

# 《移动app测试的22条军规》

## 图书基本信息

书名：《移动app测试的22条军规》

13位ISBN编号：9787115394962

出版时间：2015-7

作者：黄勇

页数：244

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《移动app测试的22条军规》

## 内容概要

本书全面讲解了移动App测试的技术、技巧、工具、案例和测试用例，全书共分23章，主要内容为：移动App的特性，关注多任务和意外情况处理，避免手势冲突，关注用户体验，设计通知和消息展示，支持操作系统特性，及时显示和同步消息，支持多种文件格式，支持多语言和地区设置，重点测试高内存占用的功能、降低流量和电量消耗，确保成功集成和调用第三方App，尽量不使用非标准控件，iOS 8升级所引入的新特性，Android 5.0升级所引入的新特性，自动化和探索性测试，自动化测试中模拟器的使用，用户界面自动化测试的常见工具，性能和安全性测试，使用Log定位问题，充分使用持续集成、持续部署，以及微信App测试综合案例分析等核心技术。

本书适合软件的测试初学者、测试从业人员及程序员阅读，也可以作为大专院校相关专业师生的学习用书，以及培训学校的教材。

# 《移动app测试的22条军规》

## 作者简介

黄勇，现任ThoughtWorks中国区QA Lead。先后任职于博彦科技，普华永道GTS和ThoughtWorks；作为资深质量分析师，先后工作在Oracle，微软，普华永道，澳洲电信等多家公司的重大项目上。

## 书籍目录

### 军规1 确定设备和平台再动手

1

#### 1.1 移动App的特性

1

#### 1.2 移动App的生命周期

3

#### 1.3 设备的硬件参数

6

### 军规2 “移动”测试

11

### 军规3 关注多任务和意外情况处理

21

#### 3.1 第一个场景

22

#### 3.2 第二个场景

23

#### 3.3 需注意的场景

24

#### 3.4 硬件的影响

25

### 军规4 避免手势冲突

27

#### 4.1 从屏幕左侧边缘向右滑动

27

#### 4.2 在屏幕上向左滑动

31

#### 4.3 从屏幕顶部向下滑动

32

#### 4.4 从屏幕底部向上滑动

33

#### 4.5 按住屏幕向下滑动

34

#### 4.6 在图片上双击

35

#### 4.7 两根手指分开和捏合

36

#### 4.8 两根手指按住屏幕旋转

37

#### 4.9 3根手指的手势操作

37

#### 4.10 4根手指向上/下滑动

38

#### 4.11 4根手指向左/右滑动

39

#### 4.12 5根手指聚拢的捏合操作

40

#### 4.13 摇动设备

# 《移动app测试的22条军规》

40

4.14 长按屏幕

41

军规5 关注用户体验

43

5.1 横竖屏幕测试

44

5.2 WebView的测试

46

5.3 规范与习惯

50

5.4 关注用户体验

51

5.5 其他需要关注的用户体验的小细节

54

军规6 设计通知和消息展示

56

6.1 测试App安装时是否明确申明在用户使用App时需要用到的权限

56

6.2 测试App在用户使用过程中是否有合适的通知和消息显示

57

6.3 测试App在后台运行时是否有合适的通知和消息显示

62

6.4 测试App的消息推送功能

66

6.5 测试App在出错时是否有合适的通知和消息显示

67

军规7 支持操作系统特性

70

7.1 Android App测试设备的碎片化

70

7.2 Android App更容易受到恶意软件的攻击

71

7.3 iOS和Android对于App间通信的处理方式不一样

73

7.4 Android和iOS就是否支持扩展存储有所不同

74

7.5 iOS和Android对Widget的实现和使用不同

75

7.6 测试Android App对于Dalvik和ART运行环境 ( RunTime ) 的兼容性

78

7.7 测试iOS App在特定设置下的行为

79

军规8 及时显示和同步消息

81

军规9 适应特定用户界面对功能和显示的影响

87

9.1 三星的TouchWiz用户界面

88

## 9.2 HTC的Sense用户界面

89

## 9.3 LG的UX用户界面

91

## 9.4 小米的米柚MIUI用户界面

92

## 9.5 魅族的Flyme用户界面

94

## 9.6 Sony的Xperia UI用户界面

98

## 9.7 iOS App的显式效果测试

98

## 军规10 支持多种文件格式

100

### 10.1 App支持Office文件

102

### 10.2 App支持图片文件

102

### 10.3 App支持视频和音频文件

103

## 军规11 支持多语言和地区设置

105

### 11.1 App不支持多语言和地区设置影响用户输入

106

### 11.2 App不支持多语言和地区设置的影响

106

## 军规12 重点测试高内存占用的功能

109

### 12.1 iOS操作系统的内存管理机制以及对App使用内存的限制是很不透明的

110

### 12.2 Android操作系统的内存管理机制更加透明，对App使用内存的限制也更加灵活

114

## 军规13 降低流量和电量消耗

118

### 13.1 测试App安装文件的大小和安装过程

118

### 13.2 测试App占用的存储空间

119

### 13.3 测试App的流量消耗

120

### 13.4 测试App对于设备电量的消耗

122

## 军规14 增量升级必不可少

124

### 14.1 测试App的增量升级

124

### 14.2 测试App的删除

127

## 14.3 测试App数据的清除

127

## 军规15 确保成功集成和调用第三方App

129

### 15.1 App对第三方App的直接集成

130

### 15.2 测试App的分享功能

130

### 15.3 测试App显示外部链接的功能

131

### 15.4 测试免费App中集成广告的功能

132

### 15.5 测试App使用社交媒体等账号登录的功能

132

### 15.6 测试App推送服务

133

### 15.7 测试App关联其他文件的功能

134

### 15.8 测试App和输入法等App交互的功能

134

## 军规16 尽量不使用非标准控件

136

## 军规17 提前关注操作系统升级

140

### 17.1 iOS 6升级所引入的新特性

141

### 17.2 iOS 7升级所引入的新特性

142

### 17.3 iOS 8升级所引入的新特性

144

### 17.4 Android 4.1升级所引入的新特性

146

### 17.5 Android 4.4升级所引入的新特性

148

### 17.6 Android 5.0升级所引入的新特性

149

## 军规18 尽量减少依赖

153

### 18.1 对于既有Web版本又有App版本的App要减少依赖

153

### 18.2 没有Web版本的App也需要考虑App的依赖

155

## 军规19 进行自动化和探索性测试

167

### 19.1 测试设计和测试金字塔

167

### 19.2 单元和组件测试以及TDD

170

### 19.3 Mobile Service的API测试

# 《移动app测试的22条军规》

171	
19.4	用户界面的自动化测试
171	
19.5	行为驱动开发BDD
173	
19.6	页面模式Page Object
176	
19.7	自动化测试中模拟器的使用
177	
19.8	用户界面自动化测试的常见工具
179	
19.9	探索性测试
182	
军规20	进行性能 and 安全性测试
186	
20.1	测试App连接网络的速度
186	
20.2	测试App在不同网络速度下操作的流畅程度
187	
20.3	测试App对于前台页面渲染的性能
187	
20.4	测试App操作数据库的性能
188	
20.5	测试App用到的后台服务Mobile Service的性能
189	
20.6	测试App是否保存了临时数据或者已删除的数据
194	
20.7	测试App的会话session是否有过期设置
195	
20.8	测试App请求中是否包含了明文的用户信息
195	
20.9	测试App的请求是否加密
196	
20.10	测试SQLite数据库的存储是否安全
197	
20.11	测试App使用WebView的安全性
197	
20.12	测试App的后台服务Mobile Service
197	
军规21	使用log定位问题
202	
军规22	充分使用持续集成和持续部署
207	
22.1	第一种方式
208	
22.2	第二种方式
210	
App测试综合案例分析	
211	

# 《移动app测试的22条军规》

23.1 首先需要确定测试微信App需要的设备和版本	211
23.2 “移动”测试微信App	212
23.3 测试微信App的多任务和意外情况处理	214
23.4 测试微信App的手势操作	215
23.5 测试微信App的用户体验	216
23.6 测试微信App的消息显示和通知展示	220
23.7 测试微信App对于操作系统特性的支持程度	221
23.8 测试微信App能否及时显示和同步消息	221
23.9 测试微信App能否适应不同设备的不同用户界面	222
23.10 测试微信App对于多种格式图片的支持	223
23.11 测试微信App对多语言和地区的支持	224
23.12 测试微信App中高内存使用的功能	226
23.13 测试微信App的流量和电量消耗	227
23.14 测试微信App的增量升级	229
23.15 测试微信App中集成和调用第三方App	231
23.16 测试微信App中非标准控件的使用情况	233
23.17 测试微信App对于最新操作系统特性的支持	234
23.18 测试微信App的依赖情况	235
23.19 对微信App进行自动化测试和探索性测试	235
23.20 对微信App进行性能测试和安全性测试	241
23.21 测试微信App的log提交	242
23.22 实现微信App的持续集成和持续部署	243
22条军规之外	245
后记	246

# 《移动app测试的22条军规》

# 《移动app测试的22条军规》

## 精彩短评

- 1、看的第一本测试方面的书籍，写的好不好我不太清楚，只想通过测试了解一下产品，看完这本书有一定的收获。
- 2、知识点很全面，基本上全都涵盖了，这个给三颗星。少两颗星是因为内容组织欠佳，没有线索和体系。

# 《移动app测试的22条军规》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)