

# 《IT通史》

## 图书基本信息

书名：《IT通史》

13位ISBN编号：9787302108382

10位ISBN编号：7302108382

出版时间：2005-7

出版社：清华大学

作者：李彦

页数：673

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《IT通史》

## 内容概要

本书是一幅计算机产业发展的全景图。它以计算机产业六个发展时代为经线，以计算机技术发展中所有作出贡献的科学家和发明家的生平事迹、发明故事和在计算机企业竞争中涌现的著名企业家的经营管理、商战风云为纬线，纵横交织出生机勃勃和波澜壮阔的计算机产业的历史画卷。本书内容翔实、趣味性强、时间跨度大。阅读本书既可学到计算机技术的知识，更可学到计算机企业的经营管理知识和商战谋略。

本书适合于计算机专业和非计算机专业的各阶层人士。

## 书籍目录

### 第1篇 计算机思想的产生

#### 第1章 古代的计算工具

##### 1.1 数

##### 1.2 古代的计算工具

#### 第2章 近代的计算机器

##### 2.1 加法器

##### 2.2 乘法器

##### 2.3 机械计算器的商业化

#### 第3章 现代计算机思想的萌芽

##### 3.1 差分机

##### 3.2 分析机

##### 3.3 模拟计算机

##### 3.4 机电计算机及其商业化

### 第2篇 现代电子计算机的出现

#### 第4章 电子管的发明

##### 4.1 电子管技术基础和二极管检波器的发明

##### 4.2 真空三极管的发明和电子工业的形成

#### 第5章 电子计算机的产生

### 第3篇 大型机时代

#### 第6章 通用电子计算机的研制成功——进入大型机时代

##### 6.1 ENIAC通用电子计算机的研制过程

##### 6.2 世界上第一家计算机公司的诞生与易主

#### 第7章 兰德公司初期称霸，IBM公司奋起急追

##### 7.1 兰德公司UNIVAC计算机声名远扬

##### 7.2 IBM公司进入电子计算机市场

##### 7.3 IBM公司的进攻

#### 第8章 晶体管的发明

##### 8.1 贝尔实验室发明晶体管

##### 8.2 商业化初期的明星——得州仪器公司

##### 8.3 肖克利和“八人帮”

#### 第9章 晶体管计算机

##### 9.1 第一台晶体管计算机的发明

##### 9.2 群雄逐鹿计算机市场

#### 第10章 集成电路

##### 10.1 集成电路思想的形成和研制

##### 10.2 摩尔定律

##### 10.3 仙童半导体公司的败落

#### 第11章 IBM公司豪赌IBM360，计算机市场尽入囊中

##### 11.1 IBM360和IBM370的研制

##### 11.2 通用电气公司巧用金蝉脱壳之计退出计算机市场

##### 11.3 美国无线电公司的撤退

##### 11.4 IBM公司官司缠身

#### 第12章 软件

##### 12.1 汇编语言

##### 12.2 高级计算机程序设计语言

##### 12.3 操作系统

#### 第13章 英特尔公司成立与存储器芯片的生产

## 第4篇 小型机时代

### 第14章 DEC公司称霸小型机

### 第15章 通用数据公司与DEC公司的竞争

## 第5篇 微型计算机时代

### 第16章 微处理器

#### 16.1 微处理器的诞生

#### 16.2 青出于蓝而胜于蓝的Z80微处理器芯片

### 第17章 半导体业的第二供应商

### 第18章 硅谷

### 第19章 电子计算器、文字处理系统和微型计算机

#### 19.1 王安公司与计算器和文字处理系统

#### 19.2 牛郎星微型计算机的诞生

#### 19.3 微型计算机的初期发展

### 第20章 微型计算机俱乐部、微软公司和苹果公司及最早的操作系统

#### 20.1 微型计算机俱乐部

#### 20.2 微软公司的成立

#### 20.3 软件知识产权最早的讨论

#### 20.4 早期有影响的微型计算机公司

#### 20.5 苹果公司的诞生

#### 20.6 微软公司的首次官司

#### 20.7 CP/M微机操作系统

#### 20.8 苹果公司的汽车库神话

### 第21章 蓝色巨人醒来角逐微机市场

#### 21.1 象棋行动

#### 21.2 微软进军操作系统领域

#### 21.3 IBM PC成功进入市场

### 第22章 便携式计算机

### 第23章 苹果公司的反击战

#### 23.1 图形用户界面与施乐公司的PARC研究中心

#### 23.2 利器:麦金托什机

### 第24章 英特尔公司转型——专攻微处理器

#### 24.1 日、美半导体大战

#### 24.2 英特尔公司的80386与康柏公司的脱颖而出

### 第25章 IBM PC与兼容机大战

### 第26章 软件业的初期竞争

#### 26.1 个人计算机操作系统之争

#### 26.2 电子表格处理软件领域的争夺战

#### 26.3 文字处理软件的发展与竞争

#### 26.4 数据库市场

### 第27章 图形用户界面操作系统之战——微软公司“视窗”满天飞

#### 27.1 图形用户界面操作系统的发展与竞争

#### 27.2 IBM公司与微软公司在OS/2操作系统开发上的合与分

#### 27.3 封杀数字研究公司

### 第28章 工作站上“太阳”升，RISC与CISC大战不断

#### 28.1 “太阳”初升，大战阿波罗公司

#### 28.2 RISC技术之旅

#### 28.3 RISC与CISC技术的两次交锋

#### 28.4 强力芯片与奔腾芯片大战

## 第6篇 网络时代

### 第29章 美国先进技术研究署及其网络

#### 29.1 最初的计算机网络形式

#### 29.2 分布式计算机网络理论和最早的计算机联机试验

#### 29.3 初建ARPA网络

#### 29.4 ARPA网络的发展

#### 29.5 无线电信息包网络和卫星信息包网络及以太网

#### 29.6 各网络互联及TCP/IP协议的使用

### 第30章 其他网络的发展

#### 30.1 概述

#### 30.2 CSNET网

#### 30.3 BITNET网

#### 30.4 USENET网

#### 30.5 BBS系统与Fido网

### 第31章 互联网的发展和服务

#### 31.1 概述

#### 31.2 环球信息网服务

#### 31.3 互联网的管理和发展

### 第32章 在线服务公司

#### 32.1 早期的在线服务公司

##### 32.1.1 计算机服务公司

##### 32.1.2 源泉公司

##### 32.1.3 神奇公司

#### 32.2 量子公司

#### 32.3 美国在线公司上市

#### 32.4 美国在线公司的两大劫难和成长

### 第33章 局域网和网络服务公司

#### 33.1 局域网的发展

#### 33.2 网络服务公司

##### 33.2.1 3COM公司

##### 33.2.2 诺威公司与微软斗法

### 第34章 网景公司问世

### 第35章 软件业的大比拼

#### 35.1 引子

#### 35.2 微软公司对直觉公司的收购失败

#### 35.3 IBM公司成功收购莲花公司

#### 35.4 大型机软件市场的兼并

### 第36章 浏览器大战

#### 36.1 盖茨的忧愁和行动

#### 36.2 网景公司与微软公司的战争

### 第37章 NOISE联盟与微软公司的较量

#### 37.1 NOISE联盟和JAVA语言

#### 37.2 网络计算机和NOISE联盟的解体

#### 37.3 太阳公司与微软公司的战斗

### 第38章 网络搜索引擎的市场角逐

#### 38.1 网络搜索引擎公司的诞生和早期竞争

#### 38.2 四大搜索引擎公司的竞争

### 第39章 网络门户大战

#### 39.1 搜索引擎公司的转型

- 39.2 大牌公司进军网络门户领域
  - 39.2.1 迪斯尼公司收购信息搜索公司
  - 39.2.2 全美广播公司涉足网络门户
  - 39.2.3 美国在线公司收购网景公司
  - 39.2.4 微软公司网络门户的整合战略
  - 39.2.5 A&AT公司掌控兴奋公司
- 39.3 雅虎公司的保魁行动
- 第40章 网络时代的PC业
  - 40.1 苹果公司复兴
    - 40.1.1 苹果公司两易其帅
    - 40.1.2 购买操作系统
    - 40.1.3 乔布斯重掌苹果公司帅印
  - 40.2 IBM公司的调整
  - 40.3 康柏公司收购DEC公司
  - 40.4 戴尔公司后来者居上
- 第41章 电子商务
  - 41.1 亚马逊公司——网络时代的车库神话
    - 41.1.1 亚马逊公司的创建
    - 41.1.2 亚马逊公司与巴诺书店的竞争
    - 41.1.3 亚马逊公司的多元化经营
  - 41.2 电子港湾公司在网络拍卖业的竞争
- 第42章 世纪审判
  - 42.1 微软垄断案的由来
  - 42.2 微软垄断案初开与杰克逊法官的初步禁令
  - 42.3 法庭较量和微软公司垄断事实的认定书
  - 42.4 地方法院的裁决
  - 42.5 上诉法院的裁决
  - 42.6 和解与制裁
- 第43章 网络之王
  - 43.1 思科公司的成长
  - 43.2 收购战略的实施
- 第44章 黑客文化、自由软件和Linux操作系统
  - 44.1 黑客与黑客文化
  - 44.2 斯托曼与自由软件
  - 44.3 李纳斯与Linux操作系统
    - 44.3.1 李纳斯的成长
    - 44.3.2 Linux操作系统初成
    - 44.3.3 Linux操作系统的发展
    - 44.3.4 Linux操作系统商业化道路
- 第45章 大兼并
  - 45.1 美国在线公司对时代华纳公司的并购
  - 45.2 惠普公司并购康柏公司
    - 45.2.1 并购的曲曲折折
    - 45.2.2 整合
- 第46章 结束语

## 精彩短评

- 1、还真是通史啊，从结绳记事说起算了。。pdf版，7寸国产平板有些吃力
- 2、大二时在校图书馆借的，全部看完，基本培养了我们IT行业世界观。
- 3、这本书我很喜欢前面，因为前面看的比较认真，后面就是某某公司和某某公司勾心斗角，我收购你，你吞并我~

最一开始，我完全沉浸在人类的智慧之中，尤其是最开始的那个木制齿轮加法器，到后面的差分机，然后是电出来了，就变到用晶体管制造寄存器了，我就觉得人真的是很聪明~从头到尾唯一的目标就是，更快，更精准~很单纯的想法，感觉很好~~

感觉比较好的还有那些在车库里建立起来的公司，全是承载着年轻人的梦想，就是想把知识让全世界人知道，他们最初都是希望把自己的技术公诸于众，一定不是为了钱，起码我希望不是为了钱，不是为了让自己沾满铜臭~IT业是承载了一些年轻人的梦想的！

硬件软件两方面的发展才促使IT业欣欣向荣对吧？我知道~只是注定有牺牲的~

这是一本客观说史的书，我觉得想学计算机的都该看看，有用！

- 4、【2012.2.11】【11】作为一本特别的历史书，本书脉络基本清晰，特别是以各个时期商业竞争的典型案例为主线。突出了一个主题：核心科技与体验式营销是高科技公司成功的关键。
- 5、不好看
- 6、作者努力展现人类从编绳计数，到2003年的IT历史过程，如此长的跨度下，一本书又怎么能完全而充分的展现呢。但平心而论，作者的努力确实让我们感叹人类在IT之上，一路走来之开创的勇气。如果你对IT历史又兴趣，那这是一本值得看的书。
- 7、这本书趣味性很强，不需要专业的知识就能读懂。在此对计算机界的风云人物们表示崇高的敬意！
- 8、大学第一本“专业书”
- 9、以时间为序，事件逻辑为纲，巧工细描了整个IT产业的产生、发展、成熟及未来的走向，描述了英特尔、微软、戴尔、苹果、google、甲骨文等一批优秀企业的成长历程以及比尔盖茨、乔布斯等大师级人物的人格魅力，是IT史的典范。
- 10、研究历史 继往开来
- 11、拾掇拾掇这本还没丢 ..... 五年了 该有本续通史了
- 12、很详细，但记载的历史仅仅截止到2003年，如果有续集就更好了
- 13、以科学计算，大众需求，国际竞争，兴趣爱好者，时间，经济多条线索为我们描绘了恢宏的IT历史长卷
- 14、计算机和考古双学士学位。
- 15、看某评论《浪潮之巅》的日志介绍到这本IT通史。详细介绍了从机械计算部件到现代计算机发展过程，看得十分痛快。不过书评中所说“客观”并没感觉到，很多地方作者的表述还是主观成分居多
- 16、大概花了三个礼拜，终于读完了，就像小说一样生动，故事都很精彩，也让我们了解到了计算机的发展历史，还有一个个闪耀的明星和公司，有点浪花淘尽英雄的意味。
- 17、去年初在滇池学院的时候看的，能静下心来认认真真看到是书并不多，这算其中一本。稍微有点不足的是最近几年的事情没有被收录进去，如果有就更好了，但其实这几年的事情基本上自己都在经历，通过网络什么的基本也能知道。2000年以前的事情就比较缺乏了。
- 18、讲IT历史的书比较少，值得一看。
- 19、“有计算机考古学这个专业吗”，记得当时大学同学domi声称以后要搞“计算机考古学”时，我是这样质问他的。不过这个人后来一阵子还真他妈的开始研究计算机历史了，这本《IT通史》就是从他那里偷来看的，就像看小说一样，厚厚的一大本，几天就看完了，里边的内容很有意思，很多计算机的典故，很多计算机名人的故事，很多大公司的成长史和发展史，当然也少不了他们之间的

## 《IT通史》

鲜为人知的“战争”史，凡是跟计算机有关的东西基本都包含在内了(要不怎么叫通史呀)...好像搞文学的人，都会了解自己国家和其他国家的人文历史，那么作为一名软件工程师，也需要了解自己本行的历史吧....

20、研一时候看的，可惜没有记住太多，不过这本书作为了解IT行业的前世今生的普及书，真的非常不错。

21、不错

22、记录从结绳开始到PC互联网的人类计算工具历程，绝佳的科普入门，虽然全书600多页，但每章甚至每十几页都能再写一本书。

在最大的不变就是变化的市场上，在正确的跑道上甚至比跑的快慢更重要，萌芽公司也能不断超越成熟公司。

23、每个IT人必读的好书。

24、很厚的一本书，对计算机技术和业界的历史发展有很全面的介绍。

25、流水账 看完用了好多的耐心和时间啊

26、挺好的，对计算机相关历史熟悉了很多，有了一点大概的框架

27、令人振奋的编年史...

28、值得一看！

29、没读完

30、很喜欢的一本，觉得比浪潮之巅写得详细、丰富，很有看史书的感觉。只是因为出得早，没有再版，所以可能很少人接触它。

31、这本书没有了

32、犹记得每天清晨躲被窝仔细阅读的场景

33、同基础的计算机教材相比，内容更加发散，在一些有趣的点上往往会有意外的收货，比如开篇的加法器、乘法器及差分机的原理讲解以及晶体管的介绍。

34、公司大了，就必须要考虑钱的问题了~~公司不是一个人的

35、绝对的计算机发展史，里边几乎一切大牛都会讲到，不错~

36、almost american culture & history

37、还算是作者自己写的不是抄报纸

38、了解计算机的发展历史，培养自己的兴趣：)

39、比吴军的浪潮之巅要详细很多，不过各有千秋吧

40、较之我以往所读的资料如《浪潮之巅》，本书内容显得十分详实，对于商战成败原因的解说也非常充分。

41、本书带我们从最初的计算器雏形，畅游到21世纪的互联网泡沫时期。书中囊括了各个时期重要技术的发现，描写了统治一时的巨无霸公司，也重温了一些颇具传奇色彩的实验室的辉煌。跟这本书相比，《浪潮之巅》逊色太多。对这种名人抱团，以及大众跟风现象颇感失望。

42、大一时候看的，开始喜欢IT这个领域

43、大致的介绍了各个时间段的主要事件，资料不够详细，太官方了。

## 精彩书评

- 1、这本书我很喜欢前面，因为前面看的比较认真，后面就是某某公司和某某公司勾心斗角，我收购你，你吞并我~最开始，我完全沉浸在人类的智慧之中，尤其是最开始的那个木制齿轮加法器，到后面的差分机，然后是电出来了，就变到用晶体管制造寄存器了，我就觉得人真的是很聪明~从头到尾唯一的目标就是，更快，更精准~很单纯的想法，感觉很好~~感觉比较好的还有那些在车库里建立起来的公司，全是承载着年轻人的梦想，就是想把知识让全世界人知道，他们最初都是希望把自己的技术公诸于众，一定不是为了钱，起码我希望不是为了钱，不是为了让自己沾满铜臭~IT业是承载了一些年轻人的梦想的！硬件软件两方面的发展才促使IT业欣欣向荣对吧？我知道~只是注定有牺牲的~这是一本客观说史的书，我觉得想学计算机的都该看看，有用！
- 2、以时间为序，事件逻辑为纲，巧工细描了整个IT产业的产生、发展、成熟及未来的走向，描述了英特尔、微软、戴尔、苹果、google、甲骨文等一批优秀企业的成长历程以及比尔盖茨、乔布斯等大师级人物的人格魅力，是IT史的典范。
- 3、作者努力展现人类从编绳计数，到2003年的IT历史过程，如此长的跨度下，一本书又怎么能完全而充分的展现呢。但平心而论，作者的努力确实让我们感叹人类在IT之上，一路走来之开创的勇气。如果你对IT历史又兴趣，那这是一本值得看的书。
- 4、“有计算机考古学这个专业吗”，记得当时大学同学domi声称以后要搞“计算机考古学”时，我是这样质问他的。不过这个人后来一阵子还真他妈的开始研究计算机历史了，这本《IT通史》就是从他那里偷来看的，就像看小说一样，厚厚的一大本，几天就看完了，里边的内容很有意思，很多计算机的典故，很多计算机名人的故事，很多大公司的成长史和发展史，当然也少不了他们之间的鲜为人知的“战争”史，凡是跟计算机有关的东西基本都包含在内了(要不怎么叫通史呀)...好像搞文学的人，都会了解自己国家和其他国家的人文历史，那么作为一名软件工程师，也需要了解自己本行的历史吧....
- 5、我一口气读完的 了解历史是一件很快乐的事情这本书写得不错，可以学到很多方面的东西看了就知道了
- 6、记录从结绳开始到PC互联网的人类计算工具历程，绝佳的科普入门，虽然全书600多页，但每章甚至每十几页都能再写一本书。在最大的不变就是变化的市场上，在正确的跑道上甚至比跑的快慢更重要，萌芽公司也能不断超越成熟公司。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)