

《乐高神话》

图书基本信息

书名：《乐高神话》

13位ISBN编号：9787115354421

出版时间：2014-7

作者：John Baichtal,Joe Meno

页数：291

译者：王睿

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《乐高神话》

内容概要

乐高不仅仅是一种玩具——它更象征着一种生活方式。《乐高神话》将带领你在乐高社区和他们的作品中穿梭游历。在书中，你会遇到各行各业的乐高粉丝，有专业的艺术家南森·萨瓦亚，乐高电影制作人 大卫·派格诺，谜一般的伊格·莱纳德和许许多多在他们的作品上花费了数不清的时间的成年乐高粉丝们。

书中一页又一页的彩色图片展示出乐高社团搭建的富有创造力的复杂模型。你会为真实大小的剑龙、微型比例下的洋基体育场、22英尺长(6.7米)的“二战”战舰、由MINDSTORMS驱动的巨型象棋套装、遥控爪哇沙漠爬虫(带可运动的传送带)而震惊。同时，《乐高神话》还将告诉你，你可以去参加乐高粉丝的集会，在那里有大量的作品展示。另外你还可以通过乐高疗法、原型机和团队建设等应用发掘出乐高严谨的一面。

无论你是真正的成年乐高粉丝还是只是看着储藏室盖满灰尘的乐高盒子沉思的人，约翰·白赫泰(John Baichtal)和乔·美诺(Joe Meno)的这本讲述乐高世界的书都会令你兴奋地拿出那些颗粒，试着搭建些东西。

《乐高神话》

作者简介

本书作者约翰·白赫泰（John Baichtal）是MAKE Magazine 和Wired's GeekDad blog的创始者，也是里程碑式的游戏杂志Dragon and Dungeon等的编写者。

另一位作者乔·梅娜（Joe Meno）是BrickJournal以及乐高烧友杂志的创立者。同时，他还组织和管理着乐高烧友的一些活动，有时也帮助设计乐高

《乐高神话》

精彩短评

- 1、方所顺手翻一翻 原来自己小时候玩的就叫乐高 ~ 里面真实的钢琴很有创意
- 2、什么都有介绍，都介绍一点。入门书籍。
- 3、看完脑洞大开，LEGO有无限的可能性
- 4、关于乐高的无限可能性，以及各种令人咋舌的乐高神作.....
- 5、乐高就是把一个简单的东西做极致的典范。
- 6、后面有点淡了 最重要的！进社区！
- 7、感觉就是给乐高卖广告的...

不过乐高真的是一款非常非常厉害的玩具，小小的颗粒就可创造整个世界，也可以让人与另外一个人产生联结。

看完整本书的感觉：做社区很重要...

《乐高神话》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com