

# 《經驗趨向遊戲治療》

## 图书基本信息

书名：《經驗趨向遊戲治療》

13位ISBN编号：9789571154589

10位ISBN编号：957115458X

出版时间：2009-1

作者：Carol Crowell Norton, Byron E. Norton

译者：陳碧玲, 王璇璣, 蔡幸芳, 張巍鐘, 蕭雅云, 陳信昭

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《經驗趨向遊戲治療》

## 內容概要

兒童的遊戲充滿著隱喻性，本書的主要目的之一是幫助臨床工作者了解兒童遊戲的象徵意義。一旦實務工作者領悟到其中的隱喻，將有助於了解如何恰當地回應兒童，以便能帶領兒童朝向治療目標。本書是實用導向，如此臨床工作者才能立即運用。

我們殷切期盼透過本書的使用，實務工作者可以獲取有助於他們與兒童互動的知識。畢竟，在一個健康的社會中，沒有任何事比幫助兒童度過成長陣痛期更為重要。

# 《經驗趨向遊戲治療》

## 作者簡介

Carol Crowell Norton

Carol Norton是一位心理師、註冊遊戲治療師 / 督導者，以及兒童與遊戲治療方面的教授，擁有超過二十年精神衛生及大學教學經驗。她曾在美國及加拿大多處精神衛生及教育單位從事有關遊戲治療及兒童精神病理學方面的諮詢工作。

Byron E. Norton

Byron Norton是一位心理師、註冊遊戲治療師 / 督導者，以及兒童與遊戲治療方面的教授。他曾任美國北卡羅萊納大學諮商心理學教授，也教導及督導過研究生關於遊戲治療方面的課程超過二十五年，並在美國及加拿大多處精神衛生、醫院及教育單位從事諮詢工作。

# 《經驗趨向遊戲治療》

## 書籍目錄

- 第 1 章 經驗取向遊戲治療概述
- 第 2 章 玩具：遊戲治療師的工具
- 第 3 章 在遊戲治療的初始晤談中評估兒童
- 第 4 章 達成診斷
- 第 5 章 探索階段
- 第 6 章 測試保護階段：設定安全限制
- 第 7 章 治療的工作階段
- 第 8 章 豐富「遊戲作為隱喻」的過程
- 第 9 章 結案
- 附錄 A 遊戲室的基本玩具清單
- 附錄 B 玩具的象徵意義
- 附錄 C 環境的象徵意義
- 附錄 D 動物的象徵意義

# 《經驗趨向遊戲治療》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)