

《FLASH 实训教程》

图书基本信息

书名：《FLASH 实训教程》

13位ISBN编号：9787802485990

10位ISBN编号：7802485991

出版时间：2011-8

作者：詹武 刘彦 林梓波

页数：280

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《FLASH 实训教程》

内容概要

Flash 是Adobe 公司推出的具有强大功能的动画制作软件之一，它可以在使用很小字节量的情况下，完成高质量的矢量图形和交互式动画的制作，是大多数专业设计人员在进行动画、广告、游戏或网站设计时首选的创作工具。

本书采取案例引导教学的方法，将Flash 基础知识的学习和Flash 创作的指导融入案例中，让读者通过一个个案例的学习，熟练掌握Flash 工具的使用，并创作出优秀的Flash 作品。

全书共列举了11 个项目，包括基本绘图、逐帧动画、补间动画、遮罩动画和引导线动画、滤镜和骨骼动画的应用、ActionScript 在动画中的应用、文字动画、按钮动画、导航菜单动画、商业广告动画和开场动画。每个项目都结合3 个典型案例引导读者熟练掌握Flash 在各个方面的使用技巧与操作方法。全书内容丰富、结构清晰，是读者进行学习、实践的最佳选择。图文并茂的版式使内容更加浅显易懂，从而让读者能够迅速领悟并掌握Flash 的操作方法，并能够从实例中得到一些创意的启迪。

书籍目录

项目一 基本绘图/1

- 1.1 教学活动——绘制武士角色/1
- 1.2 教学活动——绘制可爱小狗/18
- 1.3 体验活动——绘制卡通表情/30

项目二 逐帧动画/32

- 2.1 教学活动——制作奔跑的小鸡的动画/32
- 2.2 体验活动——制作网页开场动画/37
- 2.3 体验活动——制作舞动的小人的动画/44

项目三 创建补间动画/46

- 3.1 教学活动——制作闪烁的光芒动画/46
- 3.2 教学活动——制作饮料广告动画/52
- 3.3 体验活动——制作淡入淡出动画效果/64

项目四 遮罩动画和引导线动画/67

- 4.1 教学活动——制作蜻蜓飞舞动画/67
- 4.2 体验活动——制作网站欢迎动画/76
- 4.3 体验活动——制作场景遮罩动画/94

项目五 滤镜和骨骼动画的应用/97

- 5.1 教学活动——制作网站导航动画/97
- 5.2 体验活动——制作小人的武术动画/113
- 5.3 体验活动——制作地产宣传广告动画/118

项目六 ActionScript 在动画中的应用/120

- 6.1 教学活动——使用ActionScript 2.0 制作网站整体动画/120
- 6.2 教学活动——使用ActionScript 3.0 制作雪花飘落动画/138
- 6.3 体验活动——使用ActionScript 2.0 制作活动宣传动画/147

项目七 文字动画/150

- 7.1 教学活动——制作广告式文字动画/150
- 7.2 体验活动——制作炫酷光点文字动画/158
- 7.3 体验活动——制作点式闪烁文字动画/168

项目八 按钮动画/170

- 8.1 教学活动——制作基本按钮动画/170
- 8.2 体验活动——制作游戏按钮动画/176
- 8.3 体验活动——制作网站动态按钮/187

项目九 导航菜单动画/189

- 9.1 教学活动——制作网站基本导航菜单动画/189
- 9.2 教学活动——游戏网站导航动画/205
- 9.3 体验活动——制作社区网站快速导航动画/218

项目十 商业广告动画/220

- 10.1 教学活动——制作楼盘宣传广告动画/220
- 10.2 教学活动——制作汽车宣传广告动画/238
- 10.3 体验活动——制作美容产品宣传广告动画/252

项目十一 开场动画/255

- 11.1 教学活动——制作楼盘场景动画/255
- 11.2 教学活动——制作中国风开场动画/273
- 11.3 体验活动——制作休闲网站开场动画/280

《FLASH 实训教程》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com