

《WEB+DB PRESS 中文版 01》

图书基本信息

书名：《WEB+DB PRESS 中文版 01》

13位ISBN编号：9787115384517

出版时间：2015-3

作者：[日] 技术评论社

页数：180

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

WEB+DB PRESS是日本主流的计算机技术杂志，旨在帮助程序员更实时、深入地了解前沿技术，扩大视野，提升技能。内容侧重于Web开发的相关技术。

本期的主题分为3个特辑：UI设计实践、Web支付入门和数据可视化。特辑1结合Cookpad网站详细介绍UI设计方面的实践知识。特辑2以在Web上使用最为广泛的信用卡支付为核心，介绍将信用卡支付整合进自己的网站或智能手机应用所必需的知识和方法。特辑3则介绍如何使用Web技术进行数据可视化。

本书适合各行业Web应用开发者阅读。

作者简介

技术评论社是日本最大的技术类图书出版社，创立于1969年，主要出版IT相关的技术书籍和杂志，拥有一大批活跃在IT前沿的作者和编辑团队。其出版的单月刊Software Design和双月刊WEB+DB PRESS成为了日本程序员的必读杂志。

书籍目录

- 1 第3回 UI/UX 未来志向——预测未来之走向，知晓当下之所需 扁平化设计——挣脱拟物化隐喻表现的桎梏 渡边惠太
- 特辑1 UI设计实践 提高用户满意度的设计、实现和验证方法
- 4 第1章 开发人员所追求的UI设计 明确为用户提供的目标 五十岚启人
- 9 第2章 为了UI设计而进行的用户体验设计 找出用户想要达成的目标 伊野亘辉
- 16 第3章 准确高效地实现！UI设计的技巧 Cookpad 首页的设计过程 须藤耕平
- 22 第4章 提高UI设计成果的验证技巧 比较测试手法和运用验证结果 片山育美、五十岚启人
- 31 第5章 为多元化环境提供相应的UI设计 明确应该灵活考虑与应该通用的部分 池田拓司
- 特辑2 Web支付入门 PayPal、WebPay、iOS/Android 应用内支付的实现方法
- 37 第1章 支付的基础知识 支付手段、第三方支付服务、支付时效 滨崎健吾
- 40 第2章 信用卡的基础知识 从信用卡卡号的编排规则到电子商务的相关法律 曾川景介
- 47 第3章 信用卡支付的信息安全 信息泄漏对策的要点和国际信息安全标准PCI DSS 久保溪
- 52 第4章 实现PayPal支付 跳转式标准版Web支付和嵌入式加强版Web支付 久保溪
- 56 第5章 实现WebPay支付 使用RESTful Web API实现信用卡支付 滨崎健吾
- 62 第6章 实现在iOS/Android应用内支付 In-App Purchase 和Google Play In-app Billing 曾川景介、滨崎健吾
- 特辑3 “边做边学”数据可视化 使用D3.js，易懂、丰富、轻松 门脇恒平
- 72 第1章 数据可视化的基础知识 使用Web技术实现数据可视化
- 76 第2章 D3.js的导入和设定 特点、环境搭建、基本操作
- 81 第3章 实现地理数据可视化的方法 使用D3.js + Foursquare API实现
- 87 第4章 实现人际关系数据可视化的方法 使用网状结构表示朋友间的关系
- 92 特约文章 Gradle 让构建更高效 使用Groovy编写DSL代码，高效实现自动化 佐藤太一
- 102 第3回 智能手机开发的最新趋势 Android Studio 速评！ 登尾德诚
- 110 第3回 Emerging Web Technology研究室 使用serverspec 构建测试驱动基础设施架构 伊藤直也
- 119 第22回 Perl Hackers Hub 如何开发使用Coro的简易网络爬行器 审稿：日本Perl协会
- 128 第8回 站在巨人的肩膀上学PHP——向前辈学习现代编程 从Go！开始的AOP——横切关注点分离及其实现 后藤秀宣
- 136 第9回 JavaScript应用最前沿——来自大规模开发现场 抢先看Web Components——JavaScript、HTML、CSS的打包再利用！ 若原祥正
- 144 第8回 理论学习SQL新入门 使用RDBMS顺利处理图的方法 奥野干也
- 152 第8回 Java的潜力——灭火工程师秘籍 数据缓存性能设计的要点 大林源
- 159 第8回 领先Ruby 使用Fluentd + FnordMetric进行实时数据可视化 近藤宇智朗
- 167 第17回 支撑CyberAgent的程序员们(技术篇) 从Pecolodge来看HTML5+Canvas的开发要点 川添贵生
- 171 图灵访谈 赵望野：前端工程师的困惑
- 分栏目录
- 特辑1 UI设计实践提高用户满意度的设计、实现和验证方法
- 4 第1章 开发人员所追求的UI设计——明确为用户提供的目标
- 9 第2章 为了UI设计而进行的用户体验设计——找出用户想要达成的目标
- 16 第3章 准确高效地实现！UI设计的技巧——Cookpad 首页的设计过程
- 22 第4章 提高UI设计成果的验证技巧——比较测试手法和运用验证结果
- 31 第5章 为多元化环境提供相应的UI设计——明确应该灵活考虑与应该通用的部分
- 特辑2 Web支付入门PayPal、WebPay、iOS/Android应用内支付的实现方法

- 37 第1章 支付的基础知识——支付手段、第三方支付服务、支付时效
- 40 第2章 信用卡的基础知识——从信用卡卡号的编排规则到电子商务的相关法律
- 47 第3章 信用卡支付的信息安全——信息泄漏对策的要点和国际信息安全标准PCI DSS
- 52 第4章 实现PayPal 支付——跳转式标准版Web 支付和嵌入式加强版Web 支付
- 56 第5章 实现WebPay 支付——使用RESTful Web API 实现信用卡支付
- 62 第6章 实现在iOS/Android 应用内支付——In-App Purchase和Google Play In-app Billing
- 特辑3 “边做边学” 数据可视化使用D3.js, 易懂、丰富、轻松
- 72 第1章 数据可视化的基础知识——使用Web 技术实现数据可视化
- 76 第2章 D3.js 的导入和设定——特点、环境搭建、基本操作
- 81 第3章 实现地理数据可视化的方法——使用D3.js + Foursquare API 实现
- 87 第4章 实现人际关系数据可视化的方法——使用网状结构表示朋友间的关系
- 特约文章
- 92 特约文章 Gradle 让构建更高效 使用Groovy 编写DSL 代码, 高效实现自动化
- 专栏
- 1 第3回 UI/UX 未来志向——预测未来之走向, 知晓当下之所需 扁平化设计——挣脱拟物化隐喻表现的桎梏
- 连载
- 102 第3回 智能手机开发的最新趋势 Android Studio 速评!
- 110 第3回 Emerging Web Technology 研究室 使用serverspec 构建测试驱动基础设施架构
- 119 第22回 Perl Hackers Hub 如何开发使用Coro 的简易网络爬行器
- 128 第8回 站在巨人的肩上学PHP——向前辈学习现代编程 从Go ! 开始的AOP ——横切关注点分离及其实现
- 136 第9回 JavaScript应用最前沿——来自大规模开发现场 抢先看Web Components——JavaScript、HTML、CSS 的打包再利用!
- 144 第8回 理论学习SQL 新入门 使用RDBMS 顺利处理图的方法
- 152 第8回 Java的潜力——灭火工程师秘籍 数据缓存性能设计的要点
- 159 第8回 领先Ruby 使用Fluentd + FnordMetric 进行实时数据可视化
- 专家视点
- 167 第17回 支撑CyberAgent 的程序员们(技术篇) 从Pecolodge 来看HTML5+Canvas的开发要点
- 图灵访谈
- 171 赵望野: 前端工程师的困惑

精彩短评

- 1、这本杂志主要是针对Web领域的（前后端都有涉及），通过这本杂志可以很好地扩展自己的技术视野。不过由于其实一本日本发行的杂志，所以里面很多代码都是用ruby作为示例。总体来说，比直接浏览IT资讯网站更有针对性。很棒！
- 2、读的第一本前端杂志~

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com