

《C#自学视频教程》

图书基本信息

书名：《C#自学视频教程》

13位ISBN编号：9787302371016

出版时间：2014-12

作者：软件开发技术联盟

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《C#自学视频教程》

内容概要

《C#自学视频教程》以初学者为主要对象，全面介绍了C#程序开发相关的各种技术。在内容排列上由浅入深，让读者循序渐进地掌握C#程序开发技术；在内容讲解上结合丰富的图解和形象的比喻，帮助读者理解晦涩难懂的技术；在内容形式上附有大量的注意、说明、技巧等栏目，夯实读者理论技术，丰富管理与开发经验。

《C#自学视频教程》共分3篇21章，主要包括搭建C#程序开发环境、掌握C#语言基础、流程控制语句、字符与字符串的使用、数组和集合、面向对象程序设计、认识Windows窗体、Windows应用程序的常用控件、Windows应用程序的高级控件、面向对象高级技术、ADO.NET数据库开发技术、数据绑定控件的使用、LINQ数据访问技术、文件及数据流技术、GDI+绘图技术、线程的使用、网络编程技术、使用C#操作注册表、程序调试与错误处理、C#游戏开发、企业进销存管理系统等内容，其中，C#游戏开发中包含了3个常见的游戏，而企业进销存管理系统是一个通用的学习项目。另外本书光盘含

：
24小时视频讲解/1247个编程实例/16个经典模块分析/16个项目开发案例/1176个编程实践任务/636个能力测试题目（基础能力测试、数学及逻辑思维能力测试、面试能力测试、编程英语能力测试）/23个IT励志故事。

本书适用于C#程序开发的爱好者、初学者和中级开发人员，也可作为大中专院校和培训机构的教材。

书籍目录

本书光盘"自主学习系统"内容索引...XIII

第1篇 入门篇

第1章 搭建C#程序开发环境

2

(视频讲解 : 36分钟)

1.1 C#语言简介

3

1.1.1 什么是C#语言

3

1.1.2 C#的应用领域

3

1.1.3 认识.NET Framework

4

1.1.4 C#与.NET的关系

4

1.2 C#开发环境概述

4

1.2.1 Visual Studio开发环境

5

1.2.2 数据库

5

1.3 Visual Studio 2012开发环境

5

1.3.1 系统必备

5

1.3.2 安装Visual Studio 2012

6

1.3.3 启动Visual Studio 2012

8

1.3.4 卸载Visual Studio 2012

11

1.4 安装Visual Studio开发帮助

11

1.5 熟悉Visual Studio 2012开发环境

12

1.5.1 创建项目

12

1.5.2 菜单栏

14

1.5.3 工具栏

14

1.5.4 解决方案资源管理器

15

1.5.5 "工具箱"窗口

15

1.5.6 "错误列表"窗口

17	
1.5.7 "输出"窗口	17
1.6 本章常见错误	17
1.6.1 C#和.NET有什么关系	17
1.6.2 Visual Studio 2012开发环境 安装不上	18
1.7 本章小结	18
1.8 跟我上机	18
第2章 掌握C#语言基础	19
(视频讲解：2小时)	
2.1 代码编写规则	20
2.1.1 代码书写规则	20
2.1.2 代码注释及规则	20
2.2 数据类型	21
2.2.1 值类型的使用	21
2.2.2 引用类型的使用	23
2.3 变量和常量	25
2.3.1 变量的声明和赋值	25
2.3.2 定义和使用常量	26
2.4 数据类型转换	27
2.4.1 隐式类型转换	27
2.4.2 显式类型转换	28
2.4.3 装箱和拆箱	29
2.5 C#中的运算符	31
2.5.1 算术运算符	31
2.5.2 赋值运算符	32

2.5.3 关系运算符	33
2.5.4 逻辑运算符	34
2.5.5 移位运算符	35
2.5.6 其他特殊运算符	36
2.5.7 运算符的优先级	37
2.6 综合应用	37
2.6.1 利用运算符判断用户名称和密码	37
2.6.2 加密用户密码等重要的数据信息	38
2.6.3 简单加法计算器	39
2.7 本章常见错误	40
2.7.1 类型转换时产生的错误	40
2.7.2 使用拆箱操作时出现的错误	41
2.8 本章小结	42
2.9 跟我上机	42
第3章 流程控制语句	43
(视频讲解：54分钟)	
3.1 条件选择语句	44
3.1.1 使用if...else语句实现条件选择	44
3.1.2 使用switch语句实现多分支选择	46
3.2 循环语句的使用	48
3.2.1 使用while语句实现代码循环	48
3.2.2 使用do...while语句实现至少执行一次循环	50
3.2.3 使用for语句实现代码循环	

51	
3.2.4	使用foreach语句遍历数据集合
53	
3.3	跳转语句
54	
3.3.1	break语句
54	
3.3.2	continue语句
56	
3.3.3	goto语句
56	
3.3.4	return语句
58	
3.4	综合应用
58	
3.4.1	利用if...else语句判断分数是否及格
58	
3.4.2	打印九九乘法表
59	
3.4.3	利用for循环实现完数的计算
60	
3.5	本章常见错误
61	
3.5.1	使用循环语句不慎产生死循环的错误
61	
3.5.2	关于return语句的问题
61	
3.6	本章小结
62	
3.7	跟我上机
62	
第4章	字符与字符串的使用
63	
	(视频讲解：45分钟)
4.1	字符类Char的使用
64	
4.1.1	Char类概述
64	
4.1.2	Char类的使用
64	
4.1.3	转义字符
66	
4.2	字符串类String的使用
67	
4.2.1	String类概述
68	

4.2.2 String类的使用	68
4.2.3 比较字符串	69
4.2.4 格式化字符串	72
4.2.5 截取字符串	73
4.2.6 分割字符串	74
4.2.7 插入和填充字符串	75
4.2.8 删除字符串	76
4.2.9 复制字符串	77
4.2.10 替换字符串	79
4.3 可变字符串类StringBuilder类	80
4.3.1 StringBuilder类的定义	80
4.3.2 StringBuilder类的使用	80
4.3.3 StringBuilder类与String类的区别	81
4.4 综合应用	82
4.4.1 将汉字转换为拼音	82
4.4.2 获取字符串中汉字的个数	85
4.5 本章常见错误	86
4.5.1 把字符串当作值类型使用	86
4.5.2 string和String的认识误区	87
4.6 本章小结	87
4.7 跟我上机	87
第5章 数组和集合	88
(视频讲解：52分钟)	
5.1 数组概述	89
5.2 一维数组的声明和使用	

89	
5.2.1	一维数组的声明
89	
5.2.2	一维数组的使用
90	
5.3	二维数组的声明和使用
91	
5.3.1	二维数组的声明
91	
5.3.2	二维数组的使用
92	
5.3.3	动态数组的声明及使用
93	
5.4	数组的基本操作
94	
5.4.1	数组的遍历
95	
5.4.2	添加/删除数组元素
95	
5.4.3	对数组进行排序
97	
5.5	ArrayList类
101	
5.5.1	ArrayList类概述
101	
5.5.2	ArrayList元素的添加
102	
5.5.3	ArrayList元素的删除
104	
5.5.4	ArrayList的遍历
106	
5.6	综合应用
107	
5.6.1	删除数组元素后改变其长度
107	
5.6.2	向班级集合中添加学生信息
108	
5.7	本章常见错误
109	
5.7.1	使用for删除集合中元素时的错误
109	
5.7.2	C#数组和C++数组混淆的问题
111	
5.7.3	遍历ArrayList数组时可能存在的错误

111	
5.8 本章小结	112
5.9 跟我上机	112
第6章 面向对象程序设计	113
(视频讲解：1小时25分钟)	
6.1 面向对象编程概述	114
6.2 属性的定义及使用	115
6.2.1 属性概述	115
6.2.2 属性的定义	115
6.2.3 属性的使用	116
6.3 方法的声明及使用	118
6.3.1 方法概述	118
6.3.2 方法修饰符	118
6.3.3 方法的声明	119
6.3.4 方法的分类	120
6.3.5 重载方法的实现	121
6.4 结构的定义及使用	122
6.4.1 结构概述	122
6.4.2 结构的定义	122
6.4.3 结构的使用	123
6.5 类与对象详解	124
6.5.1 类的概念	124
6.5.2 类的声明	125
6.5.3 构造函数和析构函数	125
6.5.4 对象的声明和实例化	127
6.5.5 类与对象的关系	

129	
6.6 面向对象特性之封装	
129	
6.6.1 封装概述	
129	
6.6.2 封装的实现	
130	
6.7 面向对象特性之继承	
131	
6.7.1 继承概述	
131	
6.7.2 继承的实现	
132	
6.7.3 单继承的使用	
134	
6.7.4 多重继承的使用	
135	
6.8 面向对象特性之多态	
137	
6.8.1 多态概述	
137	
6.8.2 多态的实现	
138	
6.9 综合应用	
140	
6.9.1 使用面向对象思想实现简单 计算器	
140	
6.9.2 使用面向对象思想实现在字符串中 查找数字	
141	
6.10 本章常见错误	
143	
6.10.1 类可以有多少个父类，是否可以 实现多个接口	
143	
6.10.2 被protected修饰的属性/方法在 何处可以访问	
143	
6.10.3 能否将非静态的方法覆写成 静态方法	
143	
6.10.4 为什么不能指定接口中方法的 修饰符	
143	
6.11 本章小结	
143	
6.12 跟我上机	
143	

第7章 认识Windows窗体

144

(视频讲解：1小时)

7.1 Form窗体的使用

145

7.1.1 Form窗体概述

145

7.1.2 添加和删除窗体

145

7.1.3 多窗体的使用

147

7.1.4 窗体的属性

147

7.1.5 窗体的显示与隐藏

150

7.1.6 窗体的事件

150

7.2 MDI多文档窗体的使用

152

7.2.1 MDI窗体概述

152

7.2.2 如何设置MDI窗体

152

7.2.3 排列MDI子窗体

153

7.3 继承窗体设计

155

7.3.1 继承窗体概述

155

7.3.2 创建继承窗体

156

7.3.3 在继承窗体中修改继承的控件

属性

157

7.4 综合应用

158

7.4.1 根据桌面大小调整窗体大小

158

7.4.2 自定义最大化、最小化和关闭

按钮

159

7.4.3 窗体换肤程序

160

7.5 本章常见错误

162

7.5.1 项目编译之后的.pdb文件有何

用处

162

7.5.2 MDI主窗体中的背景为何

呈现灰色

163

7.5.3 创建继承窗体的两种方法有什么
区别

163

7.5.4 区别Modifiers属性的3种访问
修饰符

163

7.6 本章小结

163

7.7 跟我上机

164

第8章 Windows应用程序的常用
控件

165

(视频讲解：1小时34分钟)

8.1 控件概述

166

8.2 控件的相关操作

166

8.2.1 添加控件

166

8.2.2 对齐控件

167

8.2.3 锁定控件

167

8.2.4 删除控件

167

8.3 文本类控件

167

8.3.1 标签控件 (Label控件)

168

8.3.2 按钮控件 (Button控件)

168

8.3.3 文本框控件 (TextBox控件)

170

8.3.4 有格式文本控件 (RichTextBox
控件)

171

8.4 选择类控件

174

8.4.1 下拉组合框控件 (ComboBox
控件)

174

8.4.2 复选框控件 (CheckBox
控件)

176

8.4.3 单选按钮控件 (RadioButton

控件)	
178	
8.4.4 数值选择控件 (NumericUpDown 控件)	
180	
8.4.5 列表控件 (ListBox控件)	
181	
8.5 分组类控件	
184	
8.5.1 容器控件 (Panel控件)	
184	
8.5.2 分组框控件 (GroupBox 控件)	
186	
8.5.3 选项卡控件 (TabControl 控件)	
186	
8.6 菜单、工具栏和状态栏控件	
190	
8.6.1 菜单控件 (MenuStrip 控件)	
190	
8.6.2 工具栏控件 (ToolStrip 控件)	
191	
8.6.3 状态栏控件 (StatusStrip 控件)	
192	
8.7 综合应用	
193	
8.7.1 只允许输入数字的TextBox 控件	
193	
8.7.2 实现带查询功能的ComboBox 控件	
194	
8.7.3 利用选择控件实现权限设置	
195	
8.8 本章常见错误	
196	
8.8.1 使用Controls属性遍历窗体控件时 产生的错误	
196	
8.8.2 获取ComboBox的SelectedValue 属性时产生的错误	
198	
8.9 本章小结	
200	
8.10 跟我上机	

200

第2篇 提高篇

第9章 Windows应用程序的高级 控件

202

(视频讲解：1小时2分钟)

9.1 ImageList控件 (存储图像 控件)

203

9.1.1 在ImageList控件中添加图像

203

9.1.2 在ImageList控件中移除图像

204

9.2 ListView控件 (列表视图 控件)

205

9.2.1 在ListView控件中添加 移除项

206

9.2.2 选择ListView控件中的项

208

9.2.3 为ListView控件中的项添加 图标

209

9.2.4 在ListView控件中启用 平铺视图

210

9.3 TreeView控件 (树控件)

211

9.3.1 添加和删除树节点

211

9.3.2 获取树控件中选中的节点

213

9.3.3 为树控件中的节点设置图标

214

9.4 DateTimePicker控件 (日期 控件)

215

9.4.1 使用DateTimePicker控件显示 时间

216

9.4.2 使用DateTimePicker控件以自定义 格式显示日期

217

9.4.3 返回DateTimePicker控件中选择的 日期

218

9.5 其他高级控件

219

9.5.1 使用ErrorProvider控件验证 文本框输入	219
9.5.2 使用HelpProvider控件调用帮助 文件	221
9.5.3 使用Timer控件设置时间间隔	222
9.5.4 使用ProgressBar控件显示程序 运行进度条	223
9.6 综合应用	224
9.6.1 制作一个闹钟计时器	224
9.6.2 使用TreeView控件遍历磁盘 目录	227
9.7 本章常见错误	229
9.7.1 Timer组件的执行周期最大可以 设置多长时间	229
9.7.2 ImageList中如果放入大图片会 怎么样	229
9.7.3 ProgressBar控件的使用问题	229
9.8 本章小结	229
9.9 跟我上机	229
第10章 面向对象高级技术	231
(视频讲解：1小时22分钟)	
10.1 接口的使用	232
10.1.1 接口的概念及声明	232
10.1.2 接口的实现与继承	233
10.1.3 显式接口成员实现	236
10.2 抽象类与抽象方法	237
10.2.1 抽象类概述及声明	238
10.2.2 抽象方法概述及声明	238

10.2.3 抽象类与抽象方法的使用	239
10.2.4 抽象类与接口	240
10.3 密封类与密封方法	240
10.3.1 密封类概述及声明	240
10.3.2 密封方法概述及声明	241
10.3.3 密封类与密封方法的使用	242
10.4 迭代器与分部类	243
10.4.1 迭代器的使用	243
10.4.2 分部类的使用	244
10.5 泛型的使用	246
10.5.1 类型参数T	246
10.5.2 泛型接口	247
10.5.3 泛型方法	248
10.6 综合应用	249
10.6.1 自定义抽象类计算圆形的面积	249
10.6.2 使用接口作为方法参数进行编程	250
10.6.3 使用迭代器显示公交车站点	250
10.7 本章常见错误	251
10.7.1 使用结构实现接口的问题	251
10.7.2 构造方法中调用虚方法的错误	252
10.7.3 泛型在未被指定的情况下是不确定的类型	254
10.8 本章小结	255
10.9 跟我上机	

255

第11章 ADO.NET数据库开发技术

256

(视频讲解：2小时8分钟)

11.1 ADO.NET概述

257

11.2 使用Connection连接数据库

258

11.2.1 熟悉Connection对象

258

11.2.2 连接数据库字符串

258

11.2.3 使用SqlConnection对象连接数据库

260

11.3 使用Command对象操作数据

261

11.3.1 熟悉Command对象

261

11.3.2 设置数据源类型

263

11.3.3 执行SQL语句

265

11.4 使用DataReader对象读取数据

267

11.4.1 理解节省内存的DataReader对象

267

11.4.2 使用DataReader对象读取数据

268

11.5 使用DataSet和DataAdapter查询数据

269

11.5.1 离线模式核心对象--DataSet对象

269

11.5.2 桥梁架设工程师--DataAdapter对象

269

11.5.3 填充DataSet数据集

271

11.5.4 更新数据源

272

11.6 综合应用

273

11.6.1 使用二进制存储用户头像

273	
11.6.2	使用存储过程实现员工自动编号
276	
11.6.3	使用交叉表统计商品销售信息
278	
11.7	本章常见错误
281	
11.7.1	用DataReader读取数据时出现错误
281	
11.7.2	混淆.NET和SQL Server中的"空值"
282	
11.7.3	以DataReader作为返回类型的陷阱
282	
11.8	本章小结
283	
11.9	跟我上机
284	
第12章	数据绑定控件的使用
285	
	(视频讲解 : 50分钟)
12.1	DataGridView控件的使用
286	
12.2	BindingSource组件的使用
288	
12.3	BindingNavigator控件的使用
292	
12.4	综合应用
294	
12.4.1	在DataGridView控件中添加"合计"和"平均值"
294	
12.4.2	通过DataGridView分页查看用户信息
295	
12.5	本章常见错误
297	
12.5.1	清除DataGridView中数据时产生的错误
297	
12.5.2	在DataGridView中绑定自增列产生的错误
300	
12.6	本章小结

302	
12.7 跟我上机	
302	
第13章 LINQ数据访问技术	
303	
(视频讲解：1小时2分钟)	
13.1 LINQ基础	
304	
13.1.1 LINQ概述	
304	
13.1.2 使用var创建隐型局部变量	
305	
13.1.3 Lambda表达式的使用	
306	
13.1.4 LINQ查询表达式	
307	
13.2 LINQ操作SQL Server	
数据库	
308	
13.2.1 使用LINQ查询SQL Server	
数据库	
308	
13.2.2 使用LINQ管理SQL Server	
数据库	
312	
13.3 LINQ操作其他数据	
318	
13.3.1 使用LINQ操作数组和集合	
318	
13.3.2 使用LINQ操作DataSet	
数据集	
319	
13.3.3 使用LINQ操作XML	
321	
13.4 综合应用	
324	
13.4.1 使用LINQ技术获取文件详细	
信息	
324	
13.4.2 使用LINQ技术分类查询公司	
员工薪水	
327	
13.4.3 使用LINQ技术防止SQL注入式	
攻击	
328	
13.5 本章常见错误	
329	
13.5.1 使用了未赋值的局部	
变量var	

329	
13.5.2	使用LINQ的First方法时产生的错误
329	
13.6	本章小结
331	
13.7	跟我上机
331	
第14章	文件及数据流技术
332	
	(视频讲解：1小时22分钟)
14.1	System.IO命名空间
333	
14.2	文件基本操作
333	
14.2.1	File类和FileInfo类
334	
14.2.2	判断文件是否存在
337	
14.2.3	创建文件
338	
14.2.4	打开文件
339	
14.2.5	复制文件
342	
14.2.6	移动文件
343	
14.2.7	删除文件
344	
14.2.8	获取文件基本信息
345	
14.3	文件夹基本操作
346	
14.3.1	Directory类和DirectoryInfo类
346	
14.3.2	判断文件夹是否存在
348	
14.3.3	创建文件夹
349	
14.3.4	移动文件夹
350	
14.3.5	删除文件夹
351	
14.3.6	遍历文件夹
351	
14.4	数据流操作
354	
14.4.1	流操作类介绍

354	
14.4.2	文件流类
354	
14.4.3	文本文件的写入与读取
356	
14.4.4	二进制文件的写入与读取
358	
14.5	综合应用
360	
14.5.1	文件批量重命名的实现
360	
14.5.2	对指定文件夹中的文件进行分类存储
364	
14.6	本章常见错误
365	
14.6.1	因读写文件时编码格式不一致而产生的错误
365	
14.6.2	读写二进制文件的错误
366	
14.7	本章小结
368	
14.8	跟我上机
369	
	第15章 GDI+绘图技术
370	
	(视频讲解：1小时12分钟)
15.1	GDI+绘图基础
371	
15.1.1	GDI+概述
371	
15.1.2	创建Graphics对象
371	
15.1.3	创建Pen对象
372	
15.1.4	创建Brush对象
373	
15.2	基本图形绘制
375	
15.2.1	GDI+中的直线和矩形
375	
15.2.2	GDI+中的椭圆、弧和扇形
378	
15.2.3	GDI+中的多边形
381	
15.3	综合应用
382	
15.3.1	应用GDI+技术实现图像的

水印效果

382

15.3.2 抓取网站整页面

385

15.4 本章常见错误

389

15.4.1 如何获取一张图片中某个点的RGB值

389

15.4.2 窗体失去焦点时，图片消失的错误

389

15.5 本章小结

390

15.6 跟我上机

390

第16章 线程的使用

393

(视频讲解：56分钟)

16.1 线程概述

394

16.1.1 了解单线程

394

16.1.2 多线程概述

394

16.2 线程的基本操作

395

16.2.1 线程基础--Thread类

395

16.2.2 线程的创建

397

16.2.3 线程的挂起与恢复

398

16.2.4 线程休眠

399

16.2.5 终止线程

400

16.2.6 线程的优先级

402

16.3 线程同步

403

16.3.1 使用lock关键字实现线程同步

403

16.3.2 使用Monitor类实现线程同步

404

16.3.3 使用Mutex类实现线程同步

406

16.4 综合应用	407
16.4.1 使用多线程制作端口扫描工具	407
16.4.2 使用线程控制向窗体中拖放图片并显示	411
16.4.3 使用线程扫描局域网IP地址	415
16.5 本章常见错误	416
16.5.1 使用值类型进行线程同步的错误	416
16.5.2 多个线程调用同一静态方法的运行结果问题	418
16.6 本章小结	419
16.7 跟我上机	419
第17章 网络编程技术	420
(视频讲解 : 52分钟)	
17.1 计算机网络基础	421
17.1.1 局域网与互联网介绍	421
17.1.2 网络协议介绍	421
17.1.3 端口及套接字介绍	423
17.2 网络编程基础	424
17.2.1 System.Net命名空间及相关类的使用	424
17.2.2 System.Net.Sockets命名空间及相关类的使用	430
17.2.3 System.Net.Mail命名空间及相关类的使用	436
17.3 综合应用	439
17.3.1 创建Web页面浏览器	439

17.3.2 设计点对点聊天程序	440
17.3.3 远程关闭与重启计算机	442
17.4 本章常见错误	444
17.4.1 无法连接到远程服务器的错误	444
17.4.2 解决网络编程中的套接字错误	444
17.5 本章小结	445
17.6 跟我上机	445
第18章 使用C#操作注册表	446
(视频讲解：20分钟)	
18.1 注册表基础	447
18.1.1 Windows注册表概述	447
18.1.2 Registry类和RegistryKey类的使用	448
18.2 使用C#操作注册表	449
18.2.1 读取注册表中信息	449
18.2.2 创建和修改注册表信息	451
18.2.3 删除注册表中信息	454
18.3 综合应用	457
18.3.1 利用网卡序列号设计软件注册程序	457
18.3.2 根据CPU序列号、磁盘序列号设计软件注册程序	459
18.4 本章常见错误	462
18.4.1 C#读取注册表的权限问题	462
18.4.2 使用C#修改注册表DWORD键时出现的错误	462

18.5 本章小结	463
18.6 跟我上机	463
第19章 程序调试与错误处理	464
(视频讲解：34分钟)	
19.1 程序调试	465
19.1.1 断点操作	465
19.1.2 开始执行	466
19.1.3 中断执行	467
19.1.4 停止执行	467
19.1.5 单步执行和逐过程执行	467
19.1.6 运行到指定位置	468
19.2 异常处理语句	468
19.2.1 使用throw语句抛出异常	468
19.2.2 使用try...catch语句捕捉异常	469
19.2.3 使用try...catch...finally语句捕捉异常	470
19.3 综合应用	472
19.3.1 使用异常处理语句捕获数据库连接异常	472
19.3.2 通过插入断点查看局部变量的值	473
19.4 本章常见错误	474
19.4.1 所有异常都使用try...catch语句捕获的问题	474
19.4.2 在try语句中使用return语句，finally语句会不会执行	475
19.5 本章小结	

476	
19.6 跟我上机	
476	
第3篇 实战篇	
第20章 C#游戏开发	
478	
(视频讲解：1小时18分钟)	
20.1 华容道游戏	
479	
20.1.1 概述	
479	
20.1.2 设计思路	
479	
20.1.3 技术要点	
479	
20.1.4 实现过程	
481	
20.2 俄罗斯方块	
488	
20.2.1 概述	
488	
20.2.2 设计思路	
488	
20.2.3 技术要点	
489	
20.2.4 实现过程	
489	
20.3 网络五子棋游戏	
500	
20.3.1 概述	
500	
20.3.2 设计思路	
500	
20.3.3 技术要点	
500	
20.3.4 实现过程	
502	
20.4 本章小结	
515	
第21章 企业进销存管理系统	
516	
(视频讲解：1小时42分钟)	
21.1 开发背景	
517	
21.2 需求分析	
517	
21.3 系统设计	
517	
21.3.1 系统目标	

517	
21.3.2	系统功能结构
518	
21.3.3	系统预览
518	
21.3.4	业务流程图
520	
21.3.5	程序运行环境
520	
21.3.6	数据库分析
520	
21.3.7	数据库概念设计
521	
21.3.8	数据库逻辑结构设计
522	
21.3.9	数据表逻辑关系
524	
21.3.10	文件夹组织结构
525	
21.4	公共类设计
526	
21.4.1	DataBase公共类
526	
21.4.2	BaseInfo公共类
529	
21.5	登录模块设计
533	
21.5.1	设计登录窗体
534	
21.5.2	按Enter键时移动鼠标焦点
534	
21.5.3	登录功能的实现
534	
21.6	系统主窗体设计
535	
21.6.1	设计系统主窗体
536	
21.6.2	设计菜单栏
536	
21.7	库存商品管理模块设计
538	
21.7.1	设计库存商品管理窗体
538	
21.7.2	显示库存商品所有信息
539	
21.7.3	添加/修改库存商品信息
539	
21.7.4	删除库存商品信息
541	

21.7.5 查询库存商品信息	541
21.8 进货管理模块设计	542
21.8.1 设计进货管理窗体	543
21.8.2 自动生成进货单编号	543
21.8.3 添加进货单信息	544
21.9 商品销售排行模块设计	548
21.9.1 设计商品销售排行窗体	548
21.9.2 绑定经手人及往来单位	549
21.9.3 显示商品销售排行	549
21.10 库存盘点模块设计	550
21.10.1 设计库存盘点窗体	551
21.10.2 显示库存商品信息	551
21.10.3 查询库存商品信息	551
21.10.4 对指定商品进行盘点	552
21.11 开发常见问题与解决	553
21.11.1 为什么无法登录系统	553
21.11.2 如何实现往来对账功能	554
21.11.3 清理系统数据时需要注意的问题	554
21.11.4 数据库还原不成功应该如何解决	555
21.12 本章小结	555

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com