

《iOS应用开发详解》

图书基本信息

书名：《iOS应用开发详解》

13位ISBN编号：9787121207075

10位ISBN编号：7121207079

出版时间：2013-7-1

出版社：电子工业出版社

作者：郭宏志

页数：356

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《iOS应用开发详解》

内容概要

本书主要介绍了基础语言入门（C语言特性和Objective-C）、面向对象设计思想、高级设计模式、系统类库、UI界面、数据库、网络编程、多线程、GPS定位、设备应用、图形图像、多媒体、项目案例、开发账号申请和应用发布，涵盖了iOS开发的方方面面。作为初学者，通过本书可以从头到尾系统地学习iOS开发；作为有经验的开发者，本书可以作为一本很好的参考书籍，随时查阅所要用的知识。

书籍目录

第1章 Mac操作系统和开发环境

1

1.1 Mac操作系统简介

1

1.2 Windows操作习惯的改变

2

1.3 Mac系统配置

3

1.4 使用Finder

3

1.5 Dock启动菜单

4

1.6 使用Terminal终端

5

1.7 使用App Store

5

1.8 Mac常用快捷键

6

1.9 下载并安装Xcode

9

第2章 Xcode的使用

11

2.1 Xcode简介

11

2.2 使用Xcode创建项目

11

2.3 Xcode界面纵览

14

2.4 使用Xcode中的Interface Builder构建界面

15

2.5 Xcode快捷键

16

2.6 Organizer组织中心

17

第3章 Hello World Objective-C

18

3.1 使用Xcode 编辑、编译和运行Hello World

18

3.2 使用命令行编辑、编译并运行Hello World

21

3.3 Objective-C中的注释

22

3.4 使用NSLog输出变量

22

3.5 NSLog的格式化输出

23

第4章 Objective-C中的面向对象

25	
4.1	对象和类简介
25	
4.2	Objective-C中类的定义
25	
4.3	实例变量、实例方法、类方法
26	
4.4	类的实例化及方法的调用
27	
4.5	类的初始化
29	
4.6	属性
30	
	第5章 Objective-C中的数据类型
32	
5.1	整型
32	
5.2	浮点类型
33	
5.3	字符型 (char)
34	
5.4	布尔类型
35	
5.5	整型修饰符 (short, long, signed, unsigned)
36	
5.6	特殊类型 (id)
36	
	第6章 Objective-C中的运算符
38	
6.1	赋值运算
38	
6.2	算术运算
39	
6.3	自增自减
40	
6.4	关系运算
41	
6.5	逻辑运算
42	
6.6	位运算
43	
	第7章 Objective-C流程控制、数据结构
44	
7.1	选择 (if else、 switch、 三元运算)
44	
7.2	循环 (for、 while、 do while、 break、 continue)
46	
7.3	常用的数据结构：数组、栈
49	

第8章 Objective-C分类和协议

52

8.1 分类的概念

52

8.2 分类的用法

52

8.3 协议的概念

56

8.4 协议的用法

56

第9章 Objective-C继承和多态

60

9.1 继承和组合

60

9.2 OCP设计原则及多态

64

第10章 C语言特性在Objective-C中的应用

70

10.1 预处理

70

10.2 数组

72

10.3 指针

73

10.4 结构体

74

第11章 Objective-C内存管理

76

11.1 对象的引用计数

76

11.2 Autorelease Pool

77

11.3 属性的内存管理

78

11.4 内存的自动引用计数 (ARC)

79

11.5 内存管理的其他注意事项

81

第12章 NSNumber和NSString

83

12.1 NSNumber

83

12.2 NSString (字符串)

87

12.3 NSMutableString (可变字符串)

89

第13章 Foundation中的集合框架

91

13.1 数组NSArray和NSMutableArray

91	
13.2	集合NSSet和NSMutableSet
93	
13.3	字典NSDictionary和NSMutableDictionary
95	
第14章	Foundation框架中的文件和目录
97	
14.1	使用NSFileManager管理文件
97	
14.2	使用NSFileManager管理目录
102	
14.3	使用NSFileHandler读写文件
103	
第15章	Objective-C中的对象复制
105	
15.1	概述
105	
15.2	对象的浅复制和深复制
107	
15.3	NSCopying和NSMutableCopying协议
108	
第16章	Objective-C中的文件归档
110	
16.1	概述
110	
16.2	使用属性列表（plist）保存数据
110	
16.3	使用NSKeyedArchiver归档
112	
16.4	归档自定义类型
113	
16.5	利用归档实现深复制
114	
第17章	iOS编程中常用的设计模式
115	
17.1	MVC
115	
17.2	Target-Action
119	
17.3	代理
120	
第18章	iOS用户界面
122	
18.1	UIResponder
123	
18.2	UIView
125	
18.2.1	UIView的创建
125	

18.2.2 UIView的核心属性

126

18.3 UILabel

128

18.4 UITextView

130

18.5 UIButton

132

18.6 UITextField

133

18.7 UISwitch

134

18.8 UISlider

135

18.9 UISegmentedControl

137

18.10 UIProgressView

138

18.11 UIActivityIndicatorView

139

18.12 UIAlertView

140

18.13 UIActionSheet

143

18.14 UIImageView

145

18.15 UIScrollView

146

18.16 UIWebView

147

18.17 UIDatePicker

151

18.18 UIPickerView

153

第19章 iOS控制器

155

19.1 UIViewController

155

19.2 UITabBarController

156

19.3 UINavigationController

161

19.4 UISplitViewController

164

19.5 UIPopoverController

166

19.6 UITableViewController

167

19.6.1 UITableViewController基本用法

168	
19.6.2	分区表
171	
19.6.3	自定义表格单元格
173	
19.6.4	编辑表格数据
175	
第20章	图形图像和动画
177	
20.1	字体和颜色
177	
20.2	绘制文本
181	
20.3	绘制图片
182	
20.4	画线
183	
20.5	绘制矩形
185	
20.6	移动动画
186	
20.7	缩放动画
188	
20.8	旋转动画
189	
第21章	iOS多媒体
191	
21.1	为多媒体开发做准备
191	
21.2	使用AVAudioPlayer播放音乐
192	
21.3	使用AVAudioPlayerDelegate处理播放中断及续播
194	
21.4	使用AVAudioRecorder实现录音
196	
21.5	使用AVAudioRecorderDelegate处理录音中断和续录
198	
21.6	使用MPMoviePlayerController播放视频
201	
21.7	捕获视频缩略图
202	
21.8	使用MPMediaPickerController选择系统音乐
204	
21.9	使用UIImagePickerController进行拍照和录像
205	
第22章	iOS SQLite数据库
209	
22.1	SQLite简介
209	

22.2 在命令行使用SQLite	209
22.3 使用SQLite实现表的增、删、查、改	211
22.4 SQLite和UITableView结合使用	217
第23章 iOS Core Data编程	221
23.1 Core Data简介	221
23.2 使用Xcode模板创建Core Data项目	223
23.3 使用Core Data实现数据的增、删、查、改	226
23.4 Core Data数据在UITableView中展现	230
第24章 iOS网络编程	234
24.1 检测网络状态	234
24.2 使用NSURLConnection从网络获取数据	236
24.3 使用NSMutableURLRequest向服务器发送数据	237
24.4 JSON数据解析	239
24.5 XML数据解析	242
24.6 使用开源框架ASIHttpRequest实现网络编程	245
第25章 iOS多线程	247
25.1 NSThread	247
25.2 Block基础	248
25.2.1 Block的声明与调用	248
25.2.2 有返回值和参数的Block	249
25.3 Grand Central Dispatch (GCD)	249
25.4 操作对象 (Operation Object)	251
第26章 iOS GPS定位应用	255
26.1 为项目添加必要的框架	255
26.2 使用MKMapView显示地图	

256	
26.2.1	使用MapView组件直接显示地图
256	
26.2.2	使用代码显示地图
257	
26.3	使用MKMapView的代理MKMapViewDelegate
258	
26.4	使用CLLocationManager获得设备当前经纬度信息
260	
26.5	在地图上标注位置
261	
26.6	使用CLGeocoder将位置描述转换为经纬度信息
262	
26.7	使用CLGeocoder将经纬度信息转换为位置描述
264	
26.8	使用Google Place API 查询周边位置信息
265	
	第27章 iOS手势处理
267	
27.1	点击手势处理UITapGestureRecognizer
267	
27.2	捏合手势处理UIPinchGestureRecognizer
269	
27.3	旋转手势处理UIRotationGestureRecognizer
270	
27.4	滑动手势处理UISwipeGestureRecognizer
271	
27.5	拖动手势处理UIPanGestureRecognizer
273	
27.6	长按手势处理UILongPressGestureRecognizer
274	
	第28章 iOS传感器编程
276	
28.1	传感器编程的准备工作
277	
28.2	加速度传感器 (Accelerometer)
278	
28.3	陀螺仪传感器 (Gyroscope)
280	
28.4	磁力传感器 (Magnetometer)
282	
28.5	设备移动传感器 (Device motion)
284	
28.6	通过加速度传感器控制小球运动
285	
	第29章 AddressBook联系人管理
287	
29.1	概述
287	

29.2 读取所有联系人	289
29.3 添加联系人	293
第30章 在App Store掘金	296
30.1 注册开发者账号	296
30.2 申请成为开发者	298
30.3 证书申请	302
30.4 真机调试	312
30.5 应用提交	313
第31章 iOS项目实战——新浪微博客户端	319
31.1 项目准备工作	319
31.2 搭建项目基础框架	323
31.3 项目功能概述	327
31.4 项目界面结构	332
31.5 获得最新微博信息	335
31.6 发布微博	340
31.7 获得微博详细信息	342
31.8 获得微博评论和转发	344
31.9 发表评论	351
31.10 转发微博	353
31.11 收藏微博	355

精彩短评

- 1、挺不错的 推荐
- 2、你大爷的垃圾书，狗屁不通误人子弟，给一分都tm的嫌高
- 3、只有附录能看几眼的感觉

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com