

《网页制作教程》

图书基本信息

书名：《网页制作教程》

13位ISBN编号：9787900031105

10位ISBN编号：7900031103

出版时间：2000-01

出版社：北京希望电子出版社

作者：黄刚,等

页数：223

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《网页制作教程》

内容概要

内容简介

本书是高等美术院校电脑美术系列教材之一，是网页制作课程教材的第二册。

全书共分14章，重点讲述了Flash4的使用原理和技巧。其中包括Flash4的基础知识及Flash4的简单安装，怎样在Flash中绘图和填色，使用对象、文字、导入的图形图像、层符号和实体，创建动画、交互电影以及界面元素，同时还讲述了如何给创建的电影和动画添加声音、怎样使用发布和导出文件。最后，在附录中提供了各种快捷键的功能和使用说明。

对于网页设计初学者，本书提供了以实例详细操作步骤引入对软件开发应用的指导教学；对于熟练的网页制作人士，本书则提供了完备的Flash设计参数以供查阅。同时，本书对Flash全部界面词汇实现了本地化翻译，解决了由于Flash是英文软件给国人带来的不适。特别是本书配带的多媒体教学光盘，以生动、直观、可视的电子教学手段，给读者提供了立体的应教环境。

本书不但是高等美术院校电脑美术专业、高校相关专业师生的教学、自学用书，同时也是广大的三维设计、平面设计、多媒体开发人员的开发指导用书和社会相关领域培训班教材。

本书光盘含与本书内容相匹配的教学软件和网页制作素材，可供读者辅助教学或自学。

书籍目录

目录

第1章 Flash简介

1.1Flash4中的新功能

1.2系统需求

1.3下载和安装Flash4免费试用

练习

第2章 Flash一瞥

2.1打开文件

2.1.1定义电影属性

2.2创建动画符号

2.2.1创建电影剪辑符号

2.2.2运动过程的旋转和淡入

2.2.3添加帧动作停止动画

2.3创建动画按钮

2.3.1为按钮添加透明文本

2.3.2复制动画按钮

2.4使用可编辑文本域

2.4.1添加Send（发送）按钮

2.5集成电影

2.5.1添加动画按钮

2.5.2添加动画电影剪辑

2.5.3添加文本内容的层

2.6使用动作控制内容

2.6.1修改文本符号的实体

2.6.2给BUTTON - HOME按钮

添加动作

2.6.3添加帧的动作

2.6.4测试电影

2.7发布电影

2.7.1在浏览器中播放电影

练习

第3章 Flash基础知识

3.1关于矢量图形和位图

3.1.1矢量图形

3.1.2位图图像

3.2Flash工作界面介绍

3.2.1舞台和时间线窗口

3.2.2库窗口

3.2.3符号和实体

3.2.4符号和交互电影

3.3创建新电影并设置其属性

3.4预览并测试电影

3.4.1控制电影播放

3.4.2测试电影

3.5使用工具箱

3.6使用工具栏

3.7使用时间线

- 3.7.1 移动播放磁头
- 3.7.2 显示帧状态
- 3.7.3 改变时间线中帧的显示
- 3.7.4 创建帧标记和电影批注
- 3.8 使用场景
- 3.9 使用库窗口
 - 3.9.1 在库窗口中使用文件夹
 - 3.9.2 对库窗口中的项目进行排序
 - 3.9.3 重命名库项目
 - 3.9.4 删除库窗口
 - 3.9.5 查找无用的库项目
 - 3.9.6 更新导入的文件
 - 3.9.7 使用库菜单
- 3.10 使用检查器
- 3.11 查看舞台
 - 3.11.1 放大或缩小
 - 3.11.2 移动视图
 - 3.11.3 使用视图命令
- 3.12 使用网格和标尺
- 3.13 打印Flash文件
- 3.14 加速显示
- 3.15 设置参数

练习

第4章 绘图和填色

- 4.1 在Flash中的绘图和填色概念
 - 4.1.1 使用铅笔绘图
 - 4.1.2 绘制直线、椭圆和矩形
 - 4.1.3 使用刷子填色
 - 4.1.4 擦除
- 4.2 填充和笔画形状
 - 4.2.1 设置填充和笔画的属性
 - 4.2.2 使用自定义线宽和样式
 - 4.2.3 使用PaintBucket（涂料筒）工具
 - 4.2.4 使用InkBottle（墨水瓶）工具
 - 4.2.5 使用滴管工具
- 4.3 使用调色板
 - 4.3.1 导入和导出调色板
 - 4.3.2 创建和编辑纯色
 - 4.3.3 创建和编辑过渡颜色
- 4.4 设置绘图参数
- 4.5 重新调整线条和形状的轮廓
 - 4.5.1 使用箭头工具重新调整形状
 - 4.5.2 拉直和柔化线条
 - 4.5.3 曲线优化
- 4.6 对齐
- 4.7 创建特殊的曲线效果

练习

第5章 使用对象

- 5.1 选择对象

5.1.1使用箭头工具

5.1.2使用套索工具

5.2移动、复制和删除对象

5.2.1通过粘贴移动和复制对象

5.2.2使用剪贴板

5.3.3使用选择性粘贴命令

5.2.4删除对象

5.3叠放对象

5.4调整对象比例

5.5旋转对象

5.6翻转对象

5.7对齐对象

5.8组合对象

练习

第6章 使用文字

6.1在Flash电影中使用文字

6.2输入文字

6.3创建文本域

6.4设置文本域的属性

6.5编辑文本

6.6设置文字属性

6.6.1选择字体、字号和样式

6.6.2设置边距、缩进和行距

6.6.3定义文字颜色

6.6.4对齐文字

6.7重新调整文字的形狀

练习

第7章 使用导入的图形图像

7.1在Flash中放置图形图像

7.2选择导入文件的格式

7.3描摹位图

7.4给位图图像填充颜色

7.5设置位图的属性

练习

第8章 使用层

8.1创建层

8.2编辑层

8.2.1查看层

8.2.2使用层的属性对话框

8.3使用引导层

8.4使用遮盖层

练习

第9章 使用符号和实体

9.1确定符号的类型

9.2创建符号

9.2.1将舞台上的动画转换为
电影剪辑

9.2.2复制符号

9.3创建实体

9.4区别舞台上的实体

9.5创建按钮

9.6启用、选择和测试按钮

9.7编辑符号

9.8改变实体的属性

9.8.1改变实体的颜色和透明度

9.8.2使用其他符号替换实体

9.8.3改变实体类型

9.8.4设置动画图形实体的播放模式

9.9使用来自其他电影的符号

练习

第10章 创建动画

10.1创建关键帧

10.2使用层实现动画

10.3设置帧频率

10.4扩展帧的内容

10.5关于渐变动画

10.6实体、组合体和文字的渐变

10.7创建按指定路径运动的动画

10.8形状的渐变

10.9使用变形线索

10.10编辑帧

10.11Flash的“洋葱皮”

练习

第11章 创建交互电影

11.1给按钮分配动作

11.2给帧分配动作

11.3Flash4自带动作详解

11.3.1播放和停止播放电影

11.3.2调整电影显示质量

11.3.3停止所有的声音

11.3.4跳转到帧或场景

11.3.5跳转到其他URL

11.3.6检查帧是否被载入

11.3.7载入和卸载其他电影

11.3.8控制其他电影和电影剪辑

11.3.9理解多重时间线

11.3.10指定目标

11.3.11复制和删除电影剪辑

11.3.12使电影剪辑可以被拖动

11.3.13改变电影剪辑的位置和外观

11.3.14如何添加批注

11.3.15设置并识别变量

11.3.16创建条件动作

11.3.17动作循环

11.4表达式类型

11.4.1数字表达式

11.4.2字符串表达式

11.4.3逻辑表达式

11.5运算符和值的类型

11.6使用表达式编辑器

11.7使用属性

11.7.1电影剪辑属性

11.7.2全局属性

练习

第12章 创建界面元素

12.1创建窗体

12.1.1创建和Web服务器

交互的窗体

12.1.2在窗体中使用变量

12.1.3创建对话框

12.1.4对于密码和涉及安全的
信息的处理

12.1.5验证输入的数据

12.2创建弹出菜单

练习

第13章 添加声音

13.1导入声音

13.2给电影添加声音

13.3使用声音编辑控件

13.4在关键帧开始或停止
播放声音

13.5给按钮添加声音

13.6导出有声音的电影

13.6.1指定声音压缩选项

13.6.2将声音导出到Flash

电影中的其他建议

练习

第14章 发布和导出

14.1优化电影

14.2测试电影下载表现

14.3发布Flash电影

14.4Flash发布设置

14.5HTML发布设置

14.6GIF发布设置

14.7PNG发布设置

14.8Quicktime发布设置

14.9使用发布预览命令

14.10使用独立Player

14.11关于导出文件的格式

练习

附录A快捷键

附录B使用本书配套学习光盘

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com