

# 《Maya插件与高级技巧火星风暴》

## 图书基本信息

书名：《Maya插件与高级技巧火星风暴》

13位ISBN编号：9787115302571

10位ISBN编号：711530257X

出版时间：2013-1

出版社：万建龙 人民邮电出版社 (2013-01出版)

作者：万建龙

页数：270

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《Maya插件与高级技巧火星风暴》

## 内容概要

万建龙编著的《Maya插件与高级技巧火星风暴(附光盘)》是“火星风暴”系列教材中的一本，全书共6章。

第1章讲解如何快速提升软件操作效率，包括如何设置界面布局、界面颜色、快捷键等；第2章讲解掌握建模必学秘技与插件技巧，包括模型的细分预览与物体的复制方法、轴向的作用、ER\_Spiral Creator(螺旋线脚本)插件、StairsCreator(楼梯脚本)插件等；第3章讲解掌握动画必学秘技与插件技巧，包括IK与FK的转换、表达式实现动画效果、nudge(权重脚本)插件、softCon(软约束)插件等；第4章讲解掌握渲染必学秘技与插件技巧，包括灯光阵的建立、层材质的使用、DST双面材质插件等；第5章讲解掌握特效必学秘技与插件技巧，包括创建缓存、控制粒子随机大小、texture2Particles插件、BlastCode 1.7插件等；第6章讲解Maya表达式和MEL脚本。

随书附赠1张DVD9多媒体教学光盘。其中，视频内容包括每一个技巧和每一个插件的具体视频讲解，素材内容包含学习过程中所涉及到的场景和素材文件。

《Maya插件与高级技巧火星风暴(附光盘)》不仅适合Maya初中级读者阅读，还可以作为高等院校影视动画、艺术设计等相关专业的教辅图书及相关教师的参考图书。

# 《Maya插件与高级技巧火星风暴》

## 书籍目录

目 录	第1章 如何快速提升软件操作效率	11.1 界面攻略	2技巧01 界面布局	2技巧02 界面颜色	6技巧03 模型操作手柄的设置	7技巧04 时间设置与软件复位	81.2 软件操作攻略	10技巧01 快捷键	10技巧02 工具架	12技巧03 选择集	14技巧04 Maya不同版本间打开文件	15技巧05 创建Reference(参考)文件	16技巧06 加快场景的刷新速度	17技巧07 分类显示物体	18技巧08 精确地改变数值参数	19技巧09 添加标注说明	19技巧10 统一改变多个物体的属性	20技巧11 Maya 轴的作用	20技巧12 锁定与隐藏物体的属性	22技巧13 历史信息和节点概念	23技巧14 插件脚本安装方法	25技巧15 正确打开文件的方法	26技巧16 导入图像的方法	27	第2章 掌握建模必学秘技与插件技巧	292.1 建模秘技	30技巧01 模型的细分预览与物体的复制方法	30技巧02 父子关系注意事项	33技巧03 物体显示设置与历史信息	34技巧04 轴向的作用	35技巧05 曲线的创建技巧	37技巧06 创建螺旋曲线	38技巧07 结合动画功能进行建模	392.2 九大建模插件	40插件01 ER_Spiral Creator——螺旋线脚本	40插件02 StairsCreator——楼梯脚本	43插件03 oaRelaxVerts——平滑点工具	45插件04 PosMatch——对齐脚本	45插件05 TNTII_FlattenModel——UV展平脚本	46插件06 rockGen——石头脚本	48插件07 NEX拓扑插件	49插件08 UVLayout插件	58插件09 DAC曲线建模工具	64	第3章 掌握动画必学秘技与插件技巧	683.1 动画秘技	69技巧01 IK与FK	69技巧02 IK与FK的切换	70技巧03 表达式实现动画效果	71技巧04 父子关系与父子约束	73技巧05 权重绘制技巧	74技巧06 关键帧	76技巧07 制作循环动画	793.2 十二大动画插件	81插件01 pm_connectWithCurve_曲线连接	81插件02 controllers_绑定控制器脚本	83插件03 abSymMesh_blendshape镜像脚本	84插件04 nudge_脚本	86插件05 poseman_动画脚本_2009	87插件06 rivet_次级控制脚本	90插件07 softCon_软约束	95插件08 RS_TreadsCreation_坦克履带脚本	97插件09 ZVradial blendshape(2009)_眼睛绑定插件	103插件10 The_Face_Machine_表情插件	108插件11 AdvancedSkeleton_绑定插件	110插件12 Craft Director Studio_交通工具插件	117	第4章 掌握渲染必学秘技与插件技巧	1244.1 渲染秘技	125技巧01 渲染高品质图像的设置	125技巧02 区域渲染与后台渲染	128技巧03 建立灯光阵	130技巧04 层材质的魅力	131技巧05 不使用灯光的渲染	138技巧06 提取物体的阴影与反射	140技巧07 Render stats(渲染统计信息)	142技巧08 渲染玻璃内的液体	1454.2 五大渲染插件	149插件01 DST双面材质	149插件02 GI_Joe全局光插件	152插件03 RenderMan插件	155插件04 V_Ray插件	158插件05 BonusTools2012	173	第5章 掌握特效必学秘技与插件技巧	1835.1 特效秘技	184技巧01 Playblast动画效果预览	184技巧02 创建缓存	186技巧03 控制粒子随机大小	188技巧04 设定粒子的寿命	189技巧05 应用扰动场影响粒子的形态	191技巧06 在图像上发射粒子	193技巧07 空气场与拖曳场	196技巧08 刚体制作不倒翁	2005.2 四大特效插件	202插件01 Texture2Particles	202插件02 BlastCode 1.7	205插件03 PDI破碎插件	229插件04 destro_pfx生长特效插件	243	第6章 如何深入Maya内心世界	2496.1 表达式的魅力	250技巧01 表达式编辑器及表达式	250技巧02 振幅、频率和偏移	252技巧03 abs函数	254技巧04 max和min函数	254技巧05 floor函数	254技巧06 随机函数	2556.2 MEL脚本的内心世界	259技巧01 变量类型	259技巧02 返回值	260技巧03 数组	261技巧04 for in循环语句	262技巧05 if else语句	263技巧06 窗口创建(1)	264技巧07 窗口创建(2)	266技巧08 窗口创建(3)	267技巧09 全局脚本命令	268
-----	------------------	-----------	------------	------------	-----------------	-----------------	-------------	------------	------------	------------	----------------------	--------------------------	------------------	---------------	------------------	---------------	--------------------	------------------	-------------------	------------------	-----------------	------------------	----------------	----	-------------------	------------	------------------------	-----------------	--------------------	--------------	----------------	---------------	-------------------	--------------	---------------------------------	----------------------------	----------------------------	-----------------------	-----------------------------------	----------------------	----------------	-------------------	------------------	----	-------------------	------------	--------------	-----------------	------------------	------------------	---------------	------------	---------------	---------------	---------------------------------	----------------------------	---------------------------------	-----------------	--------------------------	---------------------	--------------------	---------------------------------	---	-------------------------------	-------------------------------	--------------------------------------	-----	-------------------	-------------	--------------------	-------------------	---------------	----------------	------------------	--------------------	------------------------------	------------------	---------------	-----------------	---------------------	---------------------	-----------------	------------------------	-----	-------------------	-------------	-------------------------	--------------	------------------	-----------------	----------------------	------------------	-----------------	-----------------	---------------	---------------------------	-----------------------	-----------------	--------------------------	-----	------------------	---------------	--------------------	------------------	---------------	-------------------	-----------------	--------------	-------------------	--------------	-------------	------------	--------------------	-------------------	-----------------	-----------------	-----------------	----------------	-----

# 《Maya插件与高级技巧火星风暴》

## 编辑推荐

火星时代，自1993年创立“火星人”品牌，成立的“王琦电脑动画工作室，开启了中国CG教育元年，是较早进入中国数字艺术领域的企业。至今18年来，火星时代携手众多中国CG业界公司和媒体一道，见证了中国CG的成长历程，共同推动中国创意产业的发展与繁荣。火星时代，一直致力为CG全行业提供资讯、人才、艺术、技术等相关服务，涵盖所有CG应用产业：游戏设计、互动媒体、影视动画、建筑表现等；旗下拥有门户网络媒体、职业教育、图书出版、设计制作等多家专业服务机构，是国家认定的双软企业和高新技术企业。1.火星课堂系列丛书的影响力。2.学习+高级技巧+学习方法集于一身的综合图书。3.近70个Maya技巧、30款插件全面详细分析，并以实例验证。4.配有近12小时完整、精细的视频教学，并提供所有场景及素材文件。5.火星时代专业老师讲解。

# 《Maya插件与高级技巧火星风暴》

## 精彩短评

1、讲解的不错，值得一看！！

# 《Maya插件与高级技巧火星风暴》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)