

《Java Game Programmin》

图书基本信息

书名：《Java Game Programming - 建立遊戲的演算法與框架》

13位ISBN编号：9789575277949

10位ISBN编号：9575277945

出版时间：20050301

出版社：博碩

作者：長久勝，譯 / 柯志杰

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Java Game Programmin》

內容概要

這本書是為了想寫電腦遊戲程式設計，卻發現看完Java程式語言的入門書籍後寫不出遊戲的讀者而編寫的。在書中實際解說遊戲程式設計的思維，有提供用來製作遊戲的框架(framework)，並力求能讓讀者寫出多款實際可玩的遊戲。 針對Java程式為開發語言來講解遊戲程式的開發技術

介紹遊戲設計的基本結構，講解貼圖系統、背景音樂等技術

指導您利用Java建構遊戲的框架，方便您重覆使用

分別介紹四類遊戲(益智、射擊、戰略模擬、網路對戰)深入說明其演算法與設計邏輯

本書隨附光碟中含有本書所使用之範例程式原始碼，還有作者收集之音效檔及遊戲框架，方便讀者取用和參考學習。附有範例程式原始碼、作者收集之音效檔及遊戲框架...等

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com