

《创意UI Photoshop玩转游戏健

图书基本信息

书名：《创意UI Photoshop玩转游戏界面设计》

13位ISBN编号：9787115386498

出版时间：2015-5-1

页数：320

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《创意UI Photoshop玩转游戏健

内容概要

《创意UI Photoshop玩转游戏界面设计》由具有多年从业经验的专业设计师总结设计方法，筛选游戏UI设计中热门的游戏案例编写而成。全书分为5章，每章都包含丰富的游戏界面设计知识和设计制作的详细讲解。从“揭开游戏界面的神秘面纱”“了解游戏界面的基本特性”“绘制游戏界面的家庭成员”“开启不同风格的手机游戏界面”和“爱不释手的不同风格平台游戏界面”几方面逐一讲解，使读者逐步掌握使用Photoshop制作游戏界面的整体设计思路和制作过程。特别是在第3章到第5章中，从三个方面为读者讲解不同风格和质感的游戏界面设计效果制作，展现了不缺乏创意、富有灵魂的精彩游戏界面设计。掌握不同应用系统游戏界面的制作规则，使读者真正实现使用Photoshop玩转游戏界面设计。

《创意UI Photoshop玩转游戏界面设计》内容专业简练，操作案例精美实用、讲解详尽，适合UI设计爱好者与设计专业的大中专学生阅读使用。随书附赠的光盘中收录了书中所有案例的教学视频、素材和源文件，用于补充书中遗漏的细节内容，方便读者学习和参考。

《创意UI Photoshop玩转游戏健

作者简介

Art Eyes设计工作室是一支国内资深的设计团队，团队成员都是设计界和软件行业的精英，有着超前的设计理念和丰富的行业经验，更有着对设计的无比热爱与信仰。在工作中集思广益，精益求精，力求将每一位设计师的能力发挥到极致，长期研究软件与设计的完美结合，并以其绝对的高端性与专业性引领图书市场的发展趋势，热衷将团队研究的精髓以图书的形式分享给所有爱好设计和生活的读者朋友们。

书籍目录

第1章 揭开游戏界面的神秘面纱

1.1 游戏界面设计

1.1.1 什么是游戏界面设计

1.1.2 游戏界面设计原则

1.2 你必须了解的游戏界面的分类

1.2.1 启动界面

1.2.2 主菜单界面

1.2.3 新游戏界面

1.2.4 读取进度界面、保存进度界面

1.2.5 加载界面

1.2.6 选项界面

1.2.7 操作界面

1.2.8 显示设置界面

1.2.9 声音设置界面

1.2.10 游戏主界面

1.3 设计指南针--布局控制

1.3.1 Miller公式

1.3.2 分组处理

1.4 游戏界面设计的流程和方法

1.4.1 选择平台

1.4.2 常明确定向

1.4.3 参照其他游戏

1.4.4 制作流程图

1.4.5 选择功能

1.4.6 创造线框图

1.4.7 创造设计

1.4.8 测试并迭代

1.5 不同游戏界面标准尺寸

1.5.1 手机游戏界面的标准尺寸

1.5.2 PSP游戏界面的标准尺寸

1.5.3 平板游戏界面的标准尺寸

1.5.4 网页游戏界面的标准尺寸

1.6 制作游戏界面常用的设计软件

1.6.1 Photoshop CC

1.6.2 Illustrator CS6

第2章 了解游戏界面的基本特性

2.1 游戏界面基本的特性

2.1.1 一致性

2.1.2 实用性

2.1.3 美观性

2.2 游戏界面设计要点

2.2.1 界面布局

2.2.2 视觉平衡

2.2.3 色彩搭配

2.2.4 文字的可阅读性

2.2.5 界面的和谐与一致性

2.2.6 个性化

2.3不同游戏界面的操作特性

2.3.1鼠标操作游戏

2.3.2键盘鼠标双操作游戏

2.3.3触控游戏

2.3.4触控游戏和网页游戏的区别和关系

2.4游戏素材下载源

2.4.1安卓游戏下载源

2.4.2苹果游戏下载源

第3章 绘制游戏界面的家庭成员

3.1应用基本形状绘制游戏界面基本图案

3.1.1绘制游戏启动按钮

3.1.2绘制游戏进度条

3.1.3制作游戏开关按钮

3.1.4制作游戏声音设置项

3.2结合重复元素绘制闯关界面

3.2.1重复正方形闯关界面

3.2.2重复圆形闯关界面

3.2.3重复圆角矩形闯关界面

3.3混合色彩表现不同游戏界面

3.3.1粉色调游戏界面

3.3.2蓝色调游戏界面

3.3.3黄绿色调游戏界面

3.4结合矢量对象制作游戏人和物

3.4.1结合矢量对象制作游戏中的题标

3.4.2结合矢量对象制作游戏中的小动物

3.5不同图形与色彩的结合制作不同风格的游戏图

3.5.1炫彩质感游戏图标

3.5.2卡通游戏图标

3.5.3写实游戏图标

3.5.4手绘涂鸦游戏图标

第4章 从图标到游戏开启不同风格手机游戏界面

4.1休闲手机游戏界面制作

4.1.1经典消除手机游戏界面制作

4.1.2角色扮演手机游戏界面制作

4.2动作冒险类手机游戏界面制作

4.2.1动画比赛类手机游戏界面制作

4.2.2好玩的跳跃手机游戏界面制作

4.2.3经典逃亡手机游戏界面制作

4.3益智类游戏手机界面制作

4.3.2有趣的挑战手机游戏界面

4.3.3插画风推箱子游戏界面制作

4.4音乐类手机游戏界面制作

4.4.1模拟钢琴手机游戏界面

4.4.2猜歌类手机游戏界面

第5章 爱不释手的不同风格平台游戏界面

5.1不同风格网页游戏界面

5.1.1卡通剧情网页游戏界面

5.1.2水墨风格网页游戏界面

5.1.3炫光风格网页游戏界面

5.2 苹果独特风格iPad游戏界面

5.2.1 儿童风格iPad游戏界面

5.2.2 玛雅风格游戏界面

5.3 其他平台游戏界面

5.3.1 三星绘风格平面游戏界面

5.3.2 三星涂鸦风格平面游戏界面

5.3.3 经典赛车PSP游戏界面

附录

A 资源共享

A.1 你所需要的分层AI素材共享

A.2 你所需要的分层PSD素材共享

A.3 优秀游戏界面设计网站共享

B 游戏界面设计禁忌

B.1 游戏界面文字设计禁忌

B.2 游戏界面色彩设计禁忌

B.3 游戏界面按钮设计禁忌

B.4 游戏界面空间布局设计禁忌

C 基于用户体验的触屏游戏界面设计研究

C.1 从用户体验上对触屏手机游戏界面设计进行分析

C.2 触屏手机游戏的界面设计要符合人体工程学

C.3 触屏手机游戏界面设计中应注意的几点用户体验

精彩短评

- 1、 ui 创意 界面
- 2、 一般，视频跳步骤

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com