

《游戏治疗理论与实务》

图书基本信息

书名：《游戏治疗理论与实务》

13位ISBN编号：9789571116716

10位ISBN编号：9571116718

出版社：五南圖書出版有限公司

作者：Kevin J. O'Connor, Lisa Mages Braverman

页数：248

译者：何長珠

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《游戏治疗理论与实务》

内容概要

正如原書序言中所說：近年來，無論在遊戲治療的理論模式，抑或介入策略上，都有層出不窮的資料出現。為求協助此方面的學習者有個較清楚的概念，O'Connor和Braverman，特邀請各學派的專家，如兒童中心學派的Landreth，心理分析的Lee，認知一行為學派的Knell，容格學派的Allan，親子遊戲治療的Guernsey，發展性遊戲治療的Brody，完形學派的Carroll，依附理論的家族治療之Koller，生態系統學派的O'Connor，阿德勒學派的Kottman，艾力克森學派的Marvasti及策略性學派的Ariel等作者，以一個假造個案Jason的狀況為例，來分別討論「該學派的基本理論」、「案例解析」、「處理目標」及「處理內容及過程之描述」。

藉由閱讀本書，讀者對遊戲治療之內容、現況、實際做法及各派之不同做法，將可獲得一個最完整、清晰之了解。因此特別向第一線的工作者——治療師、老師、社工及母親，鄭重推薦。

书籍目录

導論：個案Jason L.之案例介紹

1.處理前的評估資料

第一章 兒童中心學派的遊戲治療

1.導論

2.案例的形成

3.處理目標

4.處理的描述

第二章 心理分析學派的遊戲治療

1.導論

2.案例的形成

3.處理目標

第三章 認知行為學派的遊戲治療

1.案例說明

2.處理目標

3.處理的說明

4.處理階段

5.結論

第四章 容格學派的遊戲治療

1.導論

2.案例分析

3.治療目標

第五章 親子遊戲治療

1.導論

2.案例描述

3.處理目標

4.親子遊戲治療之實施

5.處理階段

6.結論

第六章 發展性遊戲治療

1.導論

2.案例說明

3.處理之描述

4.結論

第七章 完形學派的遊戲治療

1.導論

2.案例說明

3.處理目標

4.處理過程

第八章 家庭依附遊戲治療

1.導論

2.案例的形成

3.處理目標

4.處理的描述

第九章 生態系統的遊戲治療

1.導論

2.說明

3.處理目標

4.處理契約

5.特殊策略

6.結論

第十章 艾力克森派的遊戲治療

1.導論

2.案例呈現及處理目標

3.處理過程

4.處理結果

5.結論

第十一章 阿德勒學派的遊戲治療

1.案例討論

2.處理之描述

第十二章 策略性的家族遊戲治療

1.導論

2.心理病理模式

3.治療的概念

4.案例的形成

5.處理的描述

6.測驗實務

7.結論

《游戏治疗理论与实务》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com