

《游戏》

内容概要

游戏是一个自然现象，它从一开始就依着于宇宙的运行：从物质的形成到它的有生结构的组织以至人们的社会行为。游戏的基本元素——偶然性和规则性——决定了宇宙间所发生的每一件事。因此，自然规律便以游戏规则的形式抽象出来了。这使随机性的投骰子游戏，即基本事件发生的不确定性，有一个狭小的界限。在游戏中建立模型，得到信息，选择规则和完善规则也就显然地孕育而生了。这就是哥廷根的生物化学家和诺贝尔奖获得者曼·艾根和他的女同行乌·文克勒所著的在世界上享有盛名的这本书的核心之处。

《游戏》

作者简介

曼佛瑞德·艾根，1927年出生于波鸿，是哥廷根的马克·普朗克生物物理化学研究所教授并自1964年以来担任该所所长。1967年获化学诺贝尔奖，发表许多论文。

《游戏》

精彩短评

- 1、原书绝对够五星，翻译太烂了，让翻译给毁了
- 2、曼佛瑞德·艾根 一部伟大的闪耀着绚烂光芒的思想书籍 竟然被那两个 ”蹩脚“ 的翻译给糟蹋啦！！！！

真的很愤怒！！！！ 推荐大家找英文版看吧！！！！

- 3、书本身不错，就是翻译的太差
 - 4、还行啊
-
- 5、有的意思！这本书很有点意思！
 - 6、好好一本书被翻译成这破样子！根本读不下去！！
 - 7、内容丰富而深入，本就不太好懂，翻译还平添了许多阅读障碍。
 - 8、翻译的真实狗屎，还弄个博导挂名
 - 9、看得没耐性了，还是我自己的缘故吧，书不错。游戏需要偶然性和规律。
 - 10、这书读的太让人吐血了！
 - 11、古典的矛盾或者是辩证法推理完全数学化就是博弈论（信息论和经济学），结构，动力学
 - 12、基本的语法语义变异选择规则，然后运行

《游戏》

精彩书评

- 1、摩尔庄园10月30日更新 攻略 秘籍 脚印点此查看：<http://www.douban.com/note/48834267/>让我们来看看都有哪些内容吧！摩尔庄园10月30日攻略 索引帖点此查看：<http://www.douban.com/note/48834267/>
- 2、书绝对是好书，翻译的这个人水平实在不行。如果不是书本身的内容足够吸引我，早就看不下去了。很多段文字需要反复阅读来揣测原作者的实际意思方能弄明白，我怀疑译者根本没搞明白就堆砌了一堆汉字在那里 :(这么滥的译文我还能艰苦的读下去，还真是佩服自己。也说明书本身的内容不错吧。对概率有兴趣的朋友还是值得推荐一下的。

章节试读

1、《游戏》的笔记-第313页

2、《游戏》的笔记-第311页

莫扎特音乐游戏

《游戏》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com