

# 《设计那些事儿》

## 图书基本信息

书名：《设计那些事儿》

13位ISBN编号：9787121204180

10位ISBN编号：7121204185

出版时间：2013-6-1

出版社：电子工业出版社

作者：金载勋

页数：248

译者：汪洁

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《设计那些事儿》

## 内容概要

本书是《设计那些事儿！没人告诉你的设计趣事》后续的一本。该书题材新颖，也是用漫画的形式继续讲述20世纪以来著名的设计师以及设计故事，画面有趣，文字活泼。每一节通过漫画人物之间的对话讲解一个设计故事。全书有60个左右的设计故事，内容包括后现代主义者、可口可乐设计、照明艺术家、用想象力创造世界、米奇老鼠的长寿秘诀、一种差别化、幸福的设计、爱创造的孩子们、面向世界的设计等。

# 《设计那些事儿》

## 作者简介

金载勋毕业于韩国洪益大学美术学院。曾经在韩国延世大学Communication研究生院进修影像设计专业课程。现正专注研究影响漫画媒体的人文叙事和情报信息，并已在此领域发表过多篇论文及漫画专著。

韩国中央日报曾刊登过由他创作的文化卡通漫画‘蝴蝶’和‘金载勋的书签’等漫画作品。韩国中央Sunday报不仅刊登过他的传奇故事和‘设计漫画’等作品，现在更是用整个报纸的文化版面来刊登‘金载勋VS文化漫画’。

有许多人觉得金载勋的文笔跟绘画比起来更胜一筹，于是称他为文化漫画家。其实金载勋不仅只专注于人文领域，更是把哲学、历史、音乐等诸多领域的文化素材以绘画的方式表达在他的漫画作品当中。

# 《设计那些事儿》

## 精彩短评

- 1、乱
- 2、还算有意思哦~
- 3、看着玩不错啦插图萌萌的
- 4、浅显易懂但润物细无声
- 5、闲书，一两个小时翻完。设计知识总结，作者设计的插图还蛮有意思。
- 6、设计那些事儿，设计的中心在于打动人心。
- 7、认识的看了没啥，不认识的看了没懂。。。
- 8、各种公司的发家史中设计起到的牛叉作用。而且只是浮于表面，并没有深层次的介绍其设计下的精神和内在
- 9、像是小开本杂志，广泛提到设计界名人和作品，不是圈儿里人基本就是混个脸儿熟。对于圈里入门人士，可以作为搜索地图，好好看看设计发展历程和经典作品。
- 10、还是比较有意思的一本书啦
- 11、才知道现在红白色的圣诞老人形象也是出自可口可乐公司【那些你不知道的事儿】
- 12、如果不是设计领域的还真看不懂，因为配图全是他自己画的，无法了解原本设计师的设计究竟是什么样。
- 13、漫画。基本比较经典又短小。需要多学到内容的话要一个个点深入去查。平时打发打发时间或者作为设计入门书很不错哦~
- 14、闲书
- 15、韩国人骗钱的技术不错.....
- 16、蛮好玩的一部书，大概了解了关于设计的一些事情，漫画的形式很有意思。大概用了一个半小时的时间在图书馆翻完了

# 《设计那些事儿》

章节试读

# 《设计那些事儿》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)