

# 《计算机不能做什么：人工智能的极限》

## 图书基本信息

书名：《计算机不能做什么：人工智能的极限》

13位ISBN编号：SH2002-271

10位ISBN编号：SH2002-271

出版时间：1986

出版社：生活·读书·新知 三联书店

作者：休伯特--德雷福斯

页数：353

译者：宁春岩

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《计算机不能做什么：人工智能的极限》

## 内容概要

在反人工智能者中，最为人所熟悉的就​​是休伯特--德雷福斯及其同在伯克利执教的工程学教授斯图亚特--德雷福斯。在本书中，休伯特--德雷福斯诉诸现象学海德格尔，胡塞尔，梅洛--庞蒂以及另一派维特根斯坦的工作，提出了反对强人工智能的论证。其核心思想则是：许多人类的行为不能被简单的看作是遵照一套规则行事。

人工智能每一步特殊努力后的停滞，意味着从人类行为任何孤立的方面，不会有通向完整成人智能行为的一点的突破。棋弈、语言翻译、问题求解和模式识别都依赖人类“信息加工”的特殊形式，而这种特殊形式的人类“信息加工”，反过来又取决于人类在世界中的存在方式。对这种处于某一局势之中的方式，原则上无法用现在能想象到的技巧加以程序化。

# 《计算机不能做什么：人工智能的极限》

## 作者简介

加利福尼亚大学伯克利分校哲学教授

# 《计算机不能做什么：人工智能的极限》

## 精彩短评

- 1、读研时读的，但是对于自己的启发一直影响到现在！
- 2、这本书毫不含糊地是一本哲学书。当一个球员射门的时候，他也许正站在中场线上。他要精确地计算出脚用的力气、球触碰身体的位置、球在空中划过的弧线、最有可能的落点吗？他在球场上每一次占据的位置都是独一无二的，他怎么知道如何从这个位置上射门呢？这和梅洛庞蒂一样，都属于现象学还原的第1条道路的第2步。
- 3、就算是人类也会搭错线出BUG答非所问的吧“你知道她嘛”“是”“她叫什么”“我毛知道干起来很爽就是了”
- 4、不明不评
- 5、书是好书，但是翻译得着实令人不堪忍受！

# 《计算机不能做什么：人工智能的极限》

## 精彩书评

1、德雷福斯是大陆传统的现象这一哲学家，他在兰德公司做了一个研究报告，把60年代的人工智能比喻成炼金术，这本书就是来自于这个报告。书中对人工智能的尖锐质疑，有些看来由于人工智能学科的发展，已经需要重新审视，有些已经证明了哲学家的正确性，还有一些，主要是牵涉到现象主义哲学家的思辨，恐怕至今难以说谁对谁错。

# 《计算机不能做什么：人工智能的极限》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)