

《Objective-C程序设计（第6版）》

图书基本信息

书名：《Objective-C程序设计（第6版）》

13位ISBN编号：9787121237156

出版时间：2014-7-1

作者：Stephen G. Kochan

页数：520

译者：林冀,范俊

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Objective-C程序设计（第6版）》

内容概要

《Objective-C程序设计》是为在苹果iOS和OS X平台上，使用Objective-C语言和面向对象程序设计模式进行专业开发而编写的简洁、细致的入门读物。本书假设读者无面向对象程序语言或C语言编程经验，以保障初学者与有经验的程序员一样，可用本书迅速和有效地学习Objective-C。本书提供的学习方法独特，结合众多程序示例及章末练习，使得《Objective-C程序设计（第6版）》同时适合自学和课堂教学。第6版已全面更新，充分纳入Objective-C的新功能与技术，同时覆盖对新版Xcode、iOS和Mac OS X Mavericks的介绍。

《Objective-C程序设计（第6版）》

作者简介

Stephen G. Kochan是多本畅销书的作者或合著者，其中有关于C语言的，包括Programming in C、Programming in ANSI C和Topics in C Programming，也有关于UNIX的，包括Exploring the UNIX System和UNIX Shell Programming。从1984年Mac最初面世时，他就已经在Macintosh计算机上编程，他编写的Programming C for the Mac是Apple Press Library的一部分。2003年，Kochan编写了Programming in Objective-C，之后编写了另一本与Mac有关的书籍Beginning AppleScript。

书籍目录

预览目录

1引言

1

第一部分Objective-C语言

2Objective-C编程

9

3类、对象和方法

29

4数据类型和表达式

53

5循环结构

73

6选择结构

95

7类

129

8继承

155

9多态、动态类型和动态绑定

181

10变量和数据类型

199

11分类和协议

223

12预处理程序

239

13基本的C语言特性

253

第二部分Foundation框架

14Foundation框架简介

311

15数字、字符串和集合

315

16使用文件

379

17内存管理和自动引用计数

409

18复制对象

423

19归档

435

第三部分Cocoa、Cocoa Touch与iOS的SDK

20Cocoa和Cocoa Touch简介

453

21编写iOS应用程序

457

附录A术语表

489	附录B地址簿示例源代码
501	目录
1	1 引言
1.1	1.1 本书内容
2	2
1.2	1.2 本书组织方式
3	3
1.3	1.3 支持
5	5
1.4	1.4 致谢
6	6
1.5	1.5 第6版前言
7	7
	第一部分Objective-C语言
2	2 Objective-C编程
9	9
2.1	2.1 编译并运行程序
9	9
2.1.1	2.1.1 使用Xcode
10	10
2.1.2	2.1.2 使用Terminal
17	17
2.2	2.2 解释第一个程序
20	20
2.3	2.3 显示变量的值
24	24
2.4	2.4 小结
26	26
2.5	2.5 练习
27	27
3	3 类、对象和方法
29	29
3.1	3.1 到底什么是对象
29	29
3.2	3.2 实例和方法
30	30
3.3	3.3 用于处理分数的Objective-C类
32	32
3.4	3.4 @interface部分
35	35
3.4.1	3.4.1 选择名称
35	35
3.4.2	3.4.2 类方法和实例方法
37	37
3.5	3.5 @implementation部分
39	39

3.6 program部分	41
3.7 实例变量的访问及数据封装	47
3.8 小结	51
3.9 练习	51
4数据类型和表达式	53
4.1 数据类型和常量	53
4.1.1 int类型	53
4.1.2 float类型	54
4.1.3 char类型	54
4.1.4 限定词：long、long long、short、unsigned及signed	55
4.1.5 id类型	56
4.2 算术表达式	57
4.2.1 运算符的优先级	57
4.2.2 整数运算和一元负号运算符	60
4.2.3 模运算符	62
4.2.4 整型值和浮点值的相互转换	63
4.2.5 类型转换运算符	65
4.3 赋值运算符	66
4.4 Calculator类	67
4.5 练习	70
5循环结构	73
5.1 for语句	74
5.1.1 键盘输入	81
5.1.2 嵌套的for循环	83
5.1.3 for循环的变体	

85	
5.2	while语句
86	
5.3	do语句
90	
5.4	break语句
92	
5.5	continue语句
92	
5.6	小结
93	
5.7	练习
93	
6	选择结构
95	
6.1	if语句
95	
6.1.1	if-else结构
100	
6.1.2	复合条件测试
103	
6.1.3	嵌套的if语句
106	
6.1.4	else if结构
107	
6.2	switch语句
117	
6.3	Boolean变量
120	
6.4	条件运算符
125	
6.5	练习
127	
7	类
129	
7.1	分离接口和实现文件
129	
7.2	合成存取方法
135	
7.3	使用点运算符访问属性
137	
7.4	具有多个参数的方法
139	
7.4.1	不带参数名的方法
141	
7.4.2	关于分数的操作
141	
7.5	局部变量
145	

7.5.1 方法的参数	146
7.5.2 static关键字	147
7.6 self关键字	150
7.7 在方法中分配和返回对象	151
7.7.1 扩展类的定义和接口文件	153
7.8 练习	153
8 继承	155
8.1 一切从根类开始	155
8.1.1 找出正确的方法	159
8.2 通过继承来扩展：添加新方法	160
8.2.1 Point类和对象创建	164
8.2.2 @class指令	165
8.2.3 具有对象的类	169
8.3 覆写方法	173
8.3.1 选择哪种方法	174
8.4 抽象类	177
8.5 练习	178
9 多态、动态类型和动态绑定	181
9.1 多态：相同的名称，不同的类	181
9.2 动态绑定和id类型	184
9.3 编译时和运行时检查	186
9.4 id数据类型与静态类型	187
9.4.1 动态类型的参数和返回类型	188
9.5 有关类的问题	189
9.6 使用@try处理异常	

194
9.7 练习
196
10变量和数据类型
199
10.1 对象的初始化
199
10.2 作用域回顾
203
10.2.1 关于属性、存取方法和实例变量
203
10.2.2 全局变量
204
10.2.3 静态变量
206
10.3 枚举数据类型
208
10.4 typedef语句
212
10.5 数据类型转换
213
10.5.1 转换规则
213
10.6 位运算符
215
10.6.1 按位与运算符
216
10.6.2 按位或运算符
217
10.6.3 按位异或运算符
218
10.6.4 一次求反运算符
218
10.6.5 向左移位运算符
220
10.6.6 向右移位运算符
221
10.7 练习
221
11分类和协议
223
11.1 分类
223
11.2 类的扩展
228
11.2.1 关于分类的注意事项
229
11.3 协议和代理
230

11.3.1 代理	233
11.3.2 非正式协议	234
11.4 合成对象	235
11.5 练习	236
12 预处理程序	239
12.1 #define 语句	239
12.1.1 更高级的定义类型	241
12.2 #import 语句	246
12.3 条件编译	247
12.3.1 #ifdef、#endif、#else和#ifndef 语句	248
12.3.2 #if和#elif 预处理程序语句	250
12.3.3 #undef 语句	251
12.4 练习	251
13 基本的C语言特性	253
13.1 数组	254
13.1.1 数组元素的初始化	256
13.1.2 字符数组	257
13.1.3 多维数组	258
13.2 函数	260
13.2.1 参数和局部变量	262
13.2.2 函数的返回结果	263
13.2.3 函数、方法和数组	267
13.3 块 (Blocks)	268
13.4 结构	272
13.4.1 结构的初始化	

275	
13.4.2	结构中的结构
276	
13.4.3	关于结构的补充细节
278	
13.4.4	不要忘记面向对象编程思想
279	
13.5	指针
279	
13.5.1	指针和结构
283	
13.5.2	指针、方法和函数
285	
13.5.3	指针和数组
287	
13.5.4	指针运算
297	
13.5.5	指针和内存地址
299	
13.6	它们不是对象
299	
13.7	其他语言特性
300	
13.7.1	复合字面量
300	
13.7.2	goto语句
301	
13.7.3	空语句
301	
13.7.4	逗号运算符
301	
13.7.5	sizeof运算符
302	
13.7.6	命令行参数
303	
13.8	工作原理
305	
13.8.1	事实#1：实例变量存储在结构中
306	
13.8.2	事实#2：对象变量实际上是指针
306	
13.8.3	事实#3：方法是函数，而消息表达式是函数调用
307	
13.8.4	事实#4：id类型是通用指针类型
307	
13.9	练习
307	
第二部分Foundation框架	
14Foundation框架简介	

311	
14.1	Foundation文档
311	
15	数字、字符串和集合
315	
15.1	数字对象
315	
15.2	字符串对象
321	
15.2.1	NSLog函数
321	
15.2.2	description方法
322	
15.2.3	可变对象与不可变对象
323	
15.2.4	可变字符串
330	
15.3	数组对象
336	
15.3.1	制作地址簿
341	
15.3.2	数组排序
358	
15.4	词典对象
364	
15.4.1	枚举词典
366	
15.5	集合对象
369	
15.5.1	NSIndexSet
373	
15.6	练习
375	
16	使用文件
379	
16.1	管理文件和目录：NSFileManager
380	
16.1.1	使用NSData类
385	
16.1.2	使用目录
386	
16.1.3	枚举目录中的内容
389	
16.2	使用路径：NSPathUtilities.h
391	
16.2.1	常用的路径处理方法
394	
16.2.2	复制文件和使用NSProcessInfo类
396	

16.3 基本的文件操作：NSFileHandle	400
16.4 NSURL类	405
16.5 NSBundle类	406
16.6 练习	407
17内存管理和自动引用计数	409
17.1 自动垃圾收集	411
17.2 手工管理内存计数	411
17.2.1 对象引用和自动释放池	412
17.3 事件循环和内存分配	414
17.4 手工内存管理规则的总结	416
17.5 自动引用计数（ARC）	417
17.6 强变量	418
17.7 弱变量	419
17.8 @autoreleasepool块	420
17.9 方法名和非ARC编译代码	420
18复制对象	423
18.1 copy和mutableCopy方法	424
18.2 浅复制与深复制	426
18.3 实现<NSCopying>协议	428
18.4 用设值方法和取值方法复制对象	431
18.5 练习	433
19归档	435
19.1 使用XML属性列表进行归档	435
19.2 使用NSKeyedArchiver归档	437
19.3 编码方法和解码方法	

439	
19.4	使用NSData创建自定义档案
446	
19.5	使用归档程序复制对象
450	
19.6	练习
451	
	第三部分Cocoa、Cocoa Touch与iOS的SDK
20	Cocoa和Cocoa Touch简介
453	
20.1	框架层
453	
20.2	Cocoa Touch
454	
21	编写iOS应用程序
457	
21.1	iOS SDK
457	
21.2	第一个iPhone应用程序
457	
21.2.1	创建新的iPhone应用程序项目
460	
21.2.2	输入代码
463	
21.2.3	设计界面
466	
21.3	iPhone分数计算器
474	
21.3.1	启动新的Fraction_Calculator项目
475	
21.3.2	定义视图控制器
476	
21.3.3	Fraction类
481	
21.3.4	处理分数的Calculator类
485	
21.3.5	设计UI
486	
21.4	小结
487	
21.5	练习
488	
	附录A术语表
489	
	附录B地址簿示例源代码
501	

精彩短评

- 1、对于入门来说是一本比较详细的指导书。
- 2、初学OC，用着不错。
- 3、上手 iOS编程 就iOS 咱不碰Mac OS ^^
- 4、太初级，不如看苹果的文档。
- 5、一无所获
- 6、入门，入门，编程0.1基础入门
- 7、完全不适合中文母语人士阅读。
- 8、还行吧，涵盖的面比较全，但是也不深入
- 9、这本书十分适合初学者读，书里的每个字都应该牢记在心，是学OC得入门书籍，力荐！
- 10、略读了一遍，这本书即使没有任何基础也能用来入门。把学习知识变得简单也正是可贵之处不是吗？
- 11、印刷错误非常多，极影响心情，作为一本入门书，讲的知识也很浅，大概是为了没有c基础的也能看懂吧，表示不会读第二遍
- 12、我第一本Obj-C的书，完整读完了。前面7章说的好详细，代码很多，练习简单，但8到12章就不行了，代码数量锐减，解释不够清楚，也没有预备知识，就像中间少了好几章般，而且较多印刷错误，16章之后的就更难懂，好抽象，我都是含混过去，没弄明白。不过最后还是按书中最后的例子做了个APP出来，并能成功运行
- 13、对初学者可能有用吧...
- 14、看过前100页，这本书讲的太深奥 不亲自动手和看一些其他教程视频还真难理解

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com