《移动开发经典丛书》

图书基本信息

书名：《移动开发经典丛书》

13位ISBN编号：9787302343012

出版时间：2014-1-1

作者：辛纳 (Onur Cinar)

页数：344

译者：于红,佘建伟,冯艳红

作者简介

Onur Cinar有超过17年的移动和通信领域大规模复杂软件项目的设计、开发和管理经验。他的专业技能包括VoIP、视频通信、移动应用程序、网格计算和不同平台上的网络技术。从Android平台问世他就一直积极从事这方面的工作。他是Apress出版的Android Apps with Eclipse一书的作者。他在美国宾州费城Drexel大学获得计算机科学理学学士学位。现就职于微软Skype分部，任Android平台的Skype客户端高级产品工程经理。

书籍目录

精彩短评

1、第4章干货较多，其他章节基本上大杂烩，面面俱到，点到为止。但是OOP的混合编程也是一个重要的发展方向。
2、虽然有Android. mk的部分没太详细讲，但是也不失为一本Android的NDK开发的入门好书，通过开发一些小功能，用几种不同的方法来实现，让你了解C++开发Android程序，代码也不复杂，书上也都是完整的实例。
3、工作中NDK用的很多，借这本书系统的梳理一遍，也发现了新东西

1. native code依然可用gdb、valgrind，好棒！！

2. 理解Java和native代码的相互调用，本质要理解native和JVM如何协作的。

3. NDK系统库是针对移动平台简化版的C/C++库。提供四种C++运行库：system、GAbi++、STLport、GNU STL C++

4、native层渲染图像、视频的方法：bitmap、openGLES、native window

5、native层播放音频的方法：openSLES

6、native多线程：基于java线程——不能通信、不同能同步，太傻比了；基于native posix线程——常用。

4、好棒很详细。从JNI开始讲到用libavi这个C解码库来结合surfaceview做播放器。。就差实践一下啦==
5、知识分散，还有出版印刷质量太差…图片看不清…

版权说明