

# 《Java程序设计》

## 图书基本信息

书名：《Java程序设计》

13位ISBN编号：9787302308072

10位ISBN编号：7302308071

出版时间：2013-4-1

出版社：清华大学出版社

作者：幸运帙,饶一梅,马素霞

页数：339

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《Java程序设计》

## 内容概要

幸运祎、饶一梅、马素霞编著的《Java程序设计》从Java语言的基本特点入手，全面介绍Java语言的基本概念和编程方法，并深入介绍Java语言的高级特性。书中内容涉及Java语言中的基本语法、数据类型、类、异常、界面设计、小应用程序、I/O数据流、线程及网络功能等，基本覆盖了Java语言的大部分实用技术，是进一步使用Java语言进行技术开发的基础。

《Java程序设计》内容详尽，实例丰富，在每章最后均列出了若干习题，以方便教学。本书适合作为高等学校教材，也可作为专业人员的参考书。

与本书配套的《Java程序设计题解与上机指导》(第三版)中提供了本书的习题解答及有关实验。

1 概述	1.1 什么是Java语言	1.1.1 Java语言的特点	2	1.1.2 Java的三层架构	3	1.1.3 Java语言的目标	4	1.1.4 Java虚拟机	4	1.1.5 垃圾收集	5	1.1.6 代码安全	5	1.2 一个基本的Java应用程序	8	1.2.1 开发环境的安装	8	1.2.2 Java应用程序	9	1.3 程序的编译和运行	11	1.3.1 编译	11	1.3.2 运行	11	1.4 常见错误	12	1.4.1 编译时错误	12	1.4.2 运行时错误	13	1.5 使用Java核心API文档	14	习题	172	标识符和数据类型	2.1 Java的基本语法单位	18	2.1.1 空白、注释及语句	18	2.1.2 关键字	20	2.1.3 标识符	20	2.2 Java编码体例	21	2.3 Java的基本数据类型	22	2.3.1 基本数据类型	22	2.3.2 类型转换	24	2.3.3 变量、说明和赋值	25	2.4 复合数据类型	26	2.4.1 概述	26	2.4.2 Java的复合数据类型	27	2.5 类和对象的初步介绍	27	2.5.1 Java中的面向对象技术	27	2.5.2 Java中的类定义	29	2.5.3 Java中与OOP有关的关键字	30	2.5.4 类定义示例	33	2.5.5 创建一个对象	35	2.5.6 引用变量的赋值	38	2.5.7 自动初始化和null引用值	39	2.5.8 术语概述	39	习题	403	表达式和流程控制语句	3.1 表达式	42	3.1.1 操作数	42	3.1.2 运算符	46	3.1.3 表达式的提升和转换	48	3.1.4 数学函数	51	3.2 流控制	51	3.2.1 表达式语句	51	3.2.2 块	52	3.2.3 分支语句	52	3.2.4 循环语句	57	3.2.5 break与continue语句	60	3.2.6 注释语句	62	3.3 简单的输入输出	63	习题	664	数组、向量和字符串	4.1 数组	69	4.1.1 数组说明	69	4.1.2 创建数组	70	4.1.3 数组边界	73	4.1.4 数组元素的引用	73	4.1.5 多维数组	74	4.1.6 数组复制	79	4.2 Vector类	80	4.2.1 概述	81	4.2.2 Vector类的构造方法	81	4.2.3 Vector类对象的操作	82	4.2.4 Vector类中的其他方法	83	4.2.5 Vector类的使用举例	84	4.3 字符串类型	86	4.3.1 字符串简述	86	4.3.2 字符串说明及初始化	86	4.3.3 字符串处理	86	4.3.4 几个特殊处理	88	习题	905	进一步讨论对象和类	5.1 抽象数据类型	92	5.1.1 概述	92	5.1.2 定义方法	93	5.1.3 按值传送	96	5.1.4 重载方法名	98	5.2 对象的构造和初始化	99	5.2.1 显式成员初始化	99	5.2.2 构造方法	99	5.2.3 默认的构造方法	101	5.2.4 构造方法重载	101	5.2.5 finalize方法	102	5.3 this引用	103	5.4 子类	103	5.4.1 “is a”关系	104	5.4.2 extends关键字	105	5.4.3 单重继承	106	5.4.4 多态性	108	5.4.5 方法自变量和异类集合	108	5.4.6 instanceof运算符	109	5.4.7 转换对象	110	5.5 方法重写	111	5.5.1 方法重写示例	111	5.5.2 应用重写的规则	115	5.5.3 父类构造方法调用	117	5.6 Java包	118	5.6.1 Java包的概念	118	5.6.2 import语句	119	5.6.3 目录层次关系及classpath环境变量	120	5.6.4 访问权限与数据隐藏	122	5.6.5 封装	123	5.7 类成员	124	5.7.1 类变量	124	5.7.2 类方法	126	5.8 关键字final	128	5.8.1 终极类	128	5.8.2 终极方法	129	5.8.3 终极变量	129	5.9 抽象类	131	5.10 接口	133	5.10.1 接口的定义	133	5.10.2 接口的实现	134	5.11 内部类	137	5.11.1 内部类的概念	137	5.11.2 匿名类	139	5.11.3 内部类的工作方式	140	5.12 包装类	141	5.13 过时信息	142	习题	1456	Java语言中的异常	6.1 异常	147	6.2 异常示例	150	6.3 异常处理	150	6.3.1 try, catch和finally语句	151	6.3.2 再讨论前面的示例	151	6.3.3 公共异常	152	6.4 异常分类	153	6.5 抛出	154	6.6 创建自己的异常	154	习题	1567	Java的图形用户界面设计	7.1 AWT与Swing	157	7.2 容器	158	7.2.1 顶层容器	158	7.2.2 使用JFrame创建一个应用程序	159	7.2.3 内容窗格	159	7.2.4 面板	161	7.3 布局	162	7.3.1 一个简单的例子	162	7.3.2 FlowLayout布局管理器	164	7.3.3 BorderLayout布局管理器	166	7.3.4 GridLayout布局管理器	167	7.3.5 CardLayout布局管理器	169	7.3.6 BoxLayout布局管理器	171	7.3.7 其他布局管理器	176	7.4 事件处理	177	7.4.1 事件处理模型	177	7.4.2 事件的种类	179	7.4.3 一个较复杂的例子	181	7.4.4 多监听程序	183	7.4.5 事件适配器	183	习题	1858	Swing组件	8.1 按钮	187	8.1.1 普通按钮	187	8.1.2 切换按钮、复选按钮及单选按钮	192	8.2 标签	197	8.3 组合框	200	8.4 列表	203	8.5 文本组件	208	8.5.1 文本域	209	8.5.2 文本区	213	8.6 菜单组件	216	8.6.1 菜单栏	216	8.6.2 菜单	217	8.6.3 菜单项	217	8.6.4 复选菜单项和单选菜单项	219	8.6.5 弹出式菜单	222	8.7 对话框、标准对话框与文件对话框	225	8.7.1 对话框	225	8.7.2 标准对话框	226	8.7.3 文件对话框	231	8.8 控制组件外观	234	8.8.1 颜色	234	8.8.2 字体	235	8.8.3 绘图	236	习题	2409	Java Applet	9.1 编写Applet	244	9.2 Applet的方法和Applet的生命周期	246	9.3 Applet的运行	247	9.3.1 用于显示Applet的方法	247	9.3.2 appletviewer	249	9.3.3 HTML与 applet标记	250	9.3.4 Applet参数的读取	251	9.3.5 Applet与URL	253	9.4 在Applet中的多媒体处理	254	9.4.1 在Applet中显示图像	254	9.4.2 在Applet中播放声音	255	9.5 Applet的事件处理	257	9.6 Applet与普通应用程序的结合	258	习题	26010	Java数据流	10.1 数据流的基本概念	261	10.1.1 输入数据流	262	10.1.2 输出数据流	263	10.2 基本字节数据流类	264	10.2.1 文件数据流	264	10.2.2 过滤流	266	10.2.3 管道数据流	268	10.2.4 对象流	269	10.2.5 可持久化	270	10.3 基本字符流	273	10.3.1 读者和写者	273	10.3.2 缓冲区读者和缓冲区写者	275	10.4 文件的处理	279	10.4.1 File类	279	10.4.2 随机访问文件	281	习题	28211	线程	11.1 线程和多线程	284	11.1.1 线程的概念	284	11.1.2 线程的结构	285	11.2 线程的状态	286	11.3 创建线程	287	11.3.1 创建线程的方法一--继承Thread类	288	11.3.2 创建线程的方法二--实现Runnable接口	290	11.3.3 关于两种创建线程方法的讨论	292	11.4 线程的启动	293	11.5 线程的调度	293	11.6 线程的基本控制	295	11.6.1 结束线程	295	11.6.2 检查线程	296
------	---------------	-----------------	---	-----------------	---	-----------------	---	---------------	---	------------	---	------------	---	-------------------	---	---------------	---	----------------	---	--------------	----	----------	----	----------	----	----------	----	-------------	----	-------------	----	-------------------	----	----	-----	----------	-----------------	----	----------------	----	-----------	----	-----------	----	--------------	----	-----------------	----	--------------	----	------------	----	----------------	----	------------	----	----------	----	-------------------	----	---------------	----	--------------------	----	-----------------	----	-----------------------	----	-------------	----	--------------	----	---------------	----	---------------------	----	------------	----	----	-----	------------	---------	----	-----------	----	-----------	----	-----------------	----	------------	----	---------	----	-------------	----	---------	----	------------	----	------------	----	------------------------	----	------------	----	-------------	----	----	-----	-----------	--------	----	------------	----	------------	----	------------	----	---------------	----	------------	----	------------	----	-------------	----	----------	----	--------------------	----	--------------------	----	---------------------	----	--------------------	----	-----------	----	-------------	----	-----------------	----	-------------	----	--------------	----	----	-----	-----------	------------	----	----------	----	------------	----	------------	----	-------------	----	---------------	----	---------------	----	------------	----	---------------	-----	--------------	-----	------------------	-----	------------	-----	--------	-----	----------------	-----	------------------	-----	------------	-----	-----------	-----	------------------	-----	---------------------	-----	------------	-----	----------	-----	--------------	-----	---------------	-----	----------------	-----	-----------	-----	----------------	-----	----------------	-----	----------------------------	-----	-----------------	-----	----------	-----	---------	-----	-----------	-----	-----------	-----	--------------	-----	-----------	-----	------------	-----	------------	-----	---------	-----	---------	-----	--------------	-----	--------------	-----	----------	-----	---------------	-----	------------	-----	-----------------	-----	----------	-----	-----------	-----	----	------	------------	--------	-----	----------	-----	----------	-----	----------------------------	-----	----------------	-----	------------	-----	----------	-----	--------	-----	-------------	-----	----	------	---------------	---------------	-----	--------	-----	------------	-----	------------------------	-----	------------	-----	----------	-----	--------	-----	---------------	-----	-----------------------	-----	-------------------------	-----	-----------------------	-----	-----------------------	-----	----------------------	-----	---------------	-----	----------	-----	--------------	-----	-------------	-----	----------------	-----	-------------	-----	-------------	-----	----	------	---------	--------	-----	------------	-----	----------------------	-----	--------	-----	---------	-----	--------	-----	----------	-----	-----------	-----	-----------	-----	----------	-----	-----------	-----	----------	-----	-----------	-----	-------------------	-----	-------------	-----	---------------------	-----	-----------	-----	-------------	-----	-------------	-----	------------	-----	----------	-----	----------	-----	----------	-----	----	------	-------------	--------------	-----	---------------------------	-----	---------------	-----	---------------------	-----	--------------------	-----	----------------------	-----	-------------------	-----	------------------	-----	--------------------	-----	--------------------	-----	--------------------	-----	-----------------	-----	----------------------	-----	----	-------	---------	---------------	-----	--------------	-----	--------------	-----	---------------	-----	--------------	-----	------------	-----	--------------	-----	------------	-----	-------------	-----	------------	-----	--------------	-----	--------------------	-----	------------	-----	--------------	-----	---------------	-----	----	-------	----	-------------	-----	--------------	-----	--------------	-----	------------	-----	-----------	-----	----------------------------	-----	-------------------------------	-----	----------------------	-----	------------	-----	------------	-----	--------------	-----	-------------	-----	-------------	-----

11.6.3 挂起线程296 11.7 同步问题298 11.7.1 线程间的通信298 11.7.2 线程间的资源互斥共享300 11.7.3 对象的锁定标志302 11.7.4 同步方法303 11.8 死锁304 11.9 线程交互--wait()和notify()306 11.9.1 问题的提出306 11.9.2 解决方法307 11.9.3 守护线程308 11.9.4 综合应用309 习题314  
12 Java的网络功能 12.1 概述316 12.2 使用InetAddress318 12.3 统一资源定位器319 12.3.1 URL的概念319 12.3.2 URL的构造方法320 12.3.3 与URL相关的异常321 12.3.4 获取URL对象属性321 12.3.5 读入URL数据322 12.4 Socket接口325 12.4.1 Socket的基本概念326 12.4.2 Socket通信的基本步骤328 12.4.3 Socket通信的程序设计328 12.5 Java编程综合实例330 习题338参考文献339

# 《Java程序设计》

## 编辑推荐

幸运韩、饶一梅、马素霞编著的《Java程序设计》自2001年第一版问世，到现在已经超过了10年。从这一点可以看出，Java语言仍具有足够的吸引力，其生命力并没有随时间的推移而有丝毫的减弱，学习Java语言的人越来越多。同时，由于技术的发展，Java语言的适用环境更加广泛，新的应用层出不穷。Java语言之所以这样长盛不衰，一是因为其众多技术特点与现今的应用十分合拍，可以覆盖大部分需求；二是因为不断有新版本问世，完善了Java语言自身的功能。有了这两点，Java语言成为程序员首选的程序设计开发工具就顺理成章了。

# 《Java程序设计》

## 精彩短评

- 1、大学学习Java时用的就是这本书，入门合适！要想深入，还是那两本“核心技术”。
- 2、不错，很好！希望大家也购买。
- 3、习题解答很完善，不错。
- 4、这本书刚好是我们这学期上课的内容

# 《Java程序设计》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)