

《交互式计算机图形学》

图书基本信息

书名：《交互式计算机图形学》

13位ISBN编号：9787121276046

出版时间：2016-4-1

作者：E.安杰尔 (Edward Ange),D.斯赖纳 (Dave Shreiner)

页数：510

译者：张荣华,姜丽梅

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《交互式计算机图形学》

内容概要

本书是作者多年来教学与科研工作的总结，采用自顶向下的结构进行讲解，涵盖了基于WebGL编程工具的交互式图形编程、三维可编程绘制流水线、变换与观察、光照与明暗绘制、曲线曲面建模等基本的计算机图形学内容，以及离散技术、层级建模、过程建模、光线跟踪、并行绘制和体绘制等高级内容。并为读者进一步深入学习和研究，在每章后面提供了相关的建议阅读资料。

《交互式计算机图形学》

作者简介

Edward Angel是新墨西哥大学（UNM）计算机科学的退休教授，并担任过艺术、技术和科学实验室（ARTS Lab）的主任。直到2007年7月，他一直是UNM的计算机科学、电子与计算机工程、媒体艺术教授。Angel于1964年在加州理工大学获得学士学位，并于1968年在南加州大学获得博士学位。他曾任职于加州大学伯克利分校、南加州大学和罗切斯特大学。Angel目前的研究领域是计算机图形学及科学可视化、虚拟现实和大规模并行计算等。

《交互式计算机图形学》

书籍目录

《交互式计算机图形学》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com