

《交互设计》

图书基本信息

书名：《交互设计》

13位ISBN编号：978712124411X

出版时间：2015-1

作者：[美] Andy Pratt, Jason Nunes

页数：223

译者：卢伟

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《交互设计》

内容概要

交互设计无处不在！屏幕就在我们身边——电视、电话、电子牌、电子阅读器及电脑。屏幕出现在我们的汽车仪表盘、飞机座椅背面、atm机和app上。我们与之交互，为了娱乐、查找信息、导航、购物、找工作，以及其他各种事情。无论你看向哪里，都有一块屏幕。今天，许多顶级交互设计师运用称之为“以用户为中心的设计”方法来应对为屏幕而设计所面临的挑战。他们将屏幕的使用者置于设计过程的核心。通过这样做，设计师能够在任何设备的任何屏幕上创造出易学易用且有趣的界面。

《交互设计》以14个简洁易懂的章节阐述“以用户为中心的设计”方法。关键课程通过配图的案例研究得到了强调，这些案例均来自当今顶级的交互设计师的作品。

《交互设计》

书籍目录

- 1、 “以用户为中心的设计”是什么？为什么需要这种设计？
- 2、 与你的团队和客户合作
- 3、 目标、用户和成功的标准
- 4、 了解你的用户
- 5、 了解你的竞争对手
- 6、 内容为王
- 7、 为合适的设备进行设计
- 8、 引导、刺激和吸引用户
- 9、 搭建网站地图、线框和原型
- 10、 体验的品牌化
- 11、 你能够从可用性测试中得到什么？
- 12、 即使你的设计完成了，客户也不会送上门来——体验的营销
- 13、 观察、学习和适应
- 14、 放眼未来

资源

投稿人

关于作者

鸣谢

《交互设计》

精彩短评

- 1、对以幼圆作为正文字体的书感觉不会再爱了。又是一本买纸的书，关键是纸还这么的。。臭，几乎是强忍着读完的。我觉得可能还是原文更好吧。这本是这里说一点，那里跳一点，分分钟要出戏。总之，不推荐啊。
- 2、嘻嘻嘻是我建的书 开始学UI啦 排版很好的书
- 3、第一次和bb一起去广图 他帮我找的书 很好的带入交互的基础书
- 4、可能是本好书，但是翻译得很渣。而且略显得凌乱，读起来费力！
- 5、简要的概括整个交互设计的流畅~一下午可以读完
- 6、国外教材，简单生动，但是内容不够详实。买来看看入门倒是可以。
- 7、跟《交互设计精髓》的大部头比起来更加容易读，因为术中加入了很多案例，并且是彩色印刷，术中的很多理论也是交互设计精髓中提到的，这是这边解释的比较浅显易懂一些，总之如果刚开始交互式设计精髓读不进去，从这本开始还不错。
- 8、以用户为中心，

《交互设计》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com