

《城市规划管理信息系统的动态构建》

图书基本信息

书名：《城市规划管理信息系统的动态构建》

13位ISBN编号：9787503012563

10位ISBN编号：7503012560

出版时间：2005-3

出版社：测绘出版社

作者：孙毅中

页数：132

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《城市规划管理信息系统的动态构建》

内容概要

《城市规划管理信息系统的动态构建》全面、系统地论述了UPMIS动态构建的基本原理、分析方法和实现途径。主要内容包括：UPMIS静态与动态结构分析及模型建立，UPMIS工作流（业务流、图形流、控制流）同步流转及角色模型构建，UPMIS领域分析、领域模型和框架建立，UPMIS对象模型映射与存储，UPMIS软件复用与定制方法。

《城市规划管理信息系统的动态构建》可供城市规划与管理专业人员，地理信息系统研究、设计人员和相关的软件开发人员，以及大专院校相关专业的师生阅读参考。

《城市规划管理信息系统的动态构建》

书籍目录

第1章 绪论1.1 城市规划管理信息系统概述1.1.1 UPMIS1.1.2 UPMIS的业务特点1.2 UPMIS及其关键技术研究进展1.2.1 UPMIS研究进展1.2.2 workflow技术研究进展1.3 UPMIS动态构建1.3.1 UPMIS及关键技术存在的问题1.3.2 UPMIS动态构建(用户定制、积木搭建)阶段的提出1.4 UPMIS动态构建研究的意义与研究重点1.4.1 研究意义1.4.2 研究思路与重点1.4.3 《城市规划管理信息系统的动态构建》的内容安排1.5 小结第2章 UPMIS动态构建研究与实现方法2.1 UPMIS动态构建2.1.1 定义2.1.2 可定制的UPMIS2.1.3 可复用的UPMIS2.1.4 UPMIS动态构建的稳定与变化因素分析2.1.5 UPMIS动态构建的技术路线2.2 UPMIS动态构建的分析方法2.2.1 基于UML的面向对象分析方法2.2.2 面向对象的UML2.2.3 UML构建的信息模型组织系统2.2.4 UML对面向对象方法的支持2.2.5 UPMIS可视化建模2.3 UPMIS动态构建的静态和动态建模方法2.3.1 静态建模——结构建模2.3.2 动态建模——行为建模2.4 UPMIS动态构建的软件复用方法2.4.1 软件复用研究现状2.4.2 UPMIS领域软件复用2.4.3 UPMIS领域工程2.4.4 UPMIS领域分析2.4.5 UPMIS领域构件2.4.6 GIS构件2.4.7 UML对构件的支持2.5 UPMIS动态构建数据库设计与实现2.6 小结第3章 UPMIS动态构建的软件复用与系统集成3.1 UPMIS领域分析3.1.1 UPMIS需求分析与描述3.1.2 UPMIS领域构架 / 领域模型3.2 UPMIS领域设计3.2.1 UPMIS分层系统3.2.2 UPMIS领域体系结构3.2.3 UPMIS领域主题文档3.3 UPMIS领域构件体系3.3.1 UPMIS构件体系结构3.3.2 领域构件3.3.3 UPMIS构件提取3.3.4 构件之间的相互关系3.3.5 构件连接与开发3.3.6 UPMIS构件环境3.4 基于构件 / 构架复用的UPMIS集成3.4.1 构件式GIS及其与OA的一体化集成模式3.4.2 workflow与GIS集成3.4.3 GIS与MIS的集成3.5 小结第4章 UPMIS动态构建的静态与动态结构4.1 UPMIS动态构建的静态建模机制4.1.1 UseCase4.1.2 UseCase的确定4.2 UPMIS的UseCase和UPMIS的业务UseCase4.2.1 UPMIS的UseCase4.2.2 UPMIS的业务UseCase4.2.3 UPMIS的UseCase模型之间的关系及可视化表示4.2.4 UseCase的实现4.3 UPMIS对象模型4.3.1 对象概念与特征(属性、操作)4.3.2 对象之间的关系4.3.3 类的接口和实现4.4 UPMIS对象领域4.4.1 workflow4.4.2 用户域4.4.3 文档域和案卷域4.4.4 图形域和图形类4.4.5 UPMIS二元关系及其表示形式4.4.6 UPMIS实体定制4.5 UPMIS的动态建模机制4.5.1 基于UML的动态行为建模方法4.5.2 对象的行为4.5.3 对象之间的交互——消息4.5.4 UPMIS的状态图.....第5章 UPMIS动态构建的 workflow及角色模型第6章 UPMIS动态构建的对象模型映射与存储第7章 UPMIS动态构建案例参考文献缩写词表

1.3.1 UPMIS及关键技术存在的问题 (1) 目前, UPMIS基本上能够实现对图文信息的集成管理。但对于机构调整、业务职能重组、系统功能扩展等变化需求, 主要是采用修改数据库基表的方式。它的解决办法是事先为客户考虑好所有的情况, 类似于程序测试中的穷举法。然而, 这种方法在业务对象简单的情况下还可以做到, 但当业务复杂、情况变化多端时, 不要说穷举难以做到, 就是在时间上也不允许。这样一方面给系统维护与持续发展造成极大麻烦, 也使系统的灵活性大受影响, 导致开发的系统作废现象经常发生; 另一方面由于不同用户单位的业务流程不尽相同, 因而很难将系统直接应用到另一个用户单位, 这需要进行系统的重新设计, 致使系统的普遍性较差。 (2) 当前UPMIS软件复用的范围广度不够。系统是“一对一式”的开发, 一个城市做一套系统, 一方面造成系统没有稳定成熟的推广应用价值, 另一方面UPMIS仅实现部分软件复用和部分数据复用, 而对软件构架复用、功能复用、行政业务审批模块复用研究较少, 特别是对工作流在具有地理处理特点的行政管理领域的应用基本没有涉及。因此, 如何采用面向对象方法更有效地将工作流与UPMIS应用领域及具有地理处理特征的红线划拨地理工作流结合有待研究。 (3) 实体分析普遍采用的E-R图方法存在局限性。

《城市规划管理信息系统的动态构建》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com