

《HTML 5与CSS 3权威指南（第2）》

图书基本信息

书名：《HTML 5与CSS 3权威指南（第2版·下册）》

13位ISBN编号：9787111416999

10位ISBN编号：7111416996

出版时间：2013-3-31

出版社：机械工业出版社华章公司

作者：陆凌牛

页数：264

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

前言

前言为何写作本书如果要盘点2010年IT届的十大热门技术，云计算、移动开发、物联网等无疑会在其中，HTML 5肯定也是少不了的。2010年，随着HTML 5的迅猛发展，各大浏览器开发公司如Google、微软、苹果、Mozilla和Opera的浏览器开发业务都变得异常繁忙。在整个2010年度，无论是Mozilla的Firefox、Google的Chrome、苹果的Safari，还是微软的Internet Explorer，以及Opera都处于不断地推陈出新的状态当中。2010年3月，在微软的MIX2010大会上，微软的工程师在介绍Internet Explorer 9浏览器的同时，从前端技术的角度把互联网的发展分为了三个阶段：第一阶段：Web 1.0的以内容为主的网络，前端主流技术是HTML和CSS；第二阶段：Web 2.0的Ajax应用，热门技术是JavaScript/DOM/异步数据请求；第三阶段：即将迎来的HTML 5时代，亮点是富图形和富媒体内容（Graphically-Rich and Media-Rich）。前端技术将进入一个崭新的时代，至少已经开启了这扇门。在这种局势下，学习HTML 5无疑成为Web开发者的一个重要任务，谁先学会HTML 5，谁就掌握了迈向未来Web平台的一把钥匙。因此，我希望能够借助此书帮助国内的Web开发者更好地学习HTML 5以及与之相伴随的CSS 3技术，使他们能够早日运用这些技术开发出一个具有现代水平的、在未来的Web平台上能够流畅运行的Web网站或Web应用程序。第2版与第1版的区别自2011年上半年本书第1版出版以来，一直受到广大读者的欢迎，笔者在这里首先感谢广大读者的支持。自2011年之后，HTML 5与CSS 3标准处于不断发展中，各主流浏览器也以最快的速度对HTML 5中各种最新公布的API提供了支持，其中包括各种新增元素、IndexedDB API、FileSystem API、Server-Sent Events API、扩展的XMLHttpRequest API等。因此，本书第2版以第1版的内容为基础，添加2011年到2012年之间HTML 5中新增的各种元素及API，同时更新各主流浏览器CSS 3的最新支持情况，以使读者能够学习到截至2012年HTML 5与CSS 3标准中的各种知识，了解各种最新的浏览器对HTML 5与CSS 3标准的最新支持情况，能够早日用这些新的知识打造一个HTML 5时代的功能强大的Web网站或Web应用程序。具体来说，第2版在第1版的基础上，做出如下主要修改：“第2章 HTML 5与HTML 4的区别”中新增部分元素属性。“第3章 HTML 5的结构”中扩充“3.3.1大纲”一节中的内容。“第4章 表单及其他新增和改良元素”中新增大量表单元素与页面元素，移除“4.4文件API”一节与“4.5拖放API”一节。新增“第5章 HTML编辑API”一章（原“第5章绘制图形”修改为第6章，原“第6章多媒体播放”修改为“第15章多媒体相关API”中“15.1多媒体播放”一节）。新增“第7章 HistoryAPI”一章（原“第7章本地存储”章修改为“第8章本地存储”，原“第8章离线应用程序”修改为“第9章离线应用程序”）。“第8章本地存储”中新增“8.1.4利用storage事件实时监视Web Storage中的数据”小节，新增“8.3 indexedDB数据库”一节。新增“第10章文件API”一章。原“第9章通信API”修改为“第11章通信API”，“11.1跨文档消息传输”中新增“11.1.3通道通信”小节，“11.2 Web Sockets通信”中新增“11.2.5发送与接收原始二进制数据”、“11.2.6实现Web Sockets API的开发框架”、“11.2.7 WebSocket协议”与“11.2.8 Web Sockets API的适用场景”等小节，新增“11.3 Server-Sent Events API”一节。新增“第12章扩展的XMLHttpRequest API”。原“第10章使用Web Workers处理线程”修改为“第13章使用Web Workers处理线程”，新增“13.5适用场合”一节和“13.6 SharedWorker”一节。原“第11章获取地理位置信息”修改为“第14章获取地理位置信息”。新增“第15章多媒体相关API”一章。新增“第16章与页面显示相关的API”一章。新增“第17章拖放API与通知API”（“17.1拖放API”一节中内容为原“第4章表单及其他新增和改良元素”一章中“4.5拖放API”一节内容）。原“第12章CSS 3概述”修改为“第18章CSS 3概述”。“第19章选择器”中“19.4 UI元素状态伪类选择器”一节中新增“19.4.6 E:invalid伪类选择器与E:valid伪类选择器”小节、“19.4.7 E:required伪类选择器与E:optional伪类选择器”小节与“19.4.8 E:in-range伪类选择器与E:out-of-range伪类选择器”小节。“第22章盒相关样式”与“第23章背景与边框相关样式”的样式代码及其说明中移除部分浏览器供应商前缀。重新编写“第29章综合实例”一章中两个代码示例，“29.2实例2：使用HTML 5+CSS 3来构建Web应用程序”中添加了使用indexedDB API将数据书写到indexedDB数据库中的代码示例部分。本书面向的读者本书主要适合如下人群阅读：具有一定基础的Web前端开发工程师。具有一定美术功底的Web前端设计师和UI设计师。Web项目的项目管理人员。开设了Web开发等相关专业的高等院校师生和相关培训机构的学员及教师。如何阅读本书相较于第1版，第2版有了很大的变化，篇幅也大量增加，于是我们将第2版分成上下两册。上册对HTML 5中新增的语法与标记方法、新增元素、新增API以及这些元素与API到目前为止受到了哪些浏览器的支持等进行了详细的介绍。在对它们进行介绍的同时将其与HTML 4中的各

种元素与功能进行了对比，以帮助读者更好地理解为什么需要使用HTML 5、使用HTML 5有什么好处、HTML 5中究竟增加了哪些目前HTML 4不具备而在第3代Web平台上将会起到重要作用的功能与API，以及这些功能与API的详细使用方法。下册详细介绍了CSS 3中各种新增样式与属性，其中主要包括CSS 3中的各种选择器、文字与字体、背景与边框、各种盒模型、CSS 3中的布局方式、CSS 3中的变形与动画、CSS 3中与媒体类型相关的一些样式与属性等。在介绍的同时也详细讲述了这些样式与属性目前为止受到了哪些浏览器的支持，以及针对各种浏览器应该怎样在样式代码中进行各种属性的正确书写。最后，详细讲解了两个实例，第一个实例展示了如何在一个用HTML 5语言编写而成的页面中综合运用HTML 5中新增的各种结构元素，如何对这些结构元素综合使用CSS 3样式；第二个实例展示了如何使用HTML 5中新增的表单元素，以及操作本地数据库的功能来实现一个具有现代风格的Web应用程序，如何在这个利用HTML 5语言及其功能编写而成的Web应用程序中综合使用CSS 3样式来完成页面的布局以及视觉效果的美化工作。上下两册一共351个示例页面，每个页面都经过笔者上机实践，确保运行结果正确无误。每个页面的详细代码及其使用到的脚本文件、各种资源文件都可在华章公司的官方网站本书的相应页面上下载，因为是由HTML 5编写而成的网页，所以可直接在各种浏览器中打开该文件并查看运行结果（少量页面需要首先建立网站，然后通过访问网站中该页面的方式来进行查看，少量页面使用服务器端PHP脚本语言，可在Apache服务器中运行）。同时，对于HTML 5中的各种元素和各种API，以及CSS 3中的各种属性和样式受到了哪些浏览器的支持在书中都进行了详细介绍，读者可以针对不同的页面选择正确的浏览器来查看其正确的运行结果。致谢在本书的写作过程中，策划编辑杨福川先生和姜影女士给予了很大的帮助和支持，并提出了很多中肯的建议，在此表示感谢。同时，还要感谢机械工业出版社的所有编审人员为本书的出版所付出的辛勤劳动。本书的成功出版是大家共同努力的结果，谢谢你们。另外，在本书的写作过程当中，由于时间及水平上的原因，有可能存在一些对HTML 5及CSS 3上认识不全面或疏漏的地方，敬请读者批评更正，谨以最真诚的心希望能与读者共同交流，共同成长。陆凌牛

《HTML 5与CSS 3权威指南（第2）》

内容概要

第1版2年内印刷近10次，累计销量超过50000册，4大网上书店的读者评论超过4600条，98%以上的评论都是五星级的好评。不仅是HTML 5与CSS 3图书领域当之无愧的领头羊，而且在整个原创计算机图书领域也是佼佼者。本书已经成为HTML 5与CSS 3图书领域的一个标杆，被读者誉为“系统学习HTML 5与CSS 3技术的最佳指导参考书之一”和“Web前端工程师案头必备图书之一”。第2版首先从技术的角度结合最新的HTML 5和CSS 3标准对内容进行了更新和补充，其次从结构组织和写作方式的角度对原有的内容进行了进一步优化，使之更具价值且更便于读者阅读。

全书共29章，本书分为上下两册：上册（1~17章）全面系统地讲解了HTML 5相关的技术，以HTML 5对现有Web应用产生的变革开篇，顺序讲解了HTML 5与HTML 4的区别、HTML 5的结构、表单元素、HTML编辑API、图形绘制、History API、本地存储、离线应用、文件API、通信API、扩展的XMLHttpRequest API、Web Workers、地理位置信息、多媒体相关的API、页面显示相关的API、拖放API与通知API等内容；下册（18~29章）全面系统地讲解了CSS 3相关的技术，以CSS 3的功能和模块结构开篇，顺序讲解了各种选择器及其使用、文字与字体的相关样式、盒相关样式、背景与边框相关样式、布局相关样式、变形处理、动画、颜色相关样式等内容。上下两册共351个示例页面，所有代码均通过作者上机调试。下册的最后有2个综合案例，以迭代的方式详细讲解了整个案例的实现过程，可操作性极强。

《HTML 5与CSS 3权威指南（第2）》

作者简介

陆凌牛，资深Web开发工程师、软件开发工程师和系统设计师。从事Web开发多年，对各种Web开发技术（包括前端和后端）都有非常深入的研究，经验极其丰富。HTML 5和CSS 3等新技术的先驱者和布道者，不仅对HTML 5与CSS 3有非常深入的研究，而且对Sencha Touch等移动应用开发框架也有非常深刻的认识，并且付诸了大量实践。同时，他还擅长微软与Java的相关技术，在C#、VB.NET、ASP.NET、SQL Server、Oracle、Java、Struts、Spring、Hibernate等方面也积累大量的实战经验。此外，他还是一位颇有影响力的技术作家：

（1）处女作《HTML 5与CSS 3权威指南》凭借优质的内容获得了读者广泛的好评，印刷近10次，销量超过50000册，被读者誉为“系统学习HTML 5与CSS 3的最佳选择”和“Web前端工程师案头必备图书之一”，不仅是HTML 5与CSS 3领域的领头羊和标杆，而且是近年来原创计算机图书领域的一面旗帜。

（2）第2本著作《HTML 5开发精要与案例详解》不仅在内容上延续了前一本书的精彩，而且同样也取得了非常好的口碑和销量，已经两次重印，销量万余册。

（3）第3本著作《Sencha Touch权威指南》是该领域的第一本著作，也是唯一一本著作，内容非常全面，且极具实战性，销售势头也非常不错。

书籍目录

前言

下册

第18章 CSS 3概述 / 467

18.1 概要介绍 / 468

18.1.1 CSS 3是什么 / 468

18.1.2 CSS 3的历史 / 468

18.2 使用CSS 3能做什么 / 469

18.2.1 模块与模块化结构 / 469

18.2.2 一个简单的CSS 3示例 / 470

第19章 选择器 / 473

19.1 选择器概述 / 475

19.2 属性选择器 / 475

19.2.1 属性选择器概述 / 475

19.2.2 CSS3中的属性选择器 / 477

19.2.3 灵活运用属性选择器 / 478

19.3 结构性伪类选择器 / 479

19.3.1 CSS中的伪类选择器及伪元素 / 479

19.3.2 选择器root、not、empty和target / 483

19.3.3 选择器：first-child、last-child、nth-child和nth-last-child / 488

19.3.4 选择器：nth-of-type和nth-last-of-type / 492

19.3.5 循环使用样式 / 494

19.3.6 only-child选择器 / 496

19.4 UI元素状态伪类选择器 / 498

19.4.1 选择器：E:hover、E:active和E:focus / 498

19.4.2 E:enabled伪类选择器与E:disabled伪类选择器 / 500

19.4.3 E:read-only伪类选择器与E:read-write伪类选择器 / 501

19.4.4 伪类选择器：E:checked、E:default和E:indeterminate / 502

19.4.5 E::selection伪类选择器 / 505

19.4.6 E:invalid伪类选择器与E:valid伪类选择器 / 506

19.4.7 E:required伪类选择器与E:optional伪类选择器 / 507

19.4.8 E:in-range伪类选择器与E:out-of-range伪类选择器 / 508

19.5 通用兄弟元素选择器 / 509

第20章 使用选择器在页面中插入内容 / 511

20.1 使用选择器来插入文字 / 512

20.1.1 使用选择器来插入内容 / 512

20.1.2 指定个别元素不进行插入 / 513

20.2 插入图像文件 / 514

20.2.1 在标题前插入图像文件 / 514

20.2.2 插入图像文件的好处 / 515

20.2.3 将alt属性的值作为图像的标题来显示 / 517

20.3 使用content属性来插入项目编号 / 518

20.3.1 在多个标题前加上连续编号 / 518

20.3.2 在项目编号中追加文字 / 519

20.3.3 指定编号的样式 / 519

20.3.4 指定编号的种类 / 519

20.3.5 编号嵌套 / 520

20.3.6 中编号中嵌入大编号 / 521

- 20.3.7 在字符串两边添加嵌套文字符号 / 523
- 第21章 文字与字体相关样式 / 525
 - 21.1 给文字添加阴影—text-shadow属性 / 526
 - 21.1.1 text-shadow属性的使用方法 / 526
 - 21.1.2 位移距离 / 528
 - 21.1.3 阴影的模糊半径 / 528
 - 21.1.4 阴影的颜色 / 529
 - 21.1.5 指定多个阴影 / 529
 - 21.2 让文本自动换行—word-break属性 / 530
 - 21.2.1 依靠浏览器让文本自动换行 / 530
 - 21.2.2 指定自动换行的处理方法 / 530
 - 21.3 让长单词与URL地址自动换行—word-wrap属性 / 532
 - 21.4 使用服务器端字体—Web Font与@font-face属性 / 532
 - 21.4.1 在网页上显示服务器端字体 / 532
 - 21.4.2 定义斜体或粗体字体 / 534
 - 21.4.3 显示客户端本地的字体 / 536
 - 21.4.4 属性值的指定 / 537
 - 21.5 修改字体种类而保持字体尺寸不变—font-size-adjust属性 / 538
 - 21.5.1 字体不同导致文字大小的不同 / 538
 - 21.5.2 font-size-adjust属性的使用方法 / 540
 - 21.5.3 浏览器对于aspect值的计算方法 / 540
 - 21.5.4 font-size-adjust属性的使用示例 / 541
- 第22章 盒相关样式 / 543
 - 22.1 盒的类型 / 544
 - 22.1.1 盒的基本类型 / 544
 - 22.1.2 inline-block类型 / 545
 - 22.1.3 inline-table类型 / 552
 - 22.1.4 list-item类型 / 554
 - 22.1.5 run-in类型与compact类型 / 555
 - 22.1.6 表格相关类型 / 556
 - 22.1.7 none类型 / 558
 - 22.1.8 各种浏览器对于各种盒类型的支持情况 / 559
 - 22.2 对于盒中容纳不下的内容的显示 / 560
 - 22.2.1 overflow属性 / 560
 - 22.2.2 overflow-x属性与overflow-y属性 / 562
 - 22.2.3 text-overflow属性 / 563
 - 22.3 对盒使用阴影 / 565
 - 22.3.1 box-shadow属性的使用方法 / 565
 - 22.3.2 将参数设定为0 / 566
 - 22.3.3 对盒内子元素使用阴影 / 567
 - 22.3.4 对第一个文字或第一行使用阴影 / 568
 - 22.3.5 对表格及单元格使用阴影 / 568
 - 22.4 指定针对元素的宽度与高度的计算方法 / 570
 - 22.4.1 box-sizing属性 / 570
 - 22.4.2 为什么要使用box-sizing属性 / 572
- 第23章 背景与边框相关样式 / 574
 - 23.1 与背景相关的新增属性 / 575
 - 23.1.1 指定背景的显示范围—background-clip属性 / 575
 - 23.1.2 指定绘制背景图像的绘制起点—background-origin属性 / 577

- 23.1.3 指定背景图像的尺寸—background-size属性 / 579
- 23.2 在一个元素中显示多个背景图像 / 582
- 23.3 圆角边框的绘制 / 583
 - 23.3.1 border-radius属性 / 583
 - 23.3.2 在border-radius属性中指定两个半径 / 584
 - 23.3.3 不显示边框时 / 585
 - 23.3.4 修改边框种类时 / 585
 - 23.3.5 绘制四个角不同半径的圆角边框 / 585
- 23.4 使用图像边框 / 586
 - 23.4.1 border-image属性 / 586
 - 23.4.2 border-image属性的最简单的使用方法 / 587
 - 23.4.3 使用border-image属性来指定边框宽度 / 589
 - 23.4.4 中央图像的自动拉伸 / 590
 - 23.4.5 指定四条边中图像的显示方法 / 591
 - 23.4.6 使用背景图像 / 594
- 第24章 CSS 3中的变形处理 / 596
 - 24.1 transform功能的基础知识 / 597
 - 24.1.1 如何使用transform功能 / 597
 - 24.1.2 transform功能的分类 / 598
 - 24.2 对一个元素使用多种变形的的方法 / 602
 - 24.2.1 两个变形示例 / 602
 - 24.2.2 指定变形的基准点 / 604
- 第25章 CSS 3中的动画功能 / 607
 - 25.1 Transitions功能 / 608
 - 25.1.1 Transitions功能的使用方法 / 608
 - 25.1.2 使用Transitions功能同时平滑过渡多个属性值 / 609
 - 25.2 Animations功能 / 612
 - 25.2.1 Animations功能的使用方法 / 612
 - 25.2.2 实现多个属性值同时改变的动画 / 614
 - 25.2.3 实现动画的方法 / 616
 - 25.2.4 实现网页的淡入效果 / 618
- 第26章 布局相关样式 / 619
 - 26.1 多栏布局 / 620
 - 26.1.1 使用float属性或position属性的缺点 / 620
 - 26.1.2 使用多栏布局方式 / 622
 - 26.2 盒布局 / 625
 - 26.2.1 盒布局的基础知识 / 625
 - 26.2.2 弹性盒布局 / 629
- 第27章 Media Queries相关样式 / 641
 - 27.1 根据浏览器的窗口大小来选择使用不同的样式 / 642
 - 27.2 在iPhone中的显示 / 646
 - 27.3 Media Queries的使用方法 / 647
- 第28章 CSS 3的其他重要样式和属性 / 650
 - 28.1 颜色相关样式 / 651
 - 28.1.1 利用alpha通道来设定颜色 / 651
 - 28.1.2 alpha通道与opacity属性的区别 / 653
 - 28.1.3 指定颜色值为transparent / 655
 - 28.2 用户界面相关样式 / 656
 - 28.2.1 轮廓相关样式 / 656

- 28.2.2 `resize`属性 / 659
- 28.3 取消对元素的样式指定—`initial`属性值 / 660
 - 28.3.1 取消对元素的样式指定 / 660
 - 28.3.2 使用`initial`属性值并不等于取消样式设定的特例 / 662
- 第29章 综合实例 / 664
 - 29.1 实例1：使用HTML 5中新增结构元素来构建网页 / 665
 - 29.1.1 组织网页结构 / 665
 - 29.1.2 构建网页标题 / 667
 - 29.1.3 构建侧边栏 / 670
 - 29.1.4 构建主体内容 / 672
 - 29.1.5 构建版权信息 / 678
 - 29.2 实例2：使用HTML 5+CSS 3来构建Web应用程序 / 678
 - 29.2.1 HTML 5页面代码分析 / 679
 - 29.2.2 CSS 3样式代码分析 / 682
 - 29.2.3 JavaScript脚本代码分析 / 685
- 附录A 可以在各种浏览器中运行的所有命令 / 698
- 附录B 2012年7月五大浏览器的最新版对HTML 5的支持情况 / 706

章节摘录

第18章 CSS 3概述18.1 概要介绍18.2 使用CSS 3能做什么从2010年开始，HTML 5与CSS 3就一直是互联网技术中最受关注的两个话题。2010年MIX10大会上微软的工程师在介绍IE9时，从前端技术的角度把互联网的发展分为三个阶段：第一阶段是Web 1.0的以内容为主的网络，前端主流技术是HTML和CSS；第二阶段是Web 2.0的Ajax应用，热门技术是JavaScript/DOM/异步数据请求；第三阶段是即将迎来的HTML 5+CSS 3的时代，这两者相辅相成，使互联网又进入了一个崭新的时代。本章将对CSS 3进行一个全面的、概要的介绍，使大家对CSS 3有一个初步的、总体上的认识。学习内容：掌握CSS 3的基础知识，知道什么是CSS 3，了解CSS 3的发展历史。掌握CSS 3的模块化结构，了解CSS 3中包含了哪些结构。了解CSS 3与CSS 2有什么主要区别，了解CSS 3将对下一代Web平台上的界面设计做出哪些重大贡献。

18.1 概要介绍18.1.1 CSS 3是什么首先，我们对CSS 3做一个概要的介绍。什么是CSS 3？CSS 3是CSS技术的一个升级版本，是由Adobe Systems、Apple、Google、HP、IBM、Microsoft、Mozilla、Opera、Sun Microsystems等许多Web界的巨头联合组成的一个名为“CSS Working Group”的组织共同协商策划的。虽然目前很多细节还在讨论之中，但它还是不断地朝前发展着。2010年在HTML 5成为IT界人士关注的焦点的同时，它也开始慢慢地普及开来。

18.1.2 CSS 3的历史 接下来，我们从总体上看一下CSS的发展历史。CSS 1。1996年12月，CSS 1（Cascading Style Sheets,level 1）正式推出。在这个版本中，已经包含了font的相关属性、颜色与背景的相关属性、文字的相关属性、box的相关属性等。CSS 2。1998年5月，CSS 2（Cascading Style Sheets,level 2）正式推出。在这个版本中开始使用样式表结构。CSS 2.1。2004年2月，CSS 2.1（Cascading Style Sheets,level 2 revision 1）正式推出。它在CSS 2的基础上略微做了改动，删除了许多诸如text-shadow等不被浏览器所支持的属性。现在所使用的CSS基本上是在1998年推出的CSS 2的基础上发展而来的。10年前在Internet刚开始普及的时候，就能够使用样式表来对网页进行视觉效果的统一编辑，确实是一件可喜的事情。但是在这10年间CSS可以说是基本上没有什么很大的变化，一直到2010年终于推出了一个全新的版本—CSS 3。

18.2 使用CSS 3能做什么18.2.1 模块与模块化结构在CSS 3中，并没有采用总体结构，而是采用了分工协作的模块化结构，这些模块如表18-1所示。

模块名称	功能描述
basic box model	定义各种与盒相关的样式
Line	定义各种与直线相关的样式
Lists	定义各种与列表相关的样式
Hyperlink Presentation	定义各种与超链接相关的样式。譬如锚的显示方式、激活时的视觉效果等
Presentation Levels	定义页面中元素的不同样式级别
Speech	定义各种与语音相关的样式。譬如音量、音速、说话间歇时间等属性
Background and border	定义各种与背景和边框相关的样式
Text	定义各种与文字相关的样式
Color	定义各种与颜色相关的样式
Font	定义各种与字体相关的样式
Paged Media	定义各种页眉、页脚、页数等页面元数据的样式
Cascading and inheritance	定义怎样对属性进行赋值
Value and Units	将页面上各种各样的值与单位进行统一定义，以供其他模块使用
Image Values	定义对image元素的赋值方式
2D Transforms	在页面中实现2维空间上的变形效果
3D Transforms	在页面中实现3维空间上的变形效果
Transitions	在页面中实现平滑过渡的视觉效果
Animations	在页面中实现动画
CSSOM View	查看管理页面或页面的视觉效果，处理元素的位置信息
Syntax	定义CSS样式表的基本结构、样式表中的一些语法细节、浏览器对于样式表的分析规则
Generated and Replaced Content	定义怎样在元素中插入内容
Marquee	定义当一些元素的内容太大，超出了指定的元素尺寸时，是否以及怎样显示溢出部分
Ruby	定义页面中ruby元素（用于显示拼音文字）的样式
Writing Modes	定义页面中文本数据的布局方式
Basic User Interface	定义在屏幕、纸张上进行输出时页面的渲染方式
Namespaces	定义使用命名空间时的语法
Media Queries	根据媒体类型来实现不同的样式
'Reader' Media Type	定义用于屏幕阅读器之类的阅读程序时的样式
Multi-column Layout	在页面中使用多栏布局方式
Template Layout	在页面中使用特殊布局方式
Flexible Box Layout	创建自适应浏览器窗口的流动布局或自适应字体大小的弹性布局
Grid Position	在页面中使用网格布局方式
Generated Content for Paged Media	在页面中使用印刷时使用的布局方式，那么，为什么需要分成这么多模块来进行管理呢？这是为了避免产生浏览器对于某个模块支持不完全的情况。如果只有一个总体结构，这个总体结构会过于庞大，在对其支持的时候很容易造成支持不完全的情况。如果把总体结构分成几个模块，各浏览器可以选择对于哪个模块进行支持、对哪个模块不进行支持，支持的时候也可以集中把某一个模块全部支持完了再支持另一个模块，以减少支持不完全的可能性。例如，台式计算机、笔记本和手机上用的浏览器应该针对不同的模块进行支持。如果采用模块分工协作的话，不仅是台式计算机，各种设备上所用的浏览器都可以选用不同模块进行支持。

《HTML 5与CSS 3权威指南（第2）》

精彩书评

1、无意中发现了本书,想到自己在html与css方面的欠缺,便兴致勃勃的看了起来.本书,可以说是非常全面的,对于每一个知识点都用例子来简述,即使看不懂描述,敲一遍例子也就理解的差不多了.一直以来对html与css都有一种敬感,看了本书,才觉得原来有些东西我也是能实现的.相对来说,实体书都会有那么些缺点,有些内容跟不上变化--书中的chrome等浏览器的版本还比较低.不过,不影响对本书的理解.遗憾的是,我只找到了一本下册,后来才知道原来第一版是不分上下册的,第二版将html5与css3分成了上下册,有时间会买本上册读读的.感谢作者,创作了这么好的一本书.

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com