

# 《ASP.NET SignalR编程实战》

## 图书基本信息

书名：《ASP.NET SignalR编程实战》

13位ISBN编号：9787302394792

出版时间：2015-4-1

作者：(美)阿吉拉(Aguilar, J. M.) 著

页数：248

译者：明道洋 译

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《ASP.NET SignalR编程实战》

## 内容概要

使用SignalR更简便地开发实时多用户应用程序

一本SignalR权威指南！SignalR是一个灵活框架，可简化服务器和客户端之间的实时、异步通信的开发工作。ASP.NET SignalR编程实战 面向熟悉HTML和JavaScript的.NET开发人员，介绍开发实时Web、桌面和移动应用程序所需的SignalR背景知识和重要技术。

主要内容

- 理解推送(push)通信模型

- 熟悉不同抽象层的SignalR开发

- 了解可以即时通信的异步技术

- 开发持久连接和Hub

- 使用服务器端.NET代码来创建服务器-客户端RPC

- 实现多平台客户端

- 在高并发环境中提高性能

- 采纳基于场景的开发和扩展建议

- 探讨安全性、可扩展性、单元测试及其他重要主题

阅读提示

阅读本书前，读者需要掌握C#和.NET编程技能，并熟悉HTML和JavaScript

本书面向构建实时Web、桌面和移动解决方案的程序员SignalR技术

ASP.NET SignalR简化了客户端与服务器之间的实时异步数据传输的开发工作。

# 《ASP.NET SignalR编程实战》

## 作者简介

José M. Aguilar是一名拥有20多年软件开发经验的计算机系统工程帅，拥有从程序员到技术总监等职业经历，目前致力于为客户提供技术咨询、培训和开发服务。José撰写的优秀文章和博客令他声名远扬。

## 书籍目录

### 目 录

#### 第1章 Internet、异步、多用户

1

#### 第2章 HTTP：客户端即上帝

5

##### 2.1 HTTP操作

5

##### 2.2 轮询

7

##### 2.3 推送：服务器采取主动

8

###### 2.3.1 WebSocket

9

###### 2.3.2 Server-Sent Events(API Event Source)

10

###### 2.3.3 如今的推送方式

11

###### 2.3.4 我们需要的不仅是推送

14

#### 第3章 SignalR概述

17

##### 3.1 SignalR的作用

18

##### 3.2 两个抽象层

19

##### 3.3 支撑平台

20

##### 3.4 OWIN和Katana：新来者

21

##### 3.5 安装SignalR

24

#### 第4章 持久连接

27

##### 4.1 服务器端上的实现

28

###### 4.1.1 映射并配置持久连接

28

###### 4.1.2 持久连接事件

30

###### 4.1.3 给客户端发送消息

32

###### 4.1.4 异步事件处理

35

###### 4.1.5 连接组

35

###### 4.1.6 OWIN Startup类

37

4.2 客户端实现	39
4.2.1 使用JavaScript客户端初始化连接	39
4.2.2 支持老式浏览器	41
4.2.3 支持跨域连接	41
4.2.4 发送消息	43
4.2.5 接收消息	45
4.2.6 给服务器发送其他信息	46
4.2.7 客户端上的其他可用事件	47
4.3 传输协商	48
4.4 调整SignalR配置参数	49
4.5 完整示例：跟踪访问者	51
4.5.1 项目创建和设置	52
4.5.2 客户端实现	52
4.5.3 服务器端实现(TrackerConnection.cs)	54
第5章 Hub	55
5.1 服务器实现	56
5.1.1 Hub的注册和配置	56
5.1.2 创建Hub	57
5.1.3 接收消息	58
5.1.4 给客户端发送消息	62
5.1.5 给特定用户发送消息	66
5.1.6 状态维护	68
5.1.7 访问与请求上下文有关的信息	69
5.1.8 连接和断开连接通知	70
5.1.9 管理组	

71	
5.1.10 维护服务器状态	
71	
5.2 客户端实现	
76	
5.2.1 JavaScript客户端	
76	
5.2.2 生成代理	
77	
5.2.3 手动生成JavaScript代理	
79	
5.2.4 建立连接	
81	
5.2.5 给服务器发送消息	
83	
5.2.6 发送附加信息	
87	
5.2.7 接收服务器发来的消息	
88	
5.2.8 日志记录	
89	
5.2.9 状态维护	
90	
5.2.10 不具有代理的客户端实现	
91	
5.3 完整示例：共享画板	
94	
5.3.1 项目创建和设置	
95	
5.3.2 客户端上的实现	
95	
5.3.3 服务端上的实现	
98	
第6章 持久连接和其他线程的Hub	
101	
6.1 从其他线程访问	
101	
6.1.1 使用持久连接从外部进行访问	
102	
6.1.2 完整示例：在服务器上监视连接	
104	
6.1.3 项目创建和设置	
105	
6.1.4 站点实现	
105	
6.1.5 用于跟踪请求的系统(服务器端)	
106	
6.1.6 用于跟踪请求的系统(客户端)	
109	

6.2 使用Hub进行外部访问	109
6.2.1 完整示例：进度条	111
6.2.2 项目创建和设置	111
6.2.3 客户端实现	111
6.2.4 服务器端实现	113
第7章 实时多平台应用程序	115
7.1 多平台SignalR服务器	115
7.1.1 托管在非Web应用程序中的SignalR	115
7.1.2 非Windows平台中的SignalR托管	124
7.2 多平台SignalR客户端	127
7.2.1 从.NET非Web客户端访问服务	128
7.2.2 从其他平台访问服务	148
第8章 部署和扩展SignalR	151
8.1 增长的烦恼	152
8.2 SignalR的扩展性	155
8.3 底板上的扩展	158
8.3.1 Windows Azure Service Bus	159
8.3.2 SQL Server	163
8.3.3 Redis	166
8.4 自定义底板	169
8.5 提高SignalR服务的性能	172
8.5.1 服务器配置	174
8.5.2 监视性能	175
第9章 高级主题	179
9.1 SignalR中的授权	

179	
9.1.1 持久连接中的访问控制	179
9.1.2 Hub中的访问控制	180
9.1.3 客户端身份验证	182
9.2 可扩展的框架	189
9.3 依赖注入	195
9.3.1 手动依赖注入	197
9.3.2 释放依赖项	199
9.3.3 反转控制容器	199
9.4 对SignalR进行单元测试	204
9.4.1 对Hub进行单元测试	210
9.4.2 对持久连接进行单元测试	216
9.5 在Hub中截获消息	219
9.6 与其他框架的集成	224
9.6.1 Web API	224
9.6.2 ASP.NET MVC	227
9.6.3 Knockout	228
9.6.4 AngularJS	231



## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)