging和Unmanaged183
- 3Swift与开发环境及一些实践187
- Tip74Swift命令行工具188
- Tip75随机数生成190
- Tip76print和debugPrint192
- Tip77错误和异常处理194
- Tip78断言200
- Tip79fatalError202
- Tip80代码组织和Framework205
- Tip81Playground延时运行209
- Tip82Playground可视化211
- Tip83Playground与项目协作213
- Tip84数学和数字215
- Tip85JSON217
- Tip86NSNull219
- Tip87文档注释221
- Tip88性能考虑223
- Tip89Log输出225
- Tip90溢出227
- Tip91宏定义define229
- Tip92属性访问控制231
- Tip93Swift中的测试233

Tip94 Core Data 235  
Tip95 闭包歧义 237  
Tip96 泛型扩展 241  
Tip97 兼容性 243  
Tip98 枚举enum类型 245  
Tip99 尾递归 248  
Tip100 安全的资源组织方式 250  
后记及致谢 252

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)